

Вероника Танаева — портфолио

- гейм-дизайнер

tanaeva2309@yandex.ru

Прототипы с гейм-джемов

Все прототипы сделаны на разных гейм-джемах в команде с программистами. Движок - Unity. Визуальные и аудио-ассеты были подобраны из бесплатных источников.

В мои задачи входило:

- участие в брейнштормах и выделение работоспособной идеи;
- составление плана работ и постановка задач программистам;
- описание механик: как правила работы, так и придание "сочности";
- подбор визуальных и аудио-ассетов;
- дизайн уровней;
- создание схем интерфейсов;
- нарративный дизайн и сценаристика;
- написание игровых текстов.

Все билды можно скачать [со страницы на itch.io](https://itch.io).

Race the darkness (ноябрь 2019)

Топ-даун рогалик-битэмап.

[Геймплейное видео](#)



Shepard and Bonk (июль 2020)

Казуальная аркада об управлении собакой, загоняющей стадо овец таким образом, чтобы они не потерялись и не умерли по дороге к загону.

[Геймплейное видео](#)



AfterParty VAN (июль 2020)

Казуальная аркада в духе раннера про вышвыривание пассажиров из автобуса в дома нужного цвета.

[Геймплейное видео](#)



Ball vs Rope: Escape from Hell (октябрь 2020)

Аркада, построенная на физике маятника на растягиваемом подвесе.

[Геймплейное видео](#)

