

Регламент

6x6 турнир на по Custom Steve Chaos

1. Общее положение.

1.1. Custom Steve Chaos Tournament - 6x6 турнир по Custom Steve Chaos. В последующих турнирах все недочеты, ошибки, предложения/критика будет учтена и исправлена.

1.2. Игры будут контролироваться Модерацией Проекта Cristalix и прочими доверенными лицами на наличие запретов, написанных в пункте 3 **ПО МЕРЕ ВОЗМОЖНОСТИ!** Во время игр, если имеются подозрения в нечестной игре стоит использовать /report [nick] [reason] для отправки жалобы на игрока и помочь модерации обратить внимание на потенциального нечестного игрока; с Вашей стороны может использоваться ТОЛЬКО стороннее ПО (bandicam, obs, action, откаты nvidia и тд.) для записи игр и дальнейшего разбора спорных ситуаций.

1.3. Решение организаторов имеют высшую силу чем ниже описанные правила, опираясь на обсуждения высшей администрации проекта и исходя из моральных, этических и логических умозаключений. Решения могут приниматься исходя из выводов или аналитики на основе игры и рассматриваемой ситуации.

2. Правила и системы проведения игр.

2.1. Игроки турнира будут играть в режиме 6x6.

2.2. Турнир проводится под руководством [FearOfMadness] <https://t.me/fearofmadnes> и его командой. **ВСЕ** решения по спорным моментам заключаются за FearOfMadness. На протяжении турнира, команда будет закидывать Вас на приватный сервер с ЛЮБОЙ точки сервера. Будьте готовы за 10 минут до турнира уже к перемещению!

! В момент ПРОВЕДЕНИЯ турнира и ПЕРЕМЕЩЕНИЯ на турнирные сервера, проводящие турнира НЕ НЕСУТ ответственности за пропавшие вещи на каких-то режимах !

Если по какой-то причине Вас нет на сервере или у Вас случилась какая-то проблема, то на заход выдается ровно 3 минуты (без учета перемещения игроков на игровой реалм, проверкой и прочими организационными моментами). После 3 минут бездействия/неявки на игру, Вам будет выдана **техническое поражение/принудительное начало игры.**

2.3. Матч начинается после того, как **организатор/надзиратель** получит на это согласие от **КАПИТАНОВ ОБЕИХ КОМАНД** (или **БОЛЬШИНСТВА КОМАНДЫ**, в случае если лидер по какой-то причине **НЕ** может написать/присутствовать на игре). Шутить не стоит - Ваша игра может начаться без согласия или Вы можете быть исключенным из турнира.

2.4. Игра длится до момента, пока не останется одна команда (в непредвиденных случаях (краши и прочее), можно оперировать сильными игровыми моментами, по типу 3 дебаффа против команды, **НЕ** потерявшей ни единого ХП).

2.5. В случае дисконнекта игрока, у него есть время в эквиваленте **3 минут** дабы воспользоваться /rejoin для возвращения в игру.

2.6. При старте игры, у игроков будет система банов классов, которая должна частично уравновесить шансы на победу всех команд.

2.7. В моменты спорных ситуаций (ПРИМЕР - обе команды умерли от КОНЦА ВОЛНЫ) решение будет заключаться на месте исходя из имеющихся данных. В этом случае, победителем будет тот:

- у кого меньше мобов;
- кто пытался пройти волну УБИВАЯ мобов.

2.8. Минимальное количество игроков для начала **3 ЧЕЛОВЕКА**. Если меньше - команда получит техническое поражение.

2.9. Запрещено участвовать в турнире за две команды одновременно (с твинка тоже).

2.10. Система драфтов. Капитаном команды будет назначен игрок, что указан в заявке. Если этого игрока нет на сервере, капитаном назначается любой другой игрок из команды.

Система драфта работает по следующей системе:

Капитан 1 - банит персонажа

Капитан 1 - банит персонажа

Капитан 2 - банит персонажа

Капитан 2 - банит персонажа

Капитан 2 - пикает персонажа

Капитан 1 - пикает персонажа

Капитан 2 - пикает персонажа

Капитан 1 - пикает персонажа

Капитан 1 - банит персонажа

Капитан 2 - банит персонажа

Капитан 1 - банит персонажа

Капитан 2 - банит персонажа

Капитан 1 - пикает персонажа

Капитан 1 - пикает персонажа

Капитан 2 - пикает персонажа

Капитан 2 - пикает персонажа

Капитан 1 - банит персонажа

Капитан 1 - банит персонажа

Капитан 2 - банит персонажа

Капитан 2 - банит персонажа

Капитан 2 - пикает персонажа

Капитан 1 - пикает персонажа

Капитан 2 - пикает персонажа

Капитан 1 - пикает персонажа

- 2.11. Если капитан выйдет во время драфта, капитанство передается **СЛУЧАЙНОМУ!** игроку из его команды.
- 2.12. На турнире во время дуэлей можно ставить **ТОЛЬКО!** на свою команду.
- 2.13. Из-за ввода новой системы драфта, купить печенье для смены класса более нельзя

3. Баги, ограничения, нечестная игра и санкции.

3.1. За использование каких-либо багов режима/игры/турнирного проведения Команда/Участник может получить наказание в виде исключения, занесения в черный список турниров по этой игровой дисциплине и бана по правилу 3.5 [<https://crystalix.gg/info/role>];

- Так же, в случае спорного момента с использованием "Фичей" режима, которая дает преимущество, либо помогает победить в игре **альтернативным/нечестным** путем, как задумывалось режимом изначально, на усмотрение организатора вам могут выдать техническое поражение.

3.2. За использование стороннего ПО Команда/Участник турнира может получить наказание в виде исключения, занесения в черный список турниров по этой игровой дисциплине и бана по правилу 3.1 [<https://crystalix.gg/info/role>] .

3.3. За нарушение правил чата/неспортивное поведение, участник турнира может получить наказание в виде мута/бана на определенное кол-во времени по правилам 2 проекта Crystalix или дисквалификацию с турнира [<https://crystalix.gg/info/role>] .

УТОЧНЕНИЕ! Личные сообщения к этому не относятся!

УТОЧНЕНИЕ! Игроки в зрителе тоже наказываются по всей строгости правил проекта.

3.4. Ник игрока или название команды не должны содержать нецензурных слов, мата, оскорблений игроков, оскорбления проекта. Запрещены ники, которые намекают на принадлежность игрока к администрации. За нарушение данного пункта Команда/Участник турнира может получить наказание в виде бана по правилу 1.2 проекта Crystalix [<https://crystalix.gg/info/role>] .

3.5. Запрещён намеренный руин игры, тимгриф. За нарушение данного пункта Команда/Участник турнира может получить наказание в виде исключения, занесения в черный список турниров по этой игровой дисциплины и бана по правилу 3.4 проекта Crystalix [<https://crystalix.gg/info/role>] .

3.6.

- Запрещено использовать твинки с целью игры за 2 команды одновременно во время проведения турнира или их использование после Вашего поражения/дисквалификации.;

- Запрещена передача аккаунта человеку, который участвует/участвовал на турнире (**УЧАСТНИКИ ЗАПАСА ИСКЛЮЧЕНИЕ**);

За нарушение данного пункта Команда/Участник турнира может получить наказание в виде исключения, занесения в черный список турниров по этой игровой дисциплине и бана по правилу 3.10 проекта Crystalix [<https://crystalix.gg/info/role>].

4. Оспаривание результата и решение спорных ситуаций.

4.1. Все жалобы/претензии по нарушению правил игры в течение текущего игрового дня принимаются ПОСЛЕ окончания конкретного игрового этапа.

4.2. Если вы получили мут/бан во время игры и считаете, что Модератор не прав, то можете подать жалобу в раздел <https://forum.cristalix.gg/forums/Жалобы-Обжалование-Персонал.31/> (только для модерации проекта) . Жалобу можно подать только в течение 1 дня реального времени ПОСЛЕ окончания турнира (выхода поста об окончании турнира). Все заявки “после” не будут рассмотрены и Ваше наказание остается в силе.

4.3. В случае если у модерации будут неопровержимые видеодоказательства с подозрениями на нарушения правил турнира, турнирная сетка может измениться с дисквалификацией команды.

5. Дополнения/уточнения.

5.1. Все призы выдаются в течение 1-2 недель реального времени.

5.2. На турнир максимально может зарегистрироваться неограниченное количество игроков. Твинки, само собой, запрещены. Тянуть с регистрацией не стоит, последних игроков могут отсеять для удобного формирования турнирной сетки.

5.3. Организаторы имеют право изменять правила турнира в любое время, если найдут какой-то недочет или ошибку, дабы улучшить проведение и комфорт игры.

5.4. За распределение бонусов в команде ответственный КАПИТАН. После завершения турнира именно ОН дает список игроков от своей команды для выдачи наград. В ином случае, награды выдаются организаторами на указанные никнеймы игроков команды.