

Algemene voorwaarden

Artikel 1: Toepasselijkheid

•Deze algemene voorwaarden zijn van toepassing op alle individuen die deelnemen en / of aanwezig zijn op het privé event dat op 16 en 17 oktober '21 georganiseerd wordt. Deelnemers dienen vooraf aan een evenement kennis te nemen van de regelgeving.

Artikel 2: Wijzigingen

Wijzigingen zijn voorbehouden aan de Organisatie, zonder notificatie. De meest recente versie is ter inzage bij de entree op verzoek.

Artikel 3: Aansprakelijkheid

•De organisatie kan in geen enkel geval aansprakelijk worden gesteld voor letsel op enigerwijs verkregen, vermissing / diefstal, beschadiging en/of misbruik van het materiaal van deelnemers die op het evenement worden gebruikt. Hier zijn de deelnemers van het evenement zelf verantwoordelijk voor.

•Indien er moedwillig schade veroorzaakt wordt of wanneer men diefstal pleegt zal hiervan aangifte gedaan worden. De overtreder wordt aansprakelijk gesteld voor de schade welke deze veroorzaakt door het toedoen van de overtreder.

Artikel 4: Deelname/bezoekers

A. Deelname aan dit airsoftevenement kan alleen als men aan de volgende voorwaarden kan voldoen, mits anders aangegeven:

- Men beschikt over een NABV pas.
- Men is aangemeld als introducee via een deelnemer met NABV pas.
- Men heeft een vrijstelling (voor deelnemers over de Nederlandse grens).
- Men heeft de wettelijke leeftijdsgrens bereikt van ten minste 18 jaar.
- Men heeft een geldig paspoort of identiteitsbewijs, welke op de dag van deelname bij vraag overlegd kan worden.

B. Deelname en aanmelding geschieden door onder andere:

- Reservering en betaling via app contact en vooraf betaling.
- Reserveringen kunnen uitsluitend geschieden via de organisatie door middel van app of mail.
- De organisator hanteert een "No Show" policy. Dit houdt in dat bij het niet op komen dagen op een privé evenement, zonder afmelding minimaal 48 uur voor aanvang van het evenement, we de deelnemer(s) alsnog mag factureren om geleden schade / inkomsten te compenseren. Eveneens geldt dit voor afmelden binnen 48 uur voor aanvang van de skirm, men heeft dan geen recht op restitutie.

Door deelname aan het event is de deelnemer zich ervan bewust dat er risico's en kans op verwondingen mogelijk zijn. Dat de deelnemer op eigen verantwoording deze risico's aanvaard en de organisatie niet aansprakelijk kan stellen omdat de deelnemer vooraf al wist dat er risico's aan de airsoftsport zitten.

C. Bezoekers zijn alleen toegestaan wanneer deze voldoen aan de volgende voorwaarden:

- Men is vooraf aangemeld bij de organisatie. De aanmeldtijd tussen aanmelden en bezoeken moet langer zijn dan 12 uur.
- men draagt een fluoriserend hesje.
- Men draagt een veiligheidsbril (minimaal EN166 keur) wanneer er deelnemers aanwezig zijn in het speelveld.

Artikel 5: Replica's & Joule limieten

- Het richten van een Airsoft apparaat voor- tijdens en na een evenement op niet veilige doelen is verboden. Hierbij valt te denken aan bijvoorbeeld: toeschouwers, Marshalls, Organisatoren, dieren, vogels, plafonds, ramen en voertuigen welke geen deelname hebben aan het evenement.
- Replica's komen met vele merken en types. De organisator stelt geen eisen aan deze merken en types. Wel stelt de organisatie eisen aan de Joule limieten. Deze zijn maximaal 1,2 Joule volgens de Nederlandse NABV regelgeving.
- Bovengenoemde zijn de richtlijnen van de NABV die wij hanteren. Er is geen mogelijkheid voor snipers of DMR's.
- Support airsoft apparaten zijn niet toegestaan tenzij deze single shot schiet.

- Bovengenoemde Joule limieten gelden voor BB's met een gewicht van 0,30 gram. Bij alle Joule-metingen dienen dan ook 0,30 gram BB's te worden gebruikt om een zo accuraat mogelijke meting te kunnen doen (Mits de organisatie anders bepaald). Bovenstaande Joule-limieten zijn tevens de absolute bovengrens.

- Bij constatering van een hogere Joule dan toegestaan, dient de deelnemer óf het Airsoft apparaat zo aan te passen dat de limiet niet overschreden wordt óf hij/zij mag geen gebruik maken van het Airsoft apparaat. Deze zal in bewaring worden genomen en kan na het betreffende evenement weer opgehaald worden.

- Voor het terugbrengen van het Joule-limiet mag de HOPUP echter niet gebruikt worden. De HOPUP dient voor het veranderen van de BB-baan en niet voor het omlaag brengen van de FPS. Hierover is geen discussie mogelijk.

- Deelnemers zullen voorafgaand aan een evenement een Joule meting moeten ondergaan door middel van een door de organisatie beschikbaar gestelde chronometer. Waarbij de organisator of één van zijn Marshalls zorg zal dragen voor een correcte meting. Bij enige twijfel kunnen er ook tijdens het evenement steekproeven op de Joule limieten plaatsvinden.

- De maximale schietafstand bij dit privé event ligt tussen de 3 en 5 meter. Binnen deze afstanden kunnen deelnemers de tegenstander buitenspel zetten door het Airsoft apparaat te richten op de tegenstander en duidelijk "PANG" te roepen of de tegenstander aan te tikken en op zachte toon "KNIFE KILL" te zeggen wanneer deze een dummy knife bezit.

- Dummy knifes dienen een flexibel blad te hebben om zo geen echte schade te kunnen veroorzaken.

- Het is bij dit privé event alleen maar toegestaan om single shot te spelen. Speedtriggers zijn verboden tenzij de deelnemer 0,5sec wacht tussen elke schot zodat deze duidelijk controle heeft over zijn/haar schot en het duidelijk hoorbaar is dat het GEEN full auto is of op lijkt.

- Airsoft apparaten mogen niet voorzien zijn van accessoires of (onder)delen, welke niet vallen onder de wettelijke vrijstellingsregeling. Deze voorwerpen vallen onder de Wet Wapens en Munitie en maken geen deel uit van de regeling zoals vastgesteld door de wet in samenwerking met de NABV.

- Alle 40mm patronen welke vallen onder Cat IV van de WWM, alle airsoft "granaten" welke ook onder cat IV vallen in de WWM, of airsoft "granaten" welke buiten de WWM vallen zijn toegestaan.

- Toegestane granaten welke alleen een knal hebben zijn desoriënterend.

- Toegestane granaten welke bb's verschietsen/spreiden zijn een "hit" binnen 5 meter (m.u.v. wanneer men zich achter een muur bevindt), of buiten 5 meter wanneer geraakt door een rondvliegende bb.

Artikel 6: BB's

- De typen BB's die de organisatie toelaat op zijn evenement zijn de biodegradable BB's. Hierin maken wij in merk en / of kleur geen onderscheid.

- Op dit evenement zijn deze biodegradable BB's vereist in verband met de milieu eisen die zowel de Gemeente en de NABV stellen. Hier zal regelmatig op worden gecontroleerd. In het geval dat u deze regel niet opvolgt, overtreding hiervan is schadelijk voor de organisatie. Ons advies dan ook om bij twijfel altijd na te vragen of u uw BB's kunt gebruiken op ons terrein.

Artikel 7: Transport

De organisatie stelt de volgende regels met betrekking tot het vervoer van replica's van/naar onze locatie:

- Replica's dienen in een afgesloten koffer of tas vervoerd te worden.
- Replica's dienen in een niet operationele staat te arriveren op het evenement. Dit wil zeggen dat de batterij/magazijn pas de replica in mag zodra men op het terrein aankomt.
- Het is niet toegestaan om echte wapens, vuurwapens, messen(m.u.v. airsoft dummy messen), munitie(m.u.v. munitie welke niet meer bruikbaar is) en dergelijke bij u te dragen en/of te gebruiken. Deze worden niet toegelaten op het evenement.
- Zelfgemaakte Airsoft apparaten of Pyrotechnisch materiaal zijn niet toegestaan op het evenement.
- Rookgranaten en andere voorwerpen mogen niet gebruikt worden op dit evenement.

Artikel 8: Milieu

Omdat het evenement in een gesloten omgeving wordt gehouden, dient een ieder er voor te zorgen dat alles zo netjes mogelijk blijft. Deelnemers en bezoekers dienen hun afval weg te gooien in de daarvoor bestemde afvalbakken en ook de volgende regels te respecteren:

A. Roken en open vuur:

Roken is alleen toegestaan op de daarvoor aangewezen plekken. Deze plekken zullen aangegeven zijn/worden. Op het speelveld zelf is roken absoluut niet toegestaan. Rook restanten/rook afval dient in de daarvoor bestemde asbakken / peukbakken gedaan te worden. Open vuur is niet toegestaan op het terrein.

B. Afval

Daar de Gemeente het scheiden van afval op een zeer positieve manier promoot, kan de organisator een positie gaan innemen door afval te gaan scheiden op zijn

evenement. Op het terrein zal men een aantal soorten afvalbakken/afvalzakken vinden waar men blik, plastic en overig afval in kan deponeren. De organisator verwacht van zijn deelnemers en / of bezoekers dat aan dit initiatief meegewerkt wordt.

C. Flora & Fauna:

Er dient respect te zijn voor de planten en dieren die op het terrein aanwezig zijn. Hoewel er voornamelijk indoor gespeeld zal worden, zullen er momenten zijn dat men toch outdoor aanwezig is. In dit geval wordt er op geen enkele manier bewuste schade toegebracht aan bomen en planten. Takken, stronken etc. blijven liggen op de plaats waar deze zich bevinden. Als men dieren ziet, dienen deze met rust gelaten te worden. Er wordt niet op dieren geschoten. Indien dit wel gebeurt, heeft dit onmiddellijke verwijdering van het terrein zonder restitutie van deelname gelden.

Artikel 9: Gedragsregels

- Vandalisme wordt in geen enkele vorm dan ook getolereerd tijdens dit evenement. Gedacht kan worden aan vandalisme van airsoft materiaal van deelnemers en organisatie, of het moedwillig kapot maken van het gebouw of dekkingen. Geleden schade wordt verhaald bij degene die de schade heeft veroorzaakt.
- Dekkingen mogen niet verplaatst worden.
- Deuren met rood-wit lint mogen niet bediend worden. Deze dienen open/dicht te blijven zoals de organisatie ze gezet heeft.
- Het is niet toegelaten uitingen van geweld of racisme te tonen. Dit houdt in dat fysiek en / of psychisch geweld niet getolereerd wordt. Mocht hier sprake van zijn, worden hier direct maatregelen op getroffen.
- Het in bezit hebben en gebruiken van verdovende middelen in de ruimste zin van het woord is voor en tijdens het gehele evenement niet toegestaan.
- Badges, vlaggen of andere kenmerken of uitingen die verwijzen of betrekking hebben tot een bepaalde groepering (bijvoorbeeld het Nazisme) is niet toegestaan.
- Deelnemers dienen in het bezit te zijn van een fluohesje. Deze dient tijdens het spel gebruikt te worden wanneer de deelnemer "hit" is of niet deelneemt aan het spel.
- Deelnemers dienen wanneer zij het gebouw verlaten hun gear af te hangen en airsoft apparaten binnen te laten. Het buiten vertonen in gear of met een airsoft apparaat wordt gezien als schending van de openbare veiligheid.
- Deelnemers dienen indien opgedragen door de organisatie een teambandje te dragen. Na afloop van de dag of bij veranderen van team dient de deelnemer het teambandje terug te geven aan de organisatie.

- Deelnemers dienen zich aan de algemene voorwaarden te houden. Bij het overtreden kan de organisatie er voor kiezen om te waarschuwen. Indien de organisatie een overtreding een gevaar voor de (openbare)veiligheid of voor de organisatie vindt mag deze een deelnemer per direct zonder restitutie van het terrein afzetten.

- De organisatie heeft altijd het beslissende woord bij conflicten. Hier kan niet tegen in beroep worden gegaan. Alleen in uitzondering kan bij een conflict met een marshall de deelnemer zich wenden tot de eigenaar van de organisatie of diens plaatsvervanger.

Artikel 10: Safety Zone

Binnen de Safety Zone is men niet verplicht oogbescherming (EN166 eis) te dragen, hetgeen het noodzakelijk maakt de volgende regels in acht te nemen:

- Alle Airsoft apparaten moeten op "SAFE" staan.

- Alvorens men een Safety Zone betreed zorgt men ervoor dat het magazijn uit het Airsoft apparaat gehaald wordt en er een aantal keer in een veilige (eventueel daarvoor aangewezen) richting gevuld wordt. Hierna wordt het Airsoft op "SAFE" gezet. Na deze stappen te hebben doorlopen, mag men pas de Safety Zone betreden.

- Blijft in de Safety Zone te allen tijde met de vinger van de trekker en houd de Airsoft apparaten in een veilige richting.

- Het schieten zonder magazijn (dry fire) is niet toegestaan en onveilig.

- In de Safety zone dienen magazijnen uit alle Airsoft apparaten te zijn verwijderd. Uitzondering hierop zijn de zogenaamde box magazijnen. In dit geval dient de batterij te worden losgekoppeld of het Airsoft apparaat dient te worden voorzien van een mondingsstop in een opvallende kleur (bijv. rood) of de toevoer losgekoppeld en voor het betreden van de safe de loop leeggeschoten te worden..

Artikel 11: Hit regels

- Alle lichaamsdelen gelden als een hit, tenzij de organisatie anders bepaald voor de missie.

- Het heeft te allen tijde de absolute voorkeur een hit te vermijden op nek en hoofd

- In geval van een hit op het lichaam roept men luid en duidelijk "HIT". Vervolgens staat men op en trekt zijn reflecterende/fluorescerende om aan te geven dat hij / zij "HIT" is en verlaat het speelveld naar de Safety zone of Respawn zone.

- Een hit op het Airsoft apparaat geldt als hit op het apparaat. Indien de geraakte deelnemer meerdere apparaten bij zich draagt mag deze verder spelen met een tweede apparaat. De deelnemer dient echter wel aan te geven dat er een hit is geweest door te roepen "WEAPON HIT"

- “Dead men don’t talk”, Dus loop na een hit op het lichaam zonder te spreken terug naar de Safety zone of Respawn zone.
- Geraakt worden door een terugkaatsende BB geldt NIET als een hit.
- Airsoft “granaten” zonder bb’s zijn ter desoriëntatie en gelden NIET als hit.
- Airsoft “granaten” MET bb’s tellen als hit wanneer geraak EN binnen 5 meter tenzij men achter een muur zit.
- Nadat men “hit” is kan indien aangegeven de persoon genezen door een aangewezen medic.
- Indien men “hit” is en niet gebruik maakt/kan maken van medic dient de deelnemer naar de respawn te gaan.

Artikel 12: Speelveld

- In het speelveld is men te allen tijde verplicht om oogbescherming te dragen die minimaal voldoet aan de EN166 eis. Onder gezichtsbescherming met gaas dient altijd oogbescherming (EN166) gedragen te worden, omdat versplintering van BB’s bij gaasbescherming mogelijk is.
- Oogbescherming blijft in het speelveld ALTIJD op
- Indien oogbescherming beslaat begeeft men zich naar de Safety zone om dit te verhelpen
- Bij verlies van de oogbescherming dient men duidelijk “BLIND MAN” te roepen en indien men een portofoon heeft dan ook via PMR kanaal 1, waarop het spel onmiddellijk door de Marshalls of de organisatie stilgelegd zal worden. De deelnemer die zijn gezichtsbescherming verloren heeft, dient zich onmiddellijk naar de Safety zone te begeven.
- Indien er tijdens het spelen zich een ongeval voordoet en / of gevaarlijke situatie ontstaat dient men luid en duidelijk 3 maal opeenvolgend “DANGER” te roepen en indien men een portofoon heeft dan ook via PMR kanaal 1, waarop het spel onmiddellijk door de Marshalls of de organisatie wordt stilgelegd.
- Toeschouwers en / of niet deelnemende bezoekers worden alleen onder begeleiding van de organisatie of een daartoe aangewezen Marshall tot het speelgebied toegelaten. Zij dienen zich te onderscheiden van andere deelnemers door herkenbare reflecterende/fluorescerende vesten te dragen.
- Indien men tijdens het spel toeschouwer en / of niet deelnemende bezoekers waarneemt op het speelveld welke niet gehuld zijn in een herkenbaar reflecterende/fluorescerende vest, dient men luid en duidelijk “DANGER” te roepen, waarop het spel onmiddellijk gestaakt dient te worden tot de betreffende bezoeker van het speelveld weg is.
- Het dringende advies is om een mondmasker/bitje of andere mondbescherming te dragen.

Artikel 13: Evacuatie, Calamiteiten en EHBO

De organisatie houdt er rekening mee dat een ongeval altijd kan gebeuren. Er is te allen tijde een EHBO'er aanwezig. Deze draagt zorg voor de eerste hulp bij het ongeval.

- Als er een ongeval plaatsvindt, geef dit dan zo spoedig mogelijk door aan de Organisatie, Marshall of aan de betreffende EHBO'er door "NONEX" of "EHBO" te roepen en indien men een portofoon heeft dan ook via PMR kanaal 1, zodat er direct actie ondernomen wordt.
- Tijdens een ongeval wordt het spel tijdelijk gestaakt. Iedereen blijft waar hij/zij is en afhankelijk van de ernst beslist de organisatie wat er gaat gebeuren.
- De organisatie kan na het veiligstellen van de gewonde deelnemers door laten spelen, of bij een ernstige verwonding de deelnemers verplichten zich te verzamelen bij de Safety zone. Waarna overige hulpdiensten veilig door het gebouw kunnen verplaatsen.
- In geval van brand of overige calamiteiten waarbij de situatie zich voordoet dat het speelveld of pand direct verlaten dient te worden, wijst de organisatie naar het evacuatiepunt wat opgesteld is.
- Deelnemers dienen hun airsoft apparaat voor het verlaten van het pand bij de uitgang achter te laten. Het pand waar dit evenement plaatsvindt heeft twee grote uitgangen die van binnen direct te openen zijn. Als u zich op de bovenste etage bevindt, begeeft u zich naar de dichtstbijzijnde trap, en gaat naar beneden. Deze trappen komen direct bij een uitgang terecht zodat u snel buiten zal zijn indien noodzakelijk. De organisatie verwijst verder naar het evacuatiepunt voor het verzamelen.

Artikel 14: Marshalls

- Een Marshall is een door de organisatie aangewezen persoon die nauw betrokken is bij de organisatie en begeleiding van een georganiseerd evenement.
- De Marshall zal een breed scala aan taken vervullen voor de organisatie en zo ook een aanspreekpunt zijn voor deelnemers bij problemen als deze zich voordoen.
- De marshal valt onder de organisatie en wanneer er in de algemene voorwaarden wordt gesproken over "organisatie" dan vallen de marshals hier ook onder.
- Marshals hebben verschillende taken.
 - A. De Marshall zal onder andere de volgende taken op zich nemen:
 - Joule Controles; Zowel voor als tijdens het evenement kan de Marshall een Joule meting doen

- Supervisie tijdens het spel verzorgen (in-game Marshall) waarbij gezorgd wordt voor het in juiste banen leiden van het spel. Waar gecontroleerd wordt op het nemen van Hit's en het aanspreken van cheaters.
- Deelnemers voorzien van correcte informatie aangaande wetgeving, regels of speluitleg geven daar waar nodig is.
- Het controleren van deelnemers op het bezitten van benodigde documenten bij binnenkomst van het evenement.
- Tijdens pauzes assistentie verlenen van eventueel verstrekking van eten/drinken of Airsoft benodigdheden.
- Marshalls zullen ook alle geluidssignalen geven voor begin, einde of stilleggen van het spel. Deze signalen worden gegeven met een fluit en zijn:
 - 1x Start spel
 - 3x Einde van het spel
 - 5x Stilleggen van het spel
- Een Marshall zal altijd goed herkenbaar zijn op een evenement of de marshall kan zich identificeren aan deelnemers, zodat zij op de hoogte zijn en een aanspreekpunt hebben.

Artikel 15: Handel

Het is niet wenselijk dat er handel gedreven wordt op het evenement. De organisatie heeft geen verkoop van airsoft gerelateerde producten en verzorgd alleen eten en drinken via een lokale organisatie.

Artikel 16: Media

Het is deelnemers en organisatie vrij om opnames te maken d.m.v. film en foto. Door middel van deelname geeft de deelnemer akkoord hier geen bezwaar op te hebben.

Indien de deelnemer hier wel bezwaar tegen heeft dient deze dit vooraf tijdens de briefing kenbaar te maken.

Het is deelnemers en organisatie vrij om de media openbaar te delen ter promotie van de sport zolang het niet bedoeld is om personen dan wel de organisatie ten schande te brengen.

Artikel 17: Communicatie

- Tijdens het evenement kan er gebruik gemaakt worden van communicatiemiddelen hierin zijn de deelnemers vrij, mits ze alleen de legale vrije 16 PMR kanalen gebruiken.

- Alleen bij een noodgeval mogen deelnemers PMR 1 gebruiken om in contact te komen met de organisatie.
- De organisatie wijst aan deelnemers per team PMR kanalen toe. Per team dienen de deelnemers zich te houden aan deze kanalen.
- Deelnemers dienen zelf te zorgen dat zij zich houden aan de geldende telekom wetgeving. Overtredingen hiervan zijn voor de overtreders zelf.

Artikel 18: Toegang

- Het betreden van de locatie is alleen maar toegestaan voor personen die vooraf zijn ingeschreven als deelnemer of toeschouwer.
- Indien iemand niet vooraf is ingeschreven zal deze in eerste instantie geweigerd worden door de organisatie.

Artikel 19: Overige bepalingen

- Daar waar niet in voorzien is zal de organisatie een besluit nemen, desnoods in samenspraak met de NABV om toekomstige niet gewenste zaken te voorkomen of oplossingen te geven op onvoorziene zaken.

Artikel 20: Uitzonderingen

- Indien de organisatie het nodig acht kan deze voor personen uitzonderingen maken op bovenstaande regels mits hierdoor de veiligheid niet in het geding komt.