

(EF01MA22). Realizar pesquisa, envolvendo até duas variáveis categóricas de seu interesse e universo de até 30 elementos, e organizar dados por meio de representações pessoais.

Acesse nossa página:

<https://www.matematicapremio.com.br>

Escola: _____

Aluno: _____

Data: _____ Professor: _____ Ano: _____ Turma: _____

Matemática

1) O PROFESSOR ÁLISSON PERGUNTOU AOS ALUNOS DE QUAL BRINCADEIRA ELES GOSTARIAM DE BRINCAR. CADA ALUNO ESCOLHEU UMA BRINCADEIRA. OBSERVE AS RESPOSTAS. COMPLETE O QUADRO COM A QUANTIDADE DE ALUNOS QUE ESCOLHEU CADA BRINCADEIRA.

AMARELINHA	JOGO DA MEMÓRIA	PULAR CORDA	ESCONDE-ESCONDE
ESCONDE-ESCONDE	PULAR CORDA	JOGO DA MEMÓRIA	AMARELINHA
JOGO DA MEMÓRIA	JOGO DA MEMÓRIA	JOGO DA MEMÓRIA	PULAR CORDA
AMARELINHA	ESCONDE-ESCONDE	ESCONDE-ESCONDE	JOGO DA MEMÓRIA
JOGO DA MEMÓRIA	JOGO DA MEMÓRIA	AMARELINHA	

BRINCADEIRA	QUANTIDADE DE ALUNOS
AMARELINHA	
ESCONDE-ESCONDE	
JOGO DA MEMÓRIA	
PULAR CORDA	

(EF01MA22). Realizar pesquisa, envolvendo até duas variáveis categóricas de seu interesse e universo de até 30 elementos, e organizar dados por meio de representações pessoais.

Acesse nossa página:

<https://www.matematicapremio.com.br>

2) A PROFESSORA JÚLIA PERGUNTOU O ESPORTE PREFERIDO DE SEUS ALUNOS. CADA UM DISSE O NOME DE UM ESPORTE E A PROFESSORA ANOTOU AS RESPOSTAS NO QUADRO. OBSERVE: COMPLETE O QUADRO ABAIXO COM A QUANTIDADE DE VOTOS PARA CADA ESPORTE.

NATAÇÃO	NATAÇÃO	VÔLEI	VÔLEI	VÔLEI	FUTEBOL
FUTEBOL	VÔLEI	VÔLEI	FUTEBOL	BASQUETE	FUTEBOL
FUTEBOL	BASQUETE	BASQUETE	BASQUETE	FUTEBOL	BASQUETE
NATAÇÃO	FUTEBOL	BASQUETE	FUTEBOL	FUTEBOL	FUTEBOL

BASQUETE	FUTEBOL	NATAÇÃO	VÔLEI

3) A PROFESSORA CIBELE FEZ UMA PESQUISA SOBRE A BRINCADEIRA DE QUE OS ALUNOS MAIS GOSTAM. CADA ALUNO ESCOLHEU APENAS UMA BRINCADEIRA, E ELA DESCOBRIU QUE: • 7 ALUNOS PREFEREM BRINCAR DE QUEIMADA. • 8 ALUNOS PREFEREM BRINCAR DE ESTÁTUA. • 10 ALUNOS PREFEREM BRINCAR DE PEGA-PEGA. • 4 ALUNOS PREFEREM BRINCAR DE AMARELINHA. NO GRÁFICO, CADA COLUNA REPRESENTA UM TIPO DE BRINCADEIRA. PINTA UM QUADRINHO PARA REPRESENTAR O VOTO DE CADA ALUNO PELA BRINCADEIRA PREFERIDA.

(EF01MA22). Realizar pesquisa, envolvendo até duas variáveis categóricas de seu interesse e universo de até 30 elementos, e organizar dados por meio de representações pessoais.

Acesse nossa página:

<https://www.matematicapremio.com.br>

AVIST ESTÚDIO GRÁFICO/ ARQUIVO DA EDITORA



FONTE: ALUNOS DO 1º ANO (DADOS FICTÍCIOS).