

ACTUALIZAR EL JUEGO DE CONTAR EN APP INVENTOR

Tiempo estimado: 20 minutos

Qué necesita

- Ordenador para codificar, con wifi
- Teléfono o tableta para probar (o puedes usar el emulador)

Abra el [proyecto de inicio](#) en App Inventor y haga su propia copia pulsando el enlace "Cargar en App Inventor".

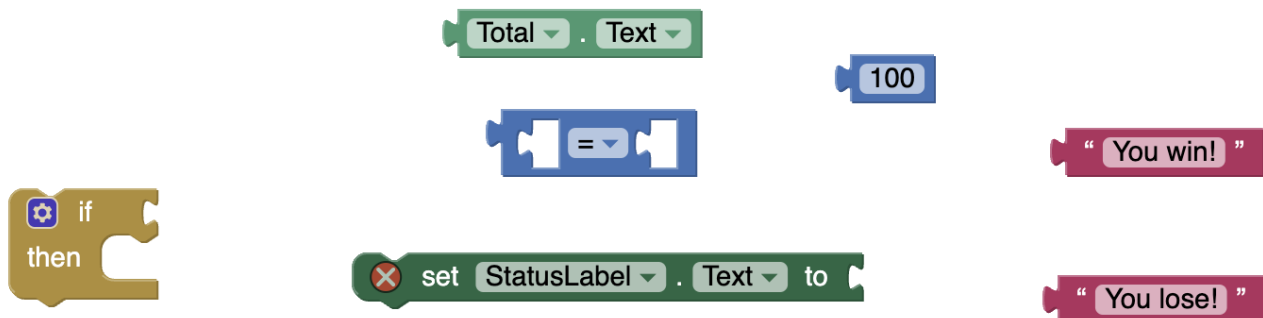
Este es el código existente:



Puede ver que para cada uno de los botones 1-10, el valor de ese botón se añade al total actual. Y luego se llama a una función llamada CheckTotal (¡más sobre llamar a funciones más adelante!) para comprobar si el total llega a 100 o se pasa.

INSTRUCCIONES

Los bloques para la función **CheckTotal** aún no están contruidos. ¡Ese es tu trabajo! Los bloques que necesitará están en el área de trabajo, pero aún no están unidos. Basta con encajarlos para que funcione.



1. Comprueba primero si el total = 100 exactamente. Si es así, dile al usuario que ha ganado estableciendo el texto en el StatusLabel.
2. A continuación, comprueba si el total > 100. Si es así, dile al usuario que pierde.

Para ello, puede utilizar dos bloques if o el bloque if - else if.