

RANGKUMAN SENI BUDAYA PAT

SEMESTER 2 TAHUN AJARAN 2021/2022

By Tim Catatan :pri, yas, nadya

SENI MUSIK

Latihan alat musik tradisi → [kahoot](#)

ALAT MUSIK TRADISI

Pengertian

alat musik yang berkembang secara turun menurun pada suatu daerah tertentu yang digunakan untuk mengiringi lagu-lagu daerah asal tersebut.

Kegunaan Alat Musik Tradisi

- ★ Sarana Upacara Budaya
- ★ Sarana Hiburan
- ★ Mengekspresikan diri
- ★ Pengiring tarian

Nama-nama alat musik tradisi dan asal daerahnya

- ★ Angklung = Jawa Barat
- ★ Sasando = NTT
- ★ Tifa = Maluku
- ★ Siter = (gamelan) Jawa
- ★ Kolintang = Sulawesi Utara
- ★ Ceng-ceng = (gamelan) Bali

Klasifikasi Berdasarkan

a. Fungsi

1. **Ritmis** : dasar ketukan/ritme (tidak menghasilkan nada) : mengatur tempo
>> *kendang, tifa, rebana, bedug*
2. **Melodis** : pembawa melodi/ hanya bisa memainkan satu nada (Senar <5)
>> *angklung, suling, bonang, Rebab, saron, GONG*
3. **Harmonis** : pengiring melodi & ritmis/ bisa membunyikan chord (menghasilkan lebih dari 1 nada) (Senar >5)
>> *sasando, sampek, kecapi*

b. Sumber bunyinya

1. **Idiofon** – alat diri itu sendiri
>> *Gong, Kolintang, Angklung, Gambang*
2. **Chordophone** – Dawai/senar
>> *Sasando, kecapi, Rebab, Siter*
3. **Aerophone** – getaran udara
>> *Suling, Saluang, Serunar*

4. **Membranophone** – membran, kulit selaput binatang, fiber

>> *Kendang, Tifa, Rebana*

c. Cara Memainkan

1. Dipukul → Kendang, tifa, gong, saron, calung, bonang, rebana, ganda
2. Dipetik → Sasando, kecapi, siter, sampek, panting, jukulele
3. Ditiup → Suling, sarunai, saluang, karinding, tahuri
4. Digesek → Tehyan, rebab, heo
5. Digoyang → angklung

d. Bentuk

1. Tabung:

- bahan dasar bambu dan dapat digantikan dengan kayu dan logam
- cara memainkan alat ini ada yang dipukul, digoyang, atau ditiup
- contoh : suling, angklung, calung



2. Bilah

- kekuatan bunyi yang dihasilkan masih perlu didukung oleh perangkat lain
- cara memainkan alat ini dipukul
- contoh : gambang, saron, kolintang



3. Pencon

- Pencu dimaksudkan sebagai tumpuan pukulan, baik pencu keatas maupun kesamping pada umumnya terbuat dari logam.
- cara memainkan alat ini dipukul
- contoh : kromong, talempong, bonang





Teknik dan sistem nada pada alat musik tradisi

sistem nada : **susunan nada yang berurutan dengan jarak tertentu dan biasa disebut dengan tangga nada**

Diatonis = 7 nada penuh

>> **do re mi fa sol la si (do)**

>> *angklung, suling*

Pentatonis = 5 nada penuh

Pelog >> 1 3 4 5 7 (**tidak ada 2 & 6**)

Salendro >> 1 2 3 5 6 (**tidak ada 4 & 7**)

>> *gamelan, talempong, gambang kromong, tarompet*

Kromatis = memiliki jarak $\frac{1}{2}$ nada

ANSAMBEL

Pengertian Ansambel Musik

Ansambel adalah **memainkan musik bersama-sama**

Jenis-jenis ansambel berdasarkan komposisi instrumen dan Pemainnya

KLASIFIKASI

>Berdasarkan komposisi instrumen:

Sejenis = angklung, suling | hanya 1 jenis alat musik saja

Campuran = arumba (arum rumpun bambu) | lebih dari 1 alat musik

>Berdasarkan komposisi pemain:

Ansambel Kecil = 6-10

Ansambel Besar = 10+

Sendiri = solo

Dua = duet

Tiga = trio

Empat = kuartet

Lima = kuintet

→ **conductor/pengaba**: adalah proses memimpin paduan suara atau ansambel musik. Seorang pengaba sebaiknya mempunyai pendengaran yang baik, sehingga mampu menginterpretasikan bunyi not atau memproduksi not dengan baik.

Teknik dalam bermain ansambel

Legatto : harus nyambung dalam memainkan suatu alat musik dari suatu pemain ke pemain lain

Staccato: memainkan nada dengan pendek-pendek/putus-putus

SENI RUPA

POSTER

Pengertian Poster :

Gambar yang merupakan karya seni berupa **komposisi huruf** dan **gambar** yang ditumpahkan di atas **kertas berukuran besar**. Tujuan poster adalah untuk mengingatkan kembali dan mengarahkan pembaca ke arah tindakan tertentu.

→ nama lain = **Plakat**

Ciri-ciri umum poster

- ★ Desain terdiri huruf dengan gambar
- ★ Warna cerah, kuat, kontras
- ★ Singkat, jelas, mudah dipahami
- ★ Pesan disertai gambar
- ★ Ditempel di tempat umum agar menarik perhatian

Jenis-jenis & Contoh poster

- ★ Propaganda : menghasut / perjuangan
contoh: perang, demo
- ★ Kampanye : hubungan dengan politik
contoh: poster pemilu, pemilihan ketua osis

- ★ Wanted : untuk mencari orang/ sayembara
 contoh: poster kriminal, orang hilang
- ★ Cheesecake : poster berisi artis/idol terkenal untuk menarik perhatian
- ★ Pendidikan / Afirmasi : pendidikan; memotivasi pembacanya dengan menggunakan kata-kata yang tertulis di poster tersebut. Kata-kata yang tertulis dalam poster itu biasanya mengenai kepemimpinan, kesempatan, dan lain sebagainya.
- ★ Riset : poster yang bertujuan untuk menginformasikan/mempublikasikan kegiatan/hasil riset
- ★ Kelas : poster yang di tempel di kelas
- ★ Komersial/Niaga : iklan untuk menjual sebuah barang atau jasa, tujuan utama dibuatnya adalah untuk meningkatkan penjualan
- ★ Kegiatan : tentang sebuah kegiatan
- ★ Layanan Masyarakat : menyediakan sebuah layanan
 contoh: poster menjaga lingkungan

Alat dan media menggambar poster

Alat = Cat poster, krayon, pulpen, spidol

Media = kertas, kain, kayu, papan

Teknik menggambar poster

1. Memilih tema
2. Menentukan topik dan tujuan yang diposterkan
3. Merumuskan pesan atau amanat yang akan disampaikan
4. Merumuskan kalimat yang singkat, menarik, padat, dan
5. jelas sehingga apabila dibaca orang mudah dimengerti.
6. Menggunakan kalimat yang persuasif, bersifat membujuk,
7. dan mewakili daya sugesti sehingga mudah memengaruhi banyak orang.
8. Menggunakan gambar pendukung tema dengan warna-warna tampilan yang menarik dan sesuai komposisinya.
9. Menggunakan media yang tepat, misalnya kain rentang, papan yang luas, seng, atau lain-lain.

KOMIK

Pengertian Komik

Media **visual** yang digunakan untuk **mengekspresikan** sebuah gagasan cerita, berupa urutan gambar yang saling berhubungan. Gambar yang saling berhubungan dan seolah berbicara. Gambar tersebut membentuk sebuah narasi.

Gagasannya bisa berupa: cerita fiksi, binatang, faktual dan historis, biografi

Tujuan

menyampaikan cerita yang digunakan lewat gambar dan teks

Unsur Komik

- story/cerita: memandu pembaca untuk tau pesan apa yang ingin disampaikan pada komik tersebut.
- Visual : harus bisa menyampaikan jalan cerita yang diangkat dalam komik tersebut.

Penokohan

Tujuan→ Membedakan peran tiap tokoh yang muncul dalam sebuah cerita, sehingga jalannya cerita tidak monoton dikarenakan sifat tokoh hampir sama semua. Oleh karena itu dibuat sedinamis mungkin dan **bervariasi** agar beragam karakter.

Jenis Komik

- **Komik kartun**: Tampilan yang berisi beberapa gambar tokoh yang digabungkan dengan tulisan-tulisan. Tujuan: unsur kritikan, sindiran, atau humor.
- **Komik humor/petualangan** : komik yang menyampaikan sesuatu yang lucu, sehingga mengundang pembaca untuk tertawa.
- **Comic strip (pendek)** : penggalan-penggalan yang digabungkan menjadi satu bagian atau sebuah alur cerita pendek, tetapi isi ceritanya bisa dibuat bersambung.
- **Komik tahunan/bulanan** : terbit setiap 1 bulan/ 1 year sekali
- **Comic book**: rangkaian gambar, tulisan dan cerita yang dikemas dalam bentuk sebuah buku (terdapat sampul dan isi)
- **Web comic**: dengan adanya media online, jangkauan pembaca bisa lebih luas daripada media cetak.

Keuntungan Komik Digital

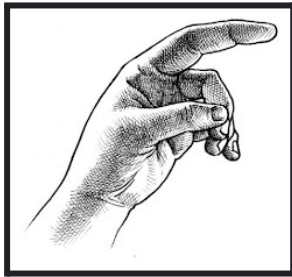
- Kesalahan dalam pembuatan mudah diatasi (bisa undo dan redo)
- Tidak dapat dirobek/basah
- Jangkauan pembaca lebih cepat dan luas
- Mudah di save dan dilihat kembali, tidak mudah hilang

Teknik Membuat Komik

- **Tekanan**: Dalam menggambar adalah aspek penting yang dibutuhkan dalam membuat garis, bentuk, maupun arsiran.
Meskipun tekanan sama, jika alat menggambar berbeda maka hasilnya pun berbeda.
 - Garis tebal**: Untuk memberikan efek lebih besar pada bagian tubuh tertentu dan pada area tertutup bayangan.
 - garis tipis**: untuk memberikan detail seperti mata, hidung dan bibir, oleh karena itu digunakan garis tipis.
 - goresan gelap**: diperlukan teknik tekanan yang kuat. Menggunakan pensil B (semakin besar angkanya semakin lunak/gelap)
 - garis terang**: menggunakan pensil tipe H, sifatnya keras. Aplikasikan tekanan yang ringan dalam menggambar untuk mendapatkan hasil yang terang.

- **Garis:**

-**garis pendek:** digunakan untuk membuat crosshatching (garis arsiran yang saling bersilang, untuk memberi efek bayangan atau tekstur tertentu)



--> *crosshatching*

-**garis lurus panjang:** garis tipe ini digunakan untuk menggambar bentuk-bentuk yang mengandung garis lurus, seperti rumah, gedung bertingkat dll.

- **Garis Lengkung:**

-**garis lengkung tebal/kurva tebal:** digunakan untuk menggambar bagian tubuh laki-laki (dagu, dada, dan lengan)

-**garis lengkung tipis/kurva tipis:** digunakan untuk menggambar bagian tubuh perempuan. Sehingga memberi kesan lembut dan halus

Teknik Manual:

→Alat dan Bahan:

Pensil warna, kertas A4, penghapus, penggaris, drawing, pulpen gambar (drawing pen)

→Langkah:

1. Menentukan tema
2. Membuat plot dari cerita komik yang dibuat
3. Buat frame, layout, dan gambar tokoh dalam komik menggunakan pensil
4. Rapikan sketsa yang dibuat menggunakan drawing pen
5. Buat detail gambar menjadi seperti hidup dengan diwarnai
6. Lakukan koreksi jika ada kesalahan
7. Tambahkan screen tone untuk bagian yang kosong
8. Tambahkan dialog
9. Publikasikan komik

Teknik Digital:

→ Instal Aplikasi pada laptop:

Contoh aplikasinya (hanya info tambahan)

- Adobe Photoshop (berbayar dan berat, biasanya untuk professional)
- Adobe Illustrator (berbayar dan berat, biasanya untuk professional)
- Corel Draw
- Scanner
- Ibis Paint X (khusus HP/Tab tp bisa diinstal di laptop dgn cara, cocok untuk pemula)
- Procreate (khusus iPad)

Latihan Soal →

KaryaSeni Labsren

.

Yesterday (Edited 11:44 AM)

Assalamualaikum, anak2ku semuanya yang ibu sayangi dan banggakan. Labschool!

Sebagai persiapan PAT Seni Rupa silahkan kalian bisa pelajari kembali materi pada buku cetak yudhistira Bab 3 Poster dan Bab 4 Komik, serta PPT di bawah ini, setelah itu kalian wajib kerjakan soal latihan pada link di bawah ini yang dibagian akhir sudah ada jawaban betulnya. Semoga sukses PAT nya ya, aamiin.

Semangat selalu, dan tunjukan personal best kalian!

Wassalamualaikum...

[SOAL PERSIAPAN PAT KELAS 8](#)

✧*° LATIHAN *°✧

Latihan soLatihan senmusal senrup buku yudhistira hal 45 & 46

Kunci jawaban

<https://create.kahoot.it/share/alat-musik-tradisi-indonesia/442116ca-f696-4f84-a77c-92cfc4f850d9>