

กิจกรรมท้ายบทที่ 5 อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง

ชื่อ-นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ให้นักเรียนออกแบบแอปพลิเคชันที่ใช้ประโยชน์จากไอโอทีในชีวิตประจำวัน