



Registro de Invento

Grados 6+

Registro de Invento - Invention Convention

Esta es la historia de tu invención. Tienes que escribirlo.

¿Qué es una invención?

Una invención es algo nuevo que nos ayuda a resolver un problema o hacer algo mejor o más fácil.

El Objetivo del Registro de Invento

Todas las historias tienen un final, y en este caso, el fin de lo que haces es tu invención. Pero todas las historias también tienen un comienzo y medio. El objetivo de este Registro de Invento es contar toda la historia de tu invención. Durante todos los pasos del proceso de inventar, vas a registrar lo que hiciste, por qué lo hiciste y cómo lo hiciste. Este Registro de Invento es una parte muy importante del proceso de invención y es un registro **completo y preciso** de las ideas, planes y el proceso de crear tu invención.

Cómo Usar el Registro de Invento

El Registro de Invento no es un informe de libro que se escribe después de leer, sino más bien es un diario que se escribe continuamente a medida que trabaja en su invención. Sigue los pasos del proceso de inventar y completa las páginas correspondientes en el Registro. Cuando termines con cualquier página, escribe la fecha y tu nombre al final de la página. Si necesitas espacio extra en cualquier sección, haz copias de la página en blanco y úsela para cualquier tópico. Una vez que hayas terminado, ordena las páginas y las grapa para hacer un Registro completo de Invento.

Este registro será una parte muy importante de tu proyecto para los jueces.

Por eso, a excepción de cosas como una lista de materiales, **todas las secciones deben completarse usando oraciones completas** y no palabras sueltas o frases cortas.

El Nombre de este Invención:

El Problema que Resuelve esta Invención:

Declaración de Originalidad

Yo prometo que las ideas en este Registro de Invento son mis propias.

Nombre de Inventor: _____

Firma: _____ Fecha: _____

Identificar los Problemas de Resolver

El primer paso de la invención es identificar un problema que se quiere resolver. Tómese un tiempo para mirar a su alrededor, hablar con amigos y familiares y **pensar en quién y qué le importa**. Escribe algunos problemas aquí. Discute estos problemas con su clase y decide por lo menos un problema que le gustaría trabajar en para su invención.

Problema:	Quién o Qué sea Afectado:	Por Qué es Importante:

Entender el Problema

Escoge un problema que le gustaría resolver.

Cuanto más entienda su problema, mejor será la solución.

Haga algunas investigaciones sobre el problema (con ayuda según sea necesario).

Registra lo que has aprendido. Añada páginas si es necesario.

¿Qué aprendiste sobre el problema? Incluye los hechos y datos. ¿Por qué es importante resolver este problema?

¿Qué soluciones ya existen para este problema?

Identificar una Solución

Una vez que identifiques y comprendas tu problema, y lo que ya existe para resolverlo, el siguiente paso es pensar en su **solución** única al problema, tu invención. **Describe algunas soluciones posibles aquí.** Añada páginas si es necesario.

Solución 1:

Solución 2:

Solución 3:



Entender tu Solución - Originalidad

Para comenzar, escoge una solución. Asegura que tu idea sea única haciendo una investigación. Comience por hablar con los otros sobre tu idea.

¿Con quién hablaste? ¿Habían oído sobre tu idea antes? ¿Qué sugerencias tuvieron?
Añada páginas si es necesario.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Entender tu Solución - Originalidad

Siguiente, vas a hacer una investigación en la red. Piensa en algunas palabras claves que describan tu invención. Con la ayuda si es necesario, usa estas palabras para hacer las búsquedas generales (como Google) y consultar sitios Web de comprar (como Amazon). Puedes buscar en sitios Web de patentes como USPTO y Google Patents para realizar lo que ya existe que sea como tu invención.

Lista por lo menos tres invenciones o ideas que sean similares en cualquier manera a los tuyos. Describe cómo tu idea es (o puede ser) diferente de lo que has encontrado.

Invención:

Cómo es similar:

Cómo es diferente:

Es posible que deba adaptar o cambiar tu invención para que sea claramente única de lo que ya existe. En una o dos oraciones, explica cómo tu invención es original:

Entender tu Solución - El Impacto

Ahora que tienes una solución potencial, es importante comprender quién podría utilizar tu invención y cómo le ayudará. Haz alguna investigación, con ayuda si es necesario, para entender cómo puede impactar el mundo tu invención. Añade páginas si es necesario.

¿Quién o qué se beneficiaría por tu invención? Se llama tu **público objetivo**.

¿Cómo tu invención sería mejor que lo que ya existe?

¿Cuáles son algunos impactos positivos de tu invención? ¿Tiene algunos impactos negativos?

Crear y Mejorar un Diseño

Bosqueja o dibuja la invención que pienses construir. Etiqueta todas las partes y características importantes en tu diseño. Explica cómo funcionará la invención - es mejor si incluyes más detalles. Añade páginas si es necesario.

¿Qué problemas se encuentran con este diseño? What problems or issues might you face with this design? ¿Con quién hablaste sobre tu diseño (como otro estudiante, padre o profesor)? ¿Qué comentarios te dieron?

¿Cómo puedes arreglar o tratar con estos problemas?

Repite el proceso de crear y mejorar tu diseño hasta que pienses que tiene uno que funcionará bien. Añada páginas si es necesario.

Intención de Inventar - Planear tu Prototipo

Haz una lista de los materiales se necesitan para hacer la invención:

Parte:

Cuesta:

Dónde encontrar:

¿Qué habilidades adicionales necesitarás para hacer la invención? ¿Quién te puede ayudar a construir tu prototipo si es necesario?

Diseño y Plan Aprobado por: _____ (Firma de profesor o padre)

Nombrar y Comercializar tu Invención

¿Qué palabras describen tu invención? ¡Piensa en algunos nombres potenciales que ayuden a 1) comunicarse lo que es o hace tu diseño, y 2) aumenta la interese en tu idea!

Opcional: Crea un eslogan (dicho corta y pegadiza) y **logo** que se puede utilizar para comercializar tu idea.



Comunicación - Preparar a Compartir

Esta página se puede utilizar como una guía para ayudarte a planificar lo que compartirás y presentarás sobre tu invención. Aquí hay algunas preguntas que debería poder responder. Práctica una presentación de tu invención enfrente de tus amigos, familiares o clase.

- ¿Cómo pensaste en la idea para esta invención?
- ¿Qué problema vas a resolver? ¿A quién le afecta este problema?
- ¿Cuál es tu solución? ¿Cómo es original o única?
- ¿Cómo construiste tu invención y quién te ayudó?
- ¿Cómo probaste tu invención? ¿Qué descubriste?
- ¿Qué cambiaste o mejoraste de tu invención?
- ¿Cuáles desafíos encontraste y cómo los resolviste?
- ¿Qué harías SIGUIENTE si continuarías trabajando en tu invención?
- ¿Por qué alguien debe usar o comprar tu invención?

Pon su **Nombre** y la **Fecha** cuando ha completado esta página. Copyright All Rights Reserved

Lista de los Pasos de Inventar

¡Usa la lista para verificar si has completado todos los pasos del proceso de inventar!

- **Identificar Problemas de Resolver** - Yo pensé en varias ideas.
- **Comprender el Problema** - Hice investigaciones para entender el problema.
- **Identificar una Solución** - Identifique soluciones potenciales para el problema.
- **Comprender tu solución** - Investigue mi solución y cosas como mi invención..
- **Comprender tu solución** - Yo sé que mi idea es única..
- **Comprender tu solución** - Yo sé para quién es y por qué es importante mi invención.
- **Crear un diseño** - Yo creé los diseños y planeé mi prototipo.
- **Mejorar tu diseño** - Yo recibí el feedback sobre mi diseño y lo mejoré.
- **Intención de Inventar** - Comprendí lo que necesitaba para construir mi prototipo.
- **Probar** - Yo probé o recogí el feedback sobre mi prototipo.
- **Mejorar** - Yo cambié o mejoré mi diseño según el feedback que recibí.
- **Nombrar y Comercializar** - Pensé en un nombre serio para mi invención.
- **Comunicación** - Entiendo mi invento y puedo hablar con otros al respecto.

Pon su **Nombre** y la **Fecha** cuando ha completado esta página. Copyright All Rights Reserved

Página en blanco. Puede copiar y poner dónde sea necesario.