

Создание тени (перспектива)

В конце работы получим такое изображение.

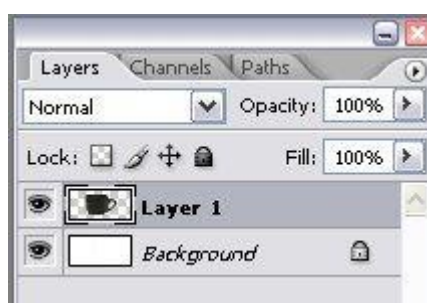


Скачать с Интернет рисунок чашки на прозрачном фоне.

Для начала [отделим объект от фона](#). В нашем случае нужно только выделить белый фон..



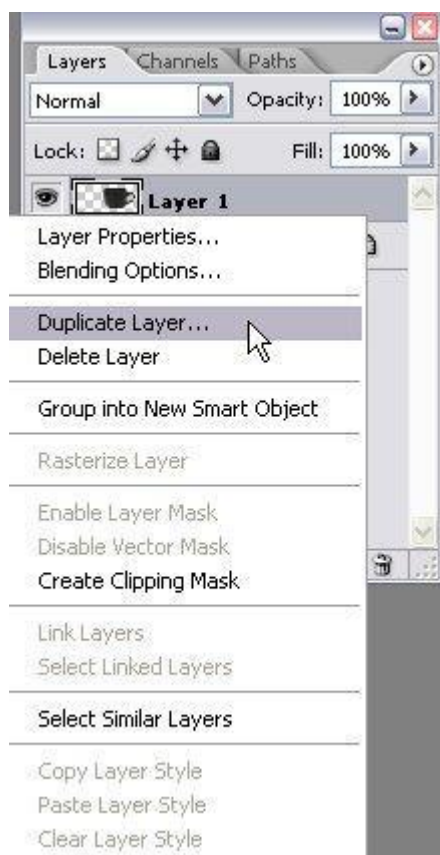
..и инвертировать выделение. Поместите выделенную область на новый слой



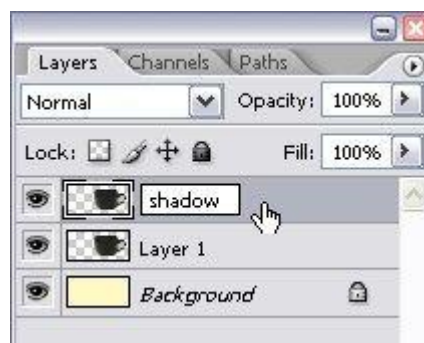
Очистите слой background (выделите все и нажмите DEL)



Снимите выделение (CTRL+D) и скопируйте слой с чашкой



Дважды кликните по названию получившегося слоя, чтобы его переименовать

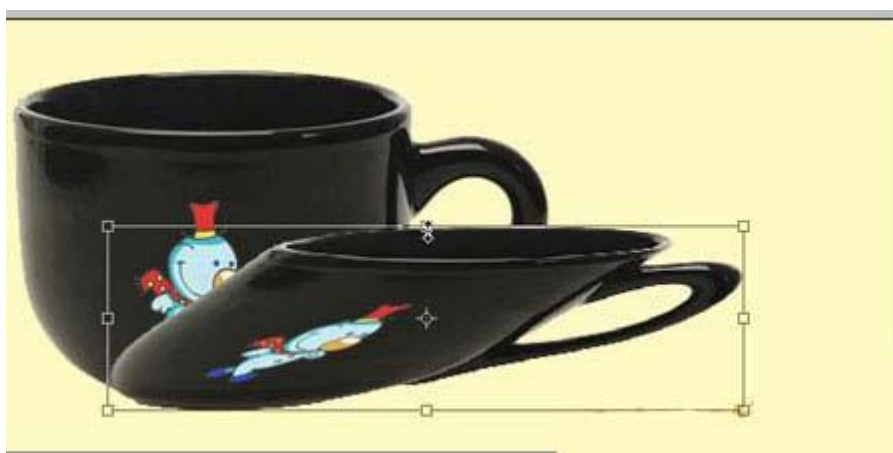


С выбранным слоем shadow отправляйтесь в **Edit - Transform - Perspective** и растяните чашку за верхний центральный квадратик, как показано на рисунке, и нажмите ENTER:

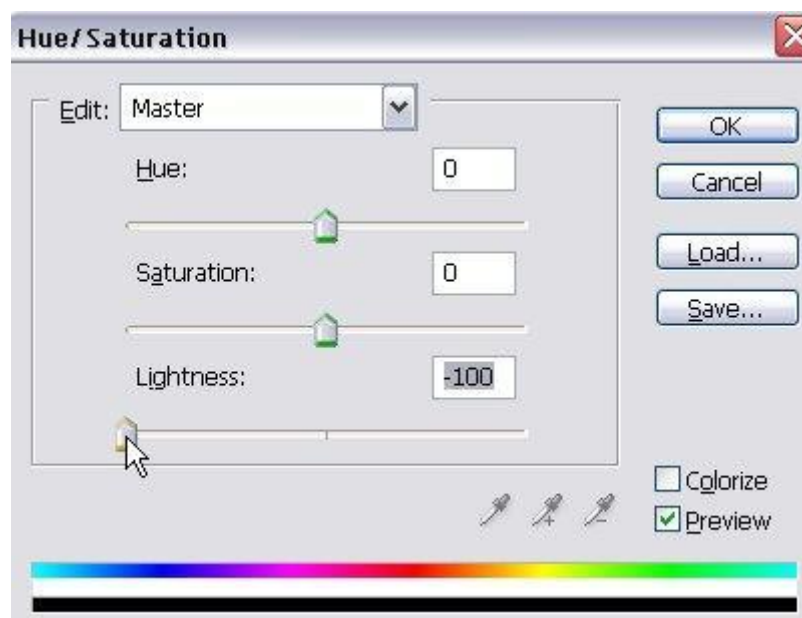
Подготовила ПДО Миланко Т.П.



Теперь **Edit - Free Transform** и за тот же квадратик тянем вниз, чтобы сплющить чашку по вертикали



Далее **Image - Adjustments - Hue\Saturation**

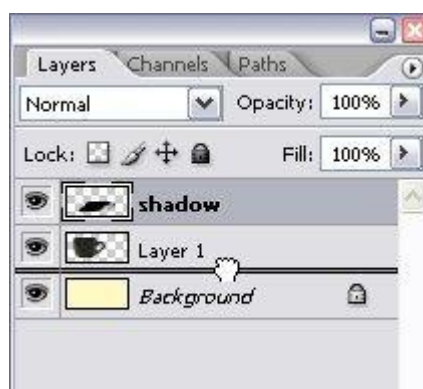


Размываем тень **Filter - Blur - Gaussian Blur** со значением между 3 и 6 пикселями

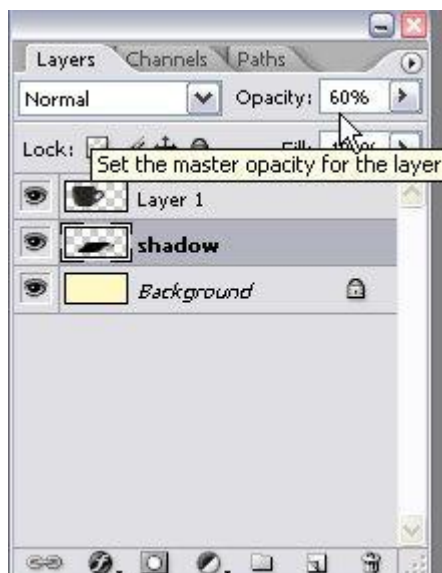
Подготовила ПДО Миланко Т.П.



Помещаем слой shadow между фоном и оригинальной чашкой



и ставим его непрозрачность на 60% или меньше





Готово!

Подготовила ПДО Миланко Т.П.