

【基本序列】

最終更新日2026年1月1日

孤立オタ風<孤立1.9<孤立役牌<孤立2.8<孤立3~7<ターツ<<<面子

※オタ風内の序列は、鳴かれて嫌な人の風から処理。(重ねられる前に切る。)

※役牌内での序列は

他家連風<三元牌<自風<自連風

※孤立牌がドラやドラ受けの場合、序列の格付けが1ランク以上UPする。

※面子は基本序列界で最強の王！特に面子の中でも偉い単独暗刻は、聴牌まで切るな！（例外は七対子だけ）

※チャンタ、国士、七対子、ホンイツに近い手では当然極端な序列逆転が起きる。(ホンイツに関してはセオリー⑨⑩⑪参照。)

この基本序列が逆転するケース

・オタ風>孤立1.9 となるケース

①ホンイツを見るべき場合(=セオリー集⑨⑩⑪のいずれかに該当する場合)



セオリー集のホンイツセオリー⑪に該当。1s切り推奨。

②筋で持っている孤立1.9

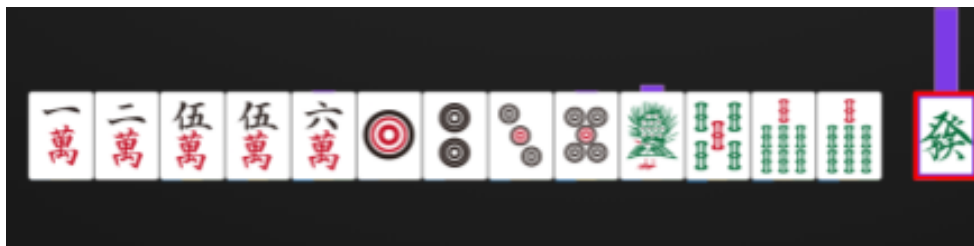
14の1もオタ風も同様に不要なので不要牌同士の微差比較。

基本的には安全度とオタ風先切り効果の比較で選択することとなる。

オタ風西が生牌なら先切り効果を期待してオタ風から切ったり、先切り効果が無くなれば(=既に1枚切れている)オタ風を安牌として残す。また、少しでも遠くにホンイツが見える場合や、自身の手牌価値が低く他者に鳴いてほしい場合にはオタ風を残す。

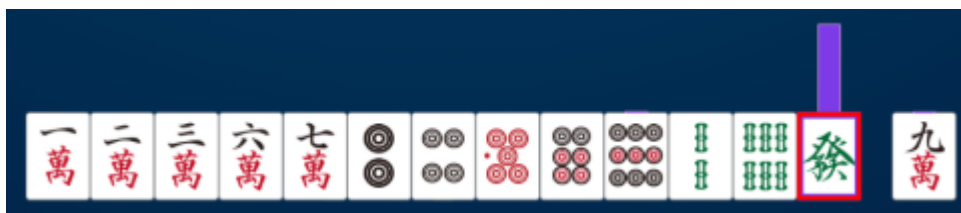
・孤立1.9>役牌となるケース

①三色や一通の種が6種以上ある場合



123三色6種につき、打發推奨。

②先制立直が打てそうor立直したい場合



先制立直打てそうなので、打發推奨。

・孤立1.9>2.8となるケース

①1345の1



[解説動画](#)

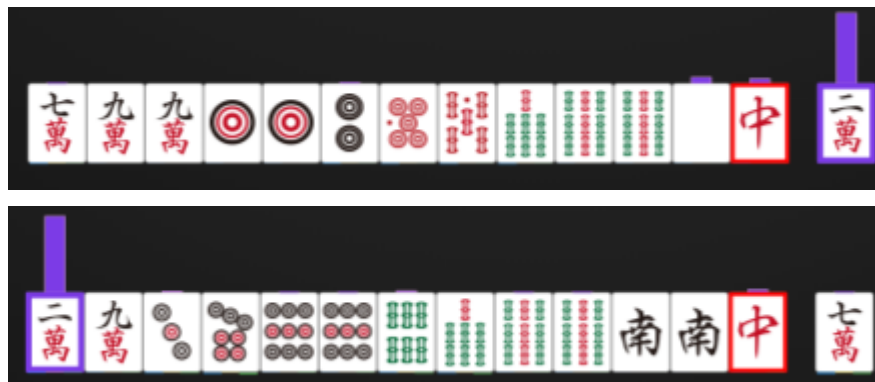
② 一手先フォロー牌となっているケース



一手先フォロー牌(全6種)の定義や説明は[コチラ](#)

・役牌 > 孤立2.8となるケース

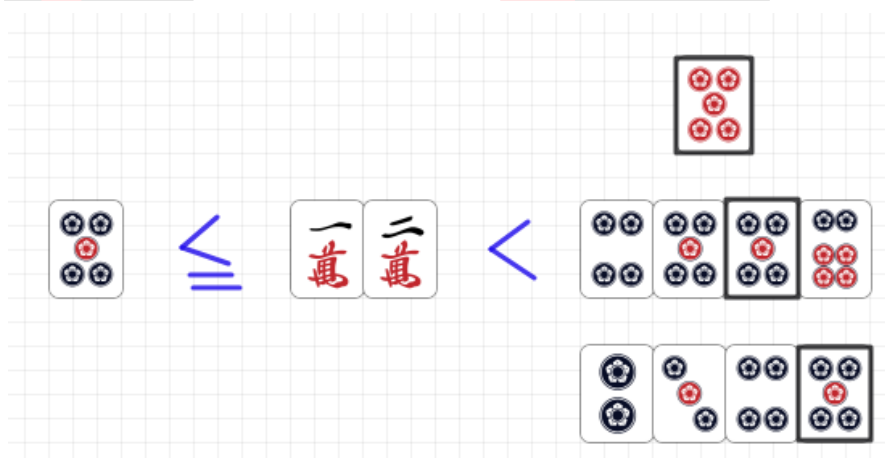
タンヤオも立直も見えなそうな重たい手。(立直打てなそう=0面子+2愚形以上)



いずれも、タンヤオ×立直× 打2m推奨。

・孤立牌3~7 VS ターツ

① 強孤立牌3~7 ≤ ペンチャン < 超強孤立牌3~7



強孤立牌とは3~7のこと。

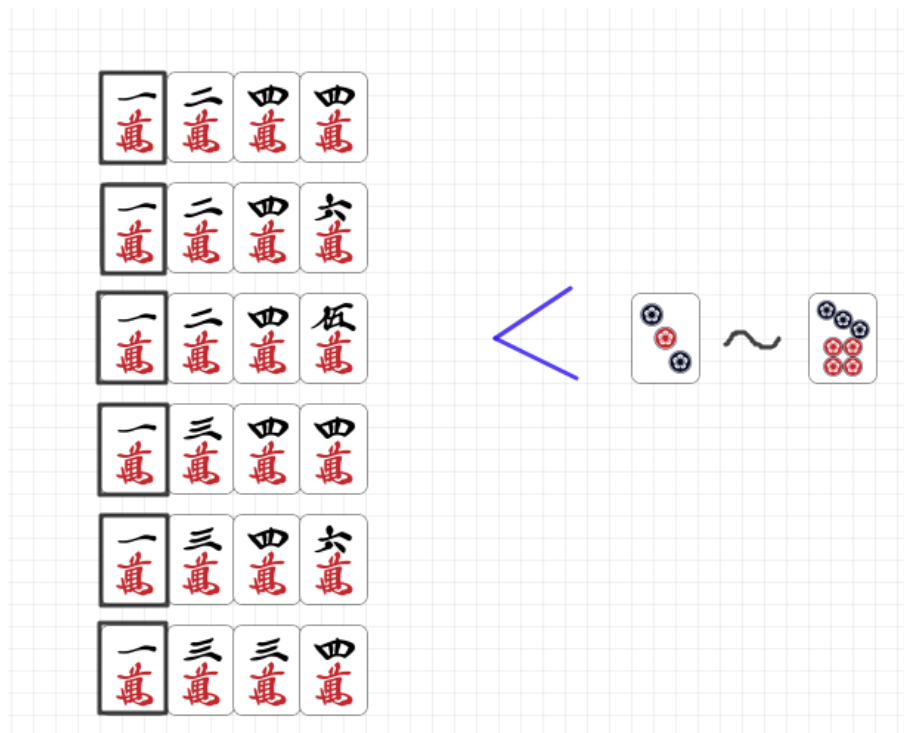
超強孤立牌とは、※4連形or中膨れor打点や手役の種、になっている強孤立牌の事。

これで、ペンチャン払うか孤立牌切るかの選択で迷うことは無くなる！

※4連形でも端牌含む4連形(1234、6789)は弱く、その場合はただの強孤立となる。
超強孤立になる条件は5を含む4連形であること。

②弱2ブロック<強孤立

弱2ブロック=1ブロックにした際に裏目を引いても1面子完成となる形。



弱2ブロックの説明は[コチラ](#)。

・同じ孤立数牌同士の強弱

孤立牌の価値は、順子に近づくほど強くなる。(理由込みで理解しろ)

1<1678<1567<1456<2<1345<1234 ←孤立1の強弱

孤立牌の価値は、ターツに近づくほど弱くなる。(例外として134の1は孤立qの19より強い)

245<256<267<2 ←孤立牌2の強弱

参考動画

- ・[孤立牌比較\(順子大好き、タ～子嫌い。\)](#)
- ・[孤立牌比較\(タ～子きらいっ！例外あり\)](#)

孤立牌比較ドリル
・[孤立牌比較シート](#)

この基本序列は**良い5ブロックを効率的に育てる**為の説明書です。
初～中級者でも、これだけで5ブロックできるまでは世界最強と同じ打牌
が打てるようになるのです。