



Anarchy Blocks Challenge Saison 7

RÈGLEMENT

I - DEROULEMENT DU TOURNOI

Pour la 7ème édition de l'**Anarchy Blocks Challenge**, organisée par Minecraft Pro Gaming , l'événement comprendra **une compétition en team**.

Les parties se joueront en **Blitz**, un mode de jeu adopté dès la saison 6, permettant des parties plus rapides (40 minutes) et un système de **match Aller/Retour**, 2 matchs par Session.

La structure des compétitions comprendra 3 phases :

- Les phases de **sélections, du 14 octobre au 4 novembre 2018**
- Les phases de **qualifications, les 18 et 25 novembre 2018**
- La **finale le 9 décembre 2018**

Afin d'être sélectionnés pour les phases de qualification, il faudra figurer parmi les meilleurs teams au classement général des phases de sélections. **Le score réalisé par les teams sur les sélections sera donc déterminant.**

A l'issue du classement MCPG (arrêté à la fin des Training Sessions, juste avant le début de la saison) les teams inscrites pour l'ABCs7 se verront attribuer un score en points correspondant à la somme des 2 meilleurs scores MCPG des joueurs de la team. Ce score Team permettra de faire un classement MCPG team avant même de jouer un seul match de la nouvelle saison. Les 5 premières teams de ce classement constituent les **têtes de série** et pourront, à ce titre, **accéder directement en phase de Qualification.**

Les teams ayant réalisé les meilleurs scores en Qualification accéderont à la finale en fonction des places disponibles.

Les match ainsi que les classements finaux de chaque phase de la compétition octroieront des points pour le **classement MCPG** selon un barème établi par l'organisation.

En participant au tournoi Anarchy Blocks Challenge, vous acceptez l'intégralité du présent règlement et de nos conditions de participation.

Inscriptions :

Pour vous inscrire, merci de vous connecter sur: <http://bit.ly/abcs7inscription> puis de remplir le formulaire. Les teams sont composées de 2 joueurs mais le formulaire d'inscription vous permet, en option (rien d'obligatoire), d'inscrire un 3ème joueur afin d'être sûr de pouvoir toujours aligner 2 joueurs à chaque phase du tournoi.

Réalisation/diffusion de l'événement :

Chaque joueur peut filmer sa vision de l'événement et la diffuser sur sa chaîne Youtube mais pas en direct, ni même en différé. **Les participants ne sont pas autorisés à stream leur point de vue de l'événement.**

Des mentions légales vous seront fournies, à intégrer dans la description de vos vidéos.

Le Live sera diffusé sur la WebTV Minecraft Pro Gaming <https://gaming.youtube.com/user/MCDGW> qui aura, pour l'occasion, l'**exclusivité**. En effet, sauf autorisation expresse, le flux de l'événement ne pourra être récupéré afin de faire un commentary en direct.

Planning du tournoi Anarchy Blocks Challenge

Phases de sélections :

Jour	Horaire d'émission	Horaire de présence
Dimanche 14 octobre 2018	15 h - 18 h	14 h 30 - 18 h 15
Dimanche 21 octobre 2018	15 h - 18 h	14 h 30 - 18 h 15
Dimanche 28 octobre 2018	15 h - 18 h	14 h 30 - 18 h 15
Dimanche 4 novembre 2018	15 h - 18 h	14 h 30 - 18 h 15

Phases de qualifications :

Jour	Horaire d'émission	Horaire de présence
Dimanche 18 novembre 2018	15 h - 18 h	14 h 30 - 18 h 15
Dimanche 25 novembre 2018	15 h - 18 h	14 h 30 - 18 h 15

Finale:

Jour	Horaire d'émission	Horaire de présence
Dimanche 9 décembre 2018	15 h - 18 h	14 h 30 - 18 h 15

Déroulement d'une journée/Session de compétition :

- Chaque partie dure **40 minutes** (sélections, qualifications et finale). Les joueurs/teams sont tous libérés du spawn au même moment, le compte à rebours commence à ce moment-là.
- Chaque joueur/team possède, au Spawn, un emplacement pour le totem qui pourra être construit. Chaque bloc rapporte un nombre de points établi, et certains sont cumulables.
- La victoire peut-être obtenue de deux manières : compléter le Totem ou victoire par points si aucun Totem n'est complété. Les points sont obtenus par la collecte des blocs et les combats.
- Les joueurs/teams seront intégrés/accueillis sur le serveur dans la demi-heure précédant le début de la partie.
- Les **matches se jouent en Aller/Retour** ce qui implique que **les joueurs/teams pourront jouer 2 games** de 40 minutes **par jour de compétition**, que ce soit en Sélection, Qualification ou Finale.

Règles :

Les règles existent sous forme vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=MdKdPgL8d4>

- La partie dure **40 minutes**
- Le temple (ou Spawn) est protégé des Mobs et de tout type d'agression
- L'espace qui vous est attribué (en tant que joueur ou team) vous est personnel. Vous pouvez placer ce que vous souhaitez dans votre coffre et ou votre four, personne d'autre ne peut l'ouvrir (sauf votre coéquipier en mode team).
- Le niveau de jeu est en "Hard"
- Toute team qui assemble le totem entièrement reçoit un score de 12 000 points moins le temps en secondes nécessaire pour le réaliser. Les joueurs/teams réalisant le totem sont instantanément téléportés en salle du Podium afin de ne pas interférer sur la fin de la game.
- **Pour valider le totem, tous les blocs le composant doivent être posés sur l'emplacement du joueur/team** (Il n'y a pas d'ordre ni de "pattern" à respecter)
- Certains blocs sont cumulables et validés s'ils sont dans votre coffre à la fin de la partie (voir paragraphe sur les points)
- **Interdiction de piéger le portail du Nether** avec de la Lave. Risque de ban en cas de circonstance aggravante. Des sanctions peuvent aussi être appliquées si le portail est obstrué et/ou que le portail est piégé de manière à ce que les joueurs apparaissent dans le vide ou qu'un glitch est utilisé pour les tuer sans qu'ils ne puissent se défendre ou repartir.
- Les **alliances sont interdites**: si 2 joueurs/teams se rencontrent 2 choix s'offrent à eux: **s'affronter ou fuir**. Les échanges de blocs/ressources entre joueurs/teams ne sont possibles

que dans la zone sécurisée du spawn, le Temple ... au risque et péril des joueurs/team.

- Il est formellement interdit de se déconnecter pendant un combat dans lequel vous êtes engagé, sous peine de sanction pouvant aller jusqu'au ban.
- Tout bloc non posé ou présent dans le coffre (ou sur l'emplacement totem) après la fin du temps réglementaire ne sera pas validé/compté.
- Le chronomètre officiel est celui présent in game et sinon (en cas de soucis technique) celui présent sur l'émission produite par MCPG.

Vous devez obligatoirement avoir un compte Minecraft officiel pour participer !

Les Points & Bonus:

Collecte de blocs

- Bloc de Charbon : *10 pts*
- Bloc de Fer : *20 Pts*
- Bloc de Redstone : *40 Pts*
- Bloc de Quartz : *40 Pts (Cumulable jusqu'à 10 max)*
- Bloc de Lapis Lazulli : *60 Pts (Cumulable jusqu'à 10 max)*
- Bloc de Pierre lumineuse (Glowstone) : *80 Pts*
- Bloc d'Or : *80 Pts (Cumulable jusqu'à 10 max)*
- Bloc de Brique du Nether : *80 Pts*
- Alambic : *80 Pts*
- Bloc de Sable mouvant (Soulsand) : *80 Pts*
- Bloc d'Émeraude : *100 Pts (Cumulable jusqu'à 10 max)*
- Bloc de Diamant : *120 Pts (Cumulable jusqu'à 10 max)*
- Crâne du Wither Squelette : *240 Pts*

Combat PVP

- Le "First Blood" (premier kill dans la partie) : *120 Pts*
- Un Kill : *40 Pts (Cumulable 2 fois par joueur, hors first blood)*
- Pénalité de mort (d'où qu'elle vienne) : *-10 Pts*
- Pénalité de mort suite au "First Blood": *-60 Pts*

Bonus Hardcore Gamer:

Le **score Hardcore gamer** est le nombre de points acquis par les Kills auquel on soustrait le nombre de points perdus lors des morts (même celles hors PVP). Ce score est une composante du score global puisque nous rajouterons ces points aux points accumulés via la collecte de blocs pour obtenir le score final du joueur/team.

Afin de réhabiliter le PVP dans la compétition et d'offrir un enjeu supplémentaire, un bonus en points sera attribué aux 4 meilleurs joueurs/teams:

- 1er au score Hardcore Gamer + 790 points**
- 2ème au score Hardcore Gamer + 500 points**
- 3ème au score Hardcore Gamer + 300 points**
- 4ème au score Hardcore Gamer + 150 points**

Bonus "Petit" Totem:

Le Petit Totem est constitué des 12 blocs constituant le **Totem SANS la tête de Wither Skeleton**.

Constituer ce Petit Totem vous octroie un **bonus de 790 points** qui seront rajoutés à votre score final.

Réalisation du Totem:

Le Totem complet, lorsqu'il est réalisé, octroie un score global de 12 000 points moins le temps en secondes nécessaire pour le réaliser:

Score Total = 12 000 - nbre de secondes pour réaliser le Totem

Les scores et bonus divers (hardcore gamer, petit totem, etc) ne sont pas pris en compte lors du calcul du score final d'une team qui a réalisé le Totem.

Sélections aux phases de qualifications:

Chaque team est classée en fonction de son score de Sélection. Un classement général sera établi sur l'ensemble des sélections.

A l'issue des sélections sera annoncée la liste des joueurs/teams sélectionnés (parmi le classement général) pour participer aux phases de qualifications, ainsi que les joueurs/teams en "liste d'attente" qui pourront remplacer les absents.

Ces teams sélectionnées rejoindront les 5 teams Têtes de Séries pour constituer la liste des teams qui s'affronteront en qualification.

Une fois sélectionnés, les teams auront jusqu'aux 48 heures précédant chaque qualification pour s'y inscrire. En cas de non inscription ou d'absence d'une team potentiellement qualifiée, des reports auront lieu sur les teams suivantes du classement général (liste d'attente).

L'accès en Finale:

Chaque team est classée en fonction de son score de Qualification. Un classement général sera établi sur l'ensemble des qualifications.

A l'issue des Qualifications sera annoncée la liste des teams (parmi le classement général) éligibles pour participer à la Finale, ainsi que les teams en "liste d'attente" qui pourront remplacer les absents.

Les teams auront jusqu'aux 48 heures précédant la Finale pour s'inscrire/confirmer leur participation. En cas de non inscription ou d'absence d'une team potentiellement qualifiée, des reports auront lieu sur les joueurs/teams suivants du classement général (liste d'attente).

II - CONDITIONS DE PARTICIPATION À L'EVENT

Les futurs participants à l'Anarchy Blocks Challenge sont réputés avoir pris connaissance et accepté les conditions suivantes :

Préambule

La structure Minecraft Pro Gaming est la propriété de l'**Association Minecraft Pro Gaming - MCPG**.. L'événement "Anarchy Blocks Challenge" est géré par **Minecraft Pro Gaming** (MCPG). Les concept et plugins de l'Anarchy Blocks Challenge appartiennent à leur concepteur, Superico82, qui autorise la libre exploitation à MCPG pour l'organisation d'événements tout au long des années 2018 et 2019.

Général

Article 1 - Éligibilité au tournoi

Le tournoi "Anarchy Blocks Challenge" sera joué sur le jeu Minecraft. Chaque participant devra posséder un compte Minecraft Premium fonctionnel et officiel. Aucune version dite "Crack" se sera acceptée.

Article 2 - Le règlement

Le règlement doit être lu en intégralité. Ne pas connaître les modalités et le règlement du tournoi ne pourra faire office d'excuse en cas d'infraction.

Article 3 - Support du tournoi

Le tournoi "Anarchy Blocks Challenge" est un événement en ligne. Le support sera accessible via le site abc.minecraftprogaming.com ou l'adresse contact@minecraftprogaming.com

Article 4 - Disponibilité

Les joueurs s'engagent à être présents le jour de l'événement auquel ils se sont inscrit (sélection, qualification et finale). En cas d'absence ou de retard non justifié, un autre joueur sur liste d'attente pourra le remplacer. Le joueur est considéré absent s'il ne s'est pas manifesté au moins une demi-heure précédant le début prévu du match. Une ou plusieurs absences non justifiées pourront donner lieu à une désinscription du joueur (voire, selon la situation, un "blacklistage": le joueur ne pouvant plus se représenter aux événements Minecraft Pro Gaming).

Article 5 - Les arbitres

Durant chaque événement seront assignés un arbitre et un arbitre assistant. En cas de litige, de problème constaté ou de question, les joueurs pourront se référer à eux. Les décisions majeures sont prises par le Directeur de Tournoi (disqualification, "rematch", dédommagement). Aucun joueur ne pourra contester la décision. En cas non respect de l'arbitrage, le joueur pourra être sanctionné voir disqualifié de l'événement.

Article 6 - Inscription

L'inscription à l'événement ne vaut pas acceptation. Minecraft Pro Gaming se réserve le droit de refuser un participant lors de l'inscription quelle qu'en soit la raison (effectif complet, compte Minecraft non premium, problème de sécurité, etc), et ce, sans justification.

Technique

Article 1 - Equipe technique

La gestion technique de l'événement est assuré par Minecraft Pro Gaming.

Article 2 - Support

Le serveur dédié est hébergé chez OVH, SAS au capital de 10 069 020 €, RCS Lille Métropole 424 761 419 00045, Code APE 2620Z

Article 3 - Problèmes technique

Les joueurs peuvent rapporter en cours de partie les soucis techniques rencontrés. Cependant, aucune plainte ne sera considérée par l'équipe d'arbitres si l'équipe technique ne constate pas d'anomalie. En cas d'anomalie officialisée par l'équipe technique, le Directeur de Tournoi peut être amené à prendre une décision pouvant aller jusqu'au re-match.

Article 4 - Coupure du serveur

L'équipe technique se réserve le droit de couper le serveur en cas d'anomalie et ce sans nécessairement prévenir les joueurs. Dans ce cas, la partie est suspendue jusqu'à reprise du serveur. Sur décision des arbitres et de l'équipe technique, le match peut être reporté et rejoué dans son intégralité un autre jour, décidé par Minecraft Pro Gaming.

Article 5 - Coupure du service

L'équipe technique n'est aucunement responsable en cas de coupure du service de la part de l'hébergeur du serveur. Dans ce cas, la partie est suspendue jusqu'à reprise du serveur. Sur décision des arbitres et de l'équipe technique, le match peut être reporté et rejoué dans son intégralité un autre jour, décidé par Minecraft Pro Gaming.

Triche/Cheat

Article 1 - Le Streamhack

Les joueurs doivent couper le stream de l'émission officielle produite par MCPG durant la partie. Tout joueur surpris à regarder l'émission officielle pourra être sanctionné par une pénalité de points, voir une disqualification de l'événement.

Article 2 - Installation de mod et/ou logiciels tiers de cheat

Toute installation de mod, d'utilisation de tout type de logiciel, code de triche ou outil non agréé par Minecraft Pro Gaming conduira à une disqualification immédiate de l'événement et à un "blacklistage" des événements à venir, organisés par Minecraft Pro Gaming.

Article 3 - Détournement de règles

Tout joueur surpris à tricher ou à détourner une règle dans le but de glitch pourra être disqualifié immédiatement par décision de l'arbitre de l'événement.

Article 4 - Comportement

Le comportement d'un joueur pourra être motif à suspension ou exclusion en cas d'irrespect notamment, que ce soit envers un autre joueur ou un membre du staff. Les joueurs sont tenus de rester courtois et fair play.

Article 5 - Black List

En cas de disqualification, et selon le motif, le joueur en question pourra être blacklisté de tous les événements Minecraft Pro Gaming.

Article 6 - Révocation

Un joueur peut être révoqué ou destitué de son titre en cas d'anomalie ou de triche constaté de sa part après l'événement en question. La prescription intervient après 3 mois.

Article 7 - Contrôle des joueurs

Les arbitres pourront effectuer des contrôles de joueurs que ce soit avant, pendant ou après les games. Ces contrôles peuvent nécessiter le partage d'écran via Skype (ou teamViewer, etc) afin de vérifier au mieux que le joueur est "clean".

Tout joueur inscrit à l'événement est réputé avoir pris connaissance du règlement et accepter le ou les contrôles tels que décrits ci-dessus, ainsi que les sanctions éventuelles qui lui seront appliquées.

A l'issue du contrôle, seul le Directeur de Tournoi de MCPG pourra prendre les décisions qu'il juge nécessaires (ban, déclasserement, blacklistage, etc) en fonction des triches détectées et prouvées.

Média

Article 1 - Clause de non concurrence

L'événement "Anarchy Blocks Challenge" organisé par Minecraft Pro Gaming est soumis à une clause de non concurrence. Le flux attribué à la chaîne YouTube MCPG est le seul à pouvoir retransmettre l'événement en direct. En conséquence, l'événement ne pourra être retransmis en direct que par MCPG.

Article 2 - Emission et replay

L'émission est produite intégralement par MCPG. MCPG reste propriétaire de l'émission réalisée. Les rediffusions seront diffusées sur la chaîne Youtube MCPG <https://www.youtube.com/user/MCDGW>. Aucun joueur ne pourra contester cela ou demander une suppression de vidéo ou toute modification.

Article 3 - Enregistrement et diffusion

Les joueurs ont le droit d'enregistrer leurs parties "Anarchy Blocks Challenge" et de les diffuser sur Youtube une fois la partie concernée terminée. Seule la diffusion en direct parallèlement à l'émission officielle, produite par MCPG, est interdite comme mentionné Article 1 - Clause de non concurrence.

Lots

Article 1 - Distribution des lots

Les joueurs ou personnes titulaires des lots distribués lors de l'événement "Anarchy Blocks Challenge" doivent prendre contact avec MCPG à l'adresse mail contact@minecraftprogaming.com . Ils doivent décliner précisément leur identité et les lots remportés. Le traitement des lots peut aller jusqu'à 3 mois à compter du jour où l'événement s'est déroulé.

Article 2 - Usurpation d'identité

Toute personne se faisant passer pour un titulaire de lot ou déclarant avoir remporté des lots qui ne lui sont pas attribués pourra être poursuivie.

Article 3 - Conditions d'utilisation propres aux partenaires

En acceptant les lots proposé par nos partenaires, vous acceptez leurs conditions de ventes et d'utilisation. MCPG se décharge de tout litige potentiel avec nos partenaires dans le cadre de la remise des lots.

Article 4 - Résidence

MCPG se réserve le droit d'annuler la distribution de lots matériels pour les non résidents de la France Métropolitaine et ou de certaines régions d'Europe ou du monde.

Article 5 - Lots distribués dans le tchat

A compter du jour de l'événement, le gagnant présent sur le tchat dispose de 3 jours pour contacter MCPG à contact@minecraftprogaming.com .

De plus, tout changement de pseudo Minecraft entre le gain et sa distribution (voir article 1 - Distribution des lots) peut entraîner une annulation du lot, s'il n'a pas été signalé et attesté.

Article 6 - Annulation de dotation

En cas de force majeure, Minecraft Pro Gaming se réserve le droit d'annuler tout ou partie des dotations allouées lors de l'événement. De plus, si les partenaires ne délivrent pas les lots convenus, MCPG ne pourra être tenu pour responsable.

Article 7 - Ajout de dotation

MCPG se réserve le droit d'ajouter une ou plusieurs dotations supplémentaires à l'événement durant son déroulement.