

Al mantenerse en el curso CC6204 - Deep Learning, los/as estudiantes se comprometen a seguir las siguientes reglas mínimas:

1) Los/as estudiantes están autorizados/as para compartir estrategias, códigos, trabajar en equipo, discutir soluciones, y en general, hacer cualquier actividad que mejore su aprendizaje a partir de apoyarse en compañeros y compañeras, y en material de acceso libre.

2) Los/as estudiantes incluso están autorizados/as a buscar las soluciones completas de ejercicios en la Web incluyendo estrategia y código, aunque se espera que esta opción la usen solo cuando ya se han dado por vencidos/as en pensar en su propia solución y después de haber pedido ayuda a sus pares o al cuerpo docente.

3) Dichos los dos puntos anteriores, esperamos que los/as estudiantes **escriban su propia solución**, es decir, incluso habiendo mirado la solución de otra persona, produzcan una respuesta original **con sus propias palabras y código, que emane de su propio entendimiento** de los conceptos y de la solución al problema.

Cualquier violación al punto (3) anterior será considerada una falta de ética por parte de los/as estudiantes. En caso de que el cuerpo docente considere que existe tal violación, el/la estudiante será reprobado/a del curso y los antecedentes serán entregados a la autoridad pertinente.

Solo para ejemplificar, algunas actividades que **NO están permitidas** son las siguientes:

- copiar literalmente una solución o código ajeno y entregarlo como propio
- modificar sintácticamente una solución ajena (en el caso de una tarea escrita, cambiar nombres de variables, orden de argumentos, etc. y similarmente cuando la tarea sea un código) y entregarla como propio
- trabajar en una solución en un grupo de estudiantes y entregar la misma solución (o una transcripción o modificaciones sintácticas de esta) como si fuera propia e individual

Ejemplos de acciones que **sí están permitidas** y son fomentadas, son los siguientes:

- discutir soluciones a un problema con cualquier persona
- discutir aspectos generales de la materia o de código con cualquier persona
- pedir ayuda explícita para solucionar un bug en una solución propia o código propio
- copiar trozos de código standard como base para solucionar un problema