

Manual de instalação da IDE Arduino IDE para o Kit KMI-ESP32

ATENÇÃO:

O Kit KMI-ESP32 foi desenvolvido para o módulo NodeMCU Wroom ESP32 na versão com 30 pinos.

Passo a Passo: Instalação da IDE Arduino para o NodeMCU ESP32 Wroom.

1. Instale a IDE Arduino

- Acesse arduino.cc/en/software
- Baixe a versão mais recente da IDE (recomendo a 2.0 ou superior).
- Instale normalmente no seu sistema (Windows, macOS ou Linux).

2. Instale o driver USB da placa

O NodeMCU ESP32 Wroom geralmente usa o chip **CP2102** ou **CH340** para comunicação USB.

- Se o computador não reconhecer a placa, instale o driver correspondente:
 - Driver CP210x (Silicon Labs)
 - Driver CH340 (WCH)

3. Adicione o pacote ESP32 à IDE Arduino

- Abra a IDE Arduino.
- Vá em **Arquivo > Preferências**.
- No campo “URLs adicionais para Gerenciador de Placas”, insira:

Código

https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json

- Clique em OK.

4. Instale o pacote ESP32 na IDE Arduino.

- Vá em **Ferramentas > Placa > Gerenciador de Placas**.
- Procure por “ESP32 by Espressif Systems”.
- Clique em **Instalar**.

5. Selecione a placa correta

- Vá em **Ferramentas > Placa** e selecione **ESP32 Dev Module** ou **ESP32 Wrover Module**, dependendo do seu modelo.
- Em **Ferramentas > Porta**, selecione a porta COM correspondente.

6. Teste com o exemplo “Blink”

- Baixe do site kitmodulariot.com.br o arquivo MKI-ESP32-Blink.ino.
- Abra o arquivo na IDE Arduino.
 - Arquivo.
 - Abrir.
 - Selecione o arquivo no computador.
- Envie o código para o kit.
- O LED do módulo NodeMCU Wroom ESP32 começará a piscar.

NOTA: O teste “Blink” é para validar a instalação da IDE Arduino e o funcionamento do módulo NodeMCU Wroom ESP32, sendo independente da placa do Kit KMI-ESP32 e podendo ser executado com o módulo fora do kit.