

DIG AWARDS 2024

O **DIG AWARDS 2024** é um evento digital criado para celebrar os jogos lançados para o Nintendo Switch durante o ano de 2024 e unir a comunidade em forma de entretenimento.

O objetivo é reunir criadores de conteúdo, portais de notícias, blogs e afins para, junto com a comunidade de fãs da Nintendo, elegerem os melhores jogos divididos por categorias pré estabelecidas pela organização do evento.

Abaixo você confere maiores detalhes, como:

QUEM VAI PARTICIPAR?

Criadores em atividade que fazem conteúdo de jogos do Nintendo Switch nas redes sociais, blog, site, e/ou Podcast que aceitem as regras estabelecidas para participar do evento.

QUANDO VAI ACONTECER?

O evento inicia dia 06/12/2024 e será composto por fases. Veja abaixo cada uma e o cronograma do evento.

- **Abertura: 06/12/2024**
 - Data de anúncio oficial do evento nos canais de Youtube DIGPLAY e UNS CARAS QUE JOGAM, assim como nas respectivas redes sociais dos canais citados anteriormente, convidando a crítica especializada a preencher o formulário de inscrição e de indicação dos jogos por categoria.
- **Término do cadastro da crítica especializada: 15/12/2024 às 23:59h**
 - A crítica especializada tem até essa data para preencher o formulário de participação e indicação dos jogos por categoria, assim como inserir os comprovantes solicitados nas regras a seguir.
- **Divulgação dos jogos e voto popular: 18/12/2024 às 10h**
 - Divulgação dos jogos concorrentes por categoria, de acordo com as indicações das críticas especializadas.
 - Um novo formulário será aberto, mas dessa vez direcionado ao público para que possam também participar do evento.
- **Término do voto popular: 27/12/2024 às 23:59h**
 - Formulário encerrado e início da contabilização dos votos da crítica + público.
- **Divulgação dos resultados: 03/01/2025 às 20h**
 - Evento ao vivo no canal DIGPLAY divulgando o resultado.

REGRAS

- Todos os jogos indicados devem ter sido lançados para o Nintendo Switch no ano de 2024.
 - Jogos lançados esse ano para o Switch mas em anos anteriores em outras plataformas contam. Exemplo: Pentiment.
- Indicar no mínimo dois e no máximo quatro jogos por categoria. Logo, indicações com apenas um jogo serão desconsideradas.
- As indicações devem ser feitas seguindo a descrição por categoria. As indicações serão analisadas caso a caso e podem ser anuladas em caso de inadequação a categoria.
 - Para as categorias de gênero (ação, aventura, RPG, estratégia, corrida, simulador) anexamos uma planilha com exemplos de jogos e seus respectivos gêneros, apenas para critério de comparação. Não se trata de uma planilha de indicações.
- Prova de que finalizou o jogo em categorias de gênero e/ou jogo do ano, com:
 - Captura de tela do save.
 - Captura de tela do perfil com as horas contabilizadas.
- Prova que jogou horas o suficiente em categorias paralelas, como arte, trilha sonora ou multiplayer, com:
 - Captura de tela do perfil com horas contabilizadas compatíveis para votação na categoria.
- Para jogos multiplataforma que rodam em paridade técnica no Switch comparado com outras plataformas, será aceito a comprovação vinda de outras plataformas.
- Um mesmo jogo só pode ser indicado para uma das seguintes categorias de gênero:
 - Ação/Aventura/Plataforma
 - RPG/Estratégia
 - Corrida/Esporte/Simulador
 - **Observação:** o gênero multijogador não entra nessa lista, logo é permitido indicar um jogo para as categorias acima + para a categoria Multijogador.
- Não é obrigado a indicar jogos para todas as categorias.
 - Exemplo: pode indicar somente para a categoria Melhor jogo do Nintendo Switch.

EXEMPLOS DE GÊNERO DE JOGOS

Confira aqui uma lista de jogos de exemplos para indicação nas categorias de gênero.

 Exemplos de gêneros de jogos

VOTAÇÃO

- A contabilização dos votos das críticas especializadas se dará por pontos (igual em Mario Kart 8 Deluxe), de acordo com a colocação indicada no formulário, onde:
 - 1º indicado = 15 pontos
 - 2º indicado = 12 pontos
 - 3º indicado = 10 pontos
 - 4º indicado = 9 pontos
- Os jogos com maior pontuação por categoria serão listados para votação popular (pode variar de dois a cinco jogos por categoria).
- Caso uma categoria não tenha quantidade de indicados suficiente, a categoria será invalidada e não participará da votação popular e, consequentemente, da divulgação final.
- O peso da votação para ganhador de cada categoria se dará por:
 - 80% da crítica especializada
 - 20% de votos populares
 - sendo ambas ponderadas por cada jogo concorrendo a categoria

CATEGORIAS

- **Melhor jogo de Nintendo Switch**

Melhor jogo no geral, que entregue a melhor experiência unindo todos os aspectos criativos, técnicos e de gameplay.

- **Melhor jogo de terceira**

Melhor jogo no geral, publicado por empresas third party (que não tenha sido publicado pela Nintendo), que entregue a melhor experiência unindo todos os aspectos criativos, técnicos e de gameplay.

- **Melhor jogo indie**

Melhor jogo produzido e/ou publicado por estúdio independente (de orçamento baixo e sem vínculos das grandes empresas já conhecidas no mercado).

- **Melhor jogo brasileiro**

Melhor jogo desenvolvido por brasileiros em uma empresa nacional, independente de gênero ou escopo do projeto

- **Melhor RPG/Estratégia**

Melhor jogo que tem em seu foco a narrativa, a alta customização e evolução de seu personagem, baseado em equipamento, classe, status, atributo, ponto de vida, etc. Se o jogo for de RPG estratégico, pode ser incluído nessa categoria.

- **Melhor corrida/esporte/simulador**

Melhor jogo que apresenta elementos fundamentais de jogabilidade focados em corrida, esporte e/ou simulador.

- **Melhor Multijogador**

Melhor experiência no quesito multijogador podendo ser cooperativo ou competitivo (local e/ou online). Considerem aspectos como diversão em grupo e qualidade de conexão para os jogos indicados que sejam online.

- **Melhor Ação/Aventura/Plataforma**

Melhor jogo que consegue mesclar com excelência ação com aventura, seja em momentos de exploração e descoberta, quebra-cabeça, combate e podendo ter desafios de plataforma.

- **Melhor Gameplay**

Melhor jogo que possui a jogabilidade diferenciada em termos de inovação, diversão, sentimento de descoberta constante e/ou excelência técnica independente de seu gênero.

- **Melhor Trilha Sonora**

Melhor jogo que possui músicas originais e que causam impacto pela combinação com a jogabilidade, emoção causada ao jogador e/ou por sua qualidade técnica e de execução.

Esta categoria leva em consideração apenas MÚSICAS e não EFEITOS SONOROS.

- **Melhor Direção de Arte**

Melhor jogo que possui visual original e criativo baseado em técnicas artísticas, que elevam a percepção visual do jogador a um patamar diferenciado dos demais jogos. Não é necessariamente o jogo com os melhores gráficos, mas sim uma questão de jogo mais bonito, cada um com seu escopo e proposta.

- **Melhor Narrativa**

Melhor jogo que possui excelência no desenrolar de uma história. Considerar também a narrativa, personagens e diálogos.