

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Diamond Link: Mighty Santa [Linked]
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālās likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

Spēles atdeves procents (RTP) - 95.00%

Spēles apraksts

„Diamond Link Mighty Santa [Linked]“ ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Scatter” un “Wild” simboli
- “Present” simboli
- “Diamond Link” funkcija
- “Gamble” funkcija
- Džekpoti

Svarīgi:

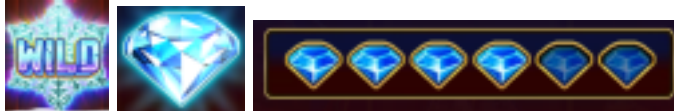
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” un “Wild” simbola noteikumi



1. 6 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē “Diamond Link” funkciju.
 2. Pamatspēles laikā “Scatter” simboli tiek uzkrāti speciālā skaitītājā.
 3. “Scatter” simbolu skaitītājs tiek atiestatīts pēc katra griezienu.
 4. Ja uz spēles laukuma parādās 5 “Scatter” simboli, tie tiek fiksēti savās vietās un tiek piešķirts atkārtotais grieziens, lai palielinātu iespēju aktivizēt “Diamond Link” funkciju.
 5. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
 6. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- “Present” simbola noteikumi



1. “Present” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa pamatspēles laikā.
2. “Present” simbols var pārvērsties par jebkuru simbolu.

“Diamond Link” funkcijas noteikumi



1. 6 un vairāk “Scatter” simboli aktivizē “Diamond Link” funkciju.
2. “Scatter” simbolu laimesti, kas tika iegūti “Diamond Link” funkcijas laikā tiek izmaksāti pēc funkcijas beigām.
3. “Scatter” simboli, kas aktivizēja “Diamond Link” funkciju, tiek fiksēti savās vietās, bet visas pārējās pozīcijas turpina griezties.
4. “Diamond Link” funkcijas sākumā tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
5. Ja “Diamond Link” funkcijas laikā uz laukuma izkrīt viens vai vairāki “Scatter” simboli, šie simboli arī tiek fiksēti un bezmaksas griezienu skaits atgriežas uz 3.
6. “Diamond Link” funkcijas laikā laimesti tiek piešķirti balstoties uz likmes apmēru, kura aktivizēja šo funkciju.
7. “Diamond Link” funkcijas laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālie simboli, kas



aktivizē papildus funkcijas – “Sticky Spin”, “Wild Spin” un “Colossal Spin”:

- - katrs šis simbols “Diamond Link” funkcijas beigās aktivizē “Sticky Spin” funkciju. Spēlētājam tiek piešķirts bezmaksas grieziens, kurā visi laimējošie simboli griezienu beigās tiek fiksēti savās vietās un atkārtotie griezieni tiek piešķirti tik ilgi, kamēr parādās jauni laimējošie simboli vai viss spēles laukums ir aizpildīts.



- - katrs šis simbols “Diamond Link” funkcijas beigās aktivizē “Wild Spin” funkciju. Spēlētājam tiek piešķirts bezmaksas grieziens, kurā pēc nejaušības principa uz spēles laukuma tiek izvietots nejauši izvēlēts “Wild” simbolu skaits.



- - katrs šis simbols “Diamond Link” funkcijas beigās aktivizē “Colossal Spin” funkciju. Spēlētājam tiek piešķirts bezmaksas grieziens, kura laikā 3 vidējie rullīti tiek apvienoti vienā lielā rullī.

8. “Diamond Link” funkcijas sākumā viena vai vairākas pozīcijas uz spēles laukuma tiek izgaismotas un ja kāds simbols apstājas uz šīs pozīcijas, tam tiek piemērots 2x reizinātājs. 9. Ja “Diamond Link” funkcijas laikā viss spēles laukums ir aizpildīts, spēlētājam tiek piešķirts “Grand” džekpots, kura minimālais apmērs ir 1000x no likmes apmēra.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija var tikt iespējota sadaļā “Menu” – “Settings”



Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” opciju pēc katra laimesta, vai savākt



esošo summu un turpināt spēli.

3. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārtu krāsu.

4. Ja kārtu krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.

5. Ja kārtu krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.

6. “Gamble” funkciju ir iespējams izmantot līdz 5 reizēm.

7. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle vai ir laimēts Džekpots. 8. Katras pamatspēles laimests, kas ir saistīts ar “Diamond Link” funkcijas aktivizēšanu, tiek uzskatāms par šīs funkcijas daļu un nevar tikt izmantots “Gamble” opcijai.



Džekpotu noteikumi

1. Spēlē ir 2 progresīvie un 2 statistiskie Džekpoti.

2. 1% no katras likmes tiek atskaitīti “Grand” un “Major” Džekpota uzkrājumā un iespējamās Džekpotu summas ar izvēlēto līmi tiek attēlotas uz ekrāna.

3. Attēlā redzamas iespējamās džekpotu summas ar likmi 1.00 EUR:



4. Džekpoti mainās proporcionāli likmes apmēram.

5. “Grand” un “Major” džekpotu starta summas ir 1000x/200x no likmes apmēra attiecīgi. Kad

ir laimētājs, šo džekpotu summas atgriežas uz starta pozīcijām.

6. Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lelotājiem vienlaicīgi iegūt Džekpotu.

7. "Major" džekpots tiek piešķirts "Diamond Link" funkcijas beigās, ja uz ekrāna ir izkritis



8. "Grand" džekpots tiek piešķirts, ja "Diamond Link" funkcijas beigās uz ekrāna atrodas 15

"Scatter" .

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "Total bet" izvēlni.

2. Nospiežot ikonu "Max bet", tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.

3. Klikšķiniet uz "Start":

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot "Auto" ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:

2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot "Auto" ikonu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

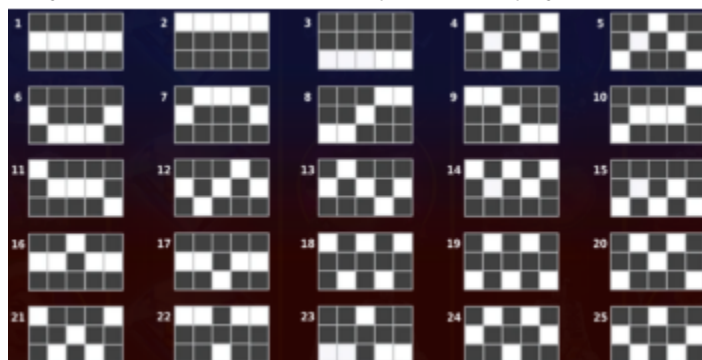
				
5x: € 30.00 4x: € 8.00 3x: € 2.00 2x: € 0.40	5x: € 30.00 4x: € 8.00 3x: € 2.00 2x: € 0.40	5x: € 6.00 4x: € 2.40 3x: € 0.80	5x: € 6.00 4x: € 2.40 3x: € 0.80	5x: € 3.00 4x: € 1.20 3x: € 0.60
				
5x: € 3.00 4x: € 1.20 3x: € 0.60	5x: € 2.00 4x: € 1.00 3x: € 0.40	5x: € 1.20 4x: € 0.60 3x: € 0.20	5x: € 1.20 4x: € 0.60 3x: € 0.20	

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv e-pasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.