## **Ejercicios de JavaScript - 11**

En este ejercicio aprenderemos a utilizar una repetición mediante el comando "for". Comenzamos declarando la variable coches y asignándole cuatro valores. A continuación, en la línea de código del comando "for" se incluye el valor de inicio (var i=0), el último valor (i<coches.length) y se le indica que ha de ir aumentando de uno en uno el valor de i (i++). Al final se indica que ha de escribir los valores de la variable "coches" correspondientes (coches[i])

Si queremos que el contador i vaya descontando de uno en uno hemos de poner i --. En caso de que queramos que cuente o descuente más de una unidad hemos de escribir i+=1, i-=2, etc.

Para la impresión de números podríamos escribir el siguiente código.

```
<html>
```

```
<head>
    </head>
    <body>
         <h1>Esto es un bucle</h1>
         <script type="text/javascript">
                for (var i=0; i<10; i++)
                document.write(i + "<br>");
         </script>
    </body>
</html>
Complicando algo el código queda algo así:
<html>
    <head>
    </head>
    <body>
         <h1>Esto es un bucle</h1>
         <script type="text/javascript">
                numero=3;
                for (var i=0; i<8; i++)
                {
                document.write(numero + "<br>");
                numero=numero+1
         </script>
    </body>
</html>
```

El siguiente ejemplo también imprime números, pero incluye un botón que

hay que pulsar para realizarlo.

```
<html>
   <head>
   </head>
   <body>
        <h1>Esto es un bucle</h1>
        Se ha de apretar el botón para imprimir los números.
        <button onclick="imprimirnumeros()">Pulsar</button>
        <script type="text/javascript">
               function imprimirnumeros()
               var x="";
               for (var i=0; i<5; i++)
               {
               x=x + "El número es " + i + " < br > ";
               }
               document.getElementById("imprimir").innerHTML=x;
        </script>
   </body>
</html>
```

Para conseguir el mismo efecto también se puede utilizar la sentencia while, tal como se muestra en el siguiente código.

```
<script type="text/javascript">
<!--
var myCounter = 0;
var linebreak = "<br />";
document.write("While loop is beginning");
document.write(linebreak);
```

```
while(myCounter < 10){
     document.write("myCounter = " + myCounter);
     document.write(linebreak);
     myCounter++;
}
document.write("While loop is finished!");
</script>
```