

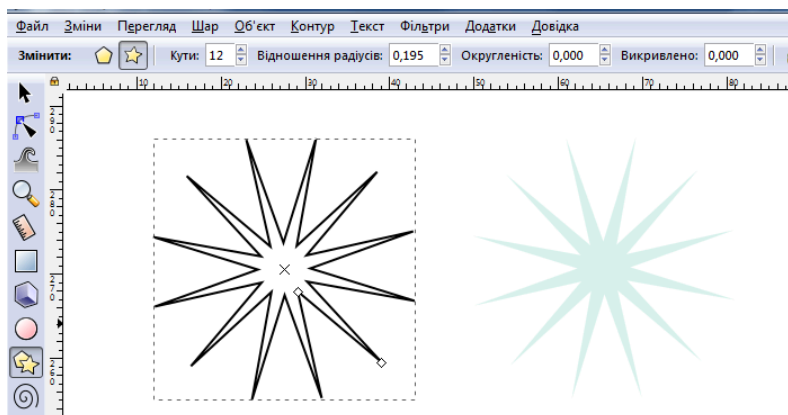
ІНСТРУКЦІЙНО-ТЕХНОЛОГІЧНА КАРТА

Тема: «Призначення та основні функції векторного графічного редактора. Робота з кривими, контурами та заливками.»

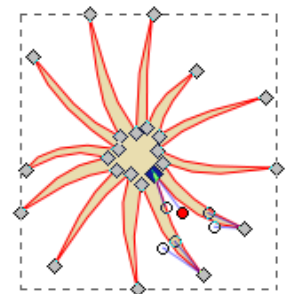
Мета: Навчитись створювати зображення в Inkscape.

1. Запустити програму Inkscape. Створити новий документ.

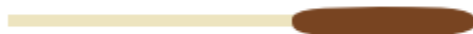
2. Інструментом "Створення зірок і багатокутників" (Shift + F9) малюємо зірочку. Задаємо їй 10 - 12 кутів. Оконтурити зірочку - Ctrl + Shift + C. У вікні "Заповнення і штрих" (Shift + Ctrl + F) знімаємо обведення повністю, задаємо зірочці білий або трохи жовтуватий колір.



3. Після цього переходимо в режим правки контурів (F2) і змінюємо положення кривих і вузлів.



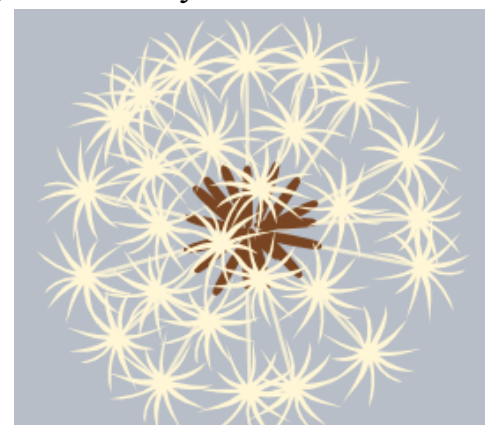
4. Інструментом "Створення прямокутників і квадратів" (F4) малюємо ніжку, а інструментом "Малювати криві Безьє і прямі лінії" (Shift + F6) малюємо сім'янку.



5. Тепер збираємо всі три частини парасольки разом, виділяємо їх і групуємо Ctrl + G. Інструментом "Створення кіл, еліпсів і дуг" (F5) малюємо серединку кульбаби, фарбуємо її в сірий колір. За допомогою Ctrl + C (копіювати) і Ctrl + V (вставити) багато разів копіюємо парасольку і розташовуємо по колу навколо серединки, повертаючи парасольки навколо вісі.



6. Таким чином отримуємо кульку (для заповнення центру кульбабки використовуємо зірочки без сім'янок).



7. Групуємо отриману кульку і малюємо стебло інструментом "Малювати криві Безьє і прямі лінії" (Shift + F6). Задаємо стеблинці лінійний градієнт від темно-зеленого до коричневого.



8. Збираємо, групуємо - ось наша кульбабка і готова.



9. Перша частина практичної роботи виконана. Друга частина – створення галлявинки з кульбабками. Проявіть творчість. У вас має вийти щось на кшталт:

