

Règles NAF pour les tournois à partir du 1er janvier 2021

Version officiel en anglais :

<https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2020/12/NAF-Rules-for-Tournaments-2021.pdf>

Chaque année, le 1er novembre, la NAF publie les règles à appliquer pour les tournois qui auront lieu au cours de l'année civile suivante.

Ces règles sont publiées après un examen des publications officielles de Blood Bowl 2020 (BB2020) par Games Workshop et de tout autre élément que nous souhaitons inclure.

Ce processus vise à réduire la confusion et à fournir un point de référence stable et facile aux organisateurs de tournois et aux participants. Bien que les organisateurs de tournois soient invités à inclure leurs règles maison dans leurs tournois, ce document sert de base pour établir un règlement de tournois approuvé NAF (pour plus de détails sur les approbations NAF, reportez-vous à la [procédure d'approbation des tournois NAF](#)).

A CE JOUR, LES DOCUMENTS QUI CONSTITUENT BB2020 SONT:

- ★ Les règles de la boîte de base BB2020.
- ★ Le document *Teams of Legend*, publié par Games Workshop et hébergé sur leur [site Web Blood Bowl](#).

Les tournois NAF devraient suivre les règles publiées dans ces documents BB2020, à l'exception de ce qui est énumérées ci-dessous :

- ★ Les équipes *Slann* (Slanns) et *Daemons of Khorne* (Démons de Khorne) n'apparaissent pas dans BB2020. La NAF vous recommande d'inclure ces équipes dans les tournois, mais ce n'est pas obligatoire. Veuillez voir ci-dessous ces listes et leur accès aux règles spéciales.
- ★ La NAF recommande d'inclure l'équipe *Brettonians* (Bretonniens) dans les tournois utilisant l'édition précédente des règles (BB2016); Dans ce cas, Games Workshop a publié une liste similaire, *Imperial Noblesse* (Noblesse Impérial), qui remplace désormais les Bretonniens et est désormais obligatoire dans les tournois de la NAF.

★ Les instructions de la NAF pour les organisateurs de tournois souhaitant inclure des *inducements* (incitations) et des *star players* (champions) à leurs tournois restent inchangées. Lorsqu'une équipe a accès à des champions dans un ensemble de règles, toutes les champions éligibles répertoriées dans l'ensemble de règles BB2020 doivent être inclus. Les champions des éditions précédentes (Legacy stars) ne sont plus autorisées.

★ Toutes les autres incitations (facultatives ou standard) peuvent être incluses à la discrétion de l'organisateur de tournoi.

CONSEILS AUX ORGANISATEURS DE TOURNOIS

La NAF fait les recommandations suivantes aux organisateurs de tournois qui organisent des tournois en utilisant les règles BB2020 pour la première fois.

★ Il est conseillé aux organisateurs de tournois d'utiliser la version de base du tableau *Prayers to Nuffle* (Prière à Nuffle) (événement de coup d'envoi BB2020). La NAF continue d'autoriser des changements mineurs du tableau de coup d'envoi à la discrétion du directeur de tournoi NAF.

★ Games Workshop a suggéré dans la boîte de base des règles de construction d'équipes pour les jeux / tournois. Les organisateurs de tournois peuvent suivre ces règles ou explorer d'autres méthodes de leur choix (à condition que le respect du document d'approbation du tournoi NAF soit maintenu).

★ Les "règles maison" d'incitations et de champions peuvent être incluses à la discrétion du directeur de tournoi NAF. Il est fortement conseillé aux organisateurs de tournois d'être prudents lors de la création de champions dans BB2020; l'efficacité relative des champions a augmenté entre BB2016 et BB2020.

ÉQUIPES ADDITIONNELS RECOMMANDÉS

En plus des équipes disponibles de Games Workshop, il est recommandé d'inclure les équipes suivantes et d'enregistrer leurs matchs dans la base de données NAF. Voir le site Web de la NAF pour plus de détails.

Démons de Khorne

Du sang pour le dieu du sang! Les fans frénétiques de Khorne réclament du sang pour leur dieu noir - et les joueurs sont heureux de le leur donner, souvent en lançant des adversaires hors du terrain pour être sacrifiés par la foule. Une rage incontrôlable transforme les joueurs de Khornate en blitzers pratiquement imparables, rendant les coulisses très dangereuses. Le Seigneur de la rage bénit l'équipe avec ses démons, y compris le monstre le plus redouté de Blood Bowl: le Buveur de Sang. Khorne exige un carnage, et si quelques TD doivent être marqués, tant mieux!

DAEMONS OF KHORNE TEAMS										
QTY	POSITION	COST	MA	ST	AG	PA	AV	SKILLS & TRAITS	PRIMARY	SECONDARY
0-16	Pit Fighters	60,000	6	3	3+	4+	9+	Frenzy	G	AS
0-4	Bloodletter Daemons	80,000	6	3	3+	4+	8+	Horns, Juggernaut, Regeneration	GAS	P
0-2	Khorne Heralds	90,000	6	3	3+	5+	9+	Frenzy, Horns, Juggernaut	GS	AP
0-1	Bloodthirster	180,000	6	5	5+	-	10+	Claw, Frenzy, Horns, Juggernaut, Loner (4+), Unchanneled Fury, Regeneration	S	GA
0-8 Re-roll counters: 70,000 gold pieces each									Tier: 2	
Special Rules: Favoured of Khorne									Apothecary: Yes	

Slanns

Les Slanns sont une ancienne race de voyageurs de l'espace bloqués sur notre planète il y a bien longtemps. Après avoir réalisé que le sauvetage ne venait jamais, ils se sont installés en Lustrie et ont réduit en esclavage leurs voisins Hommes Lézards. Alors que la plupart des Slanns préfèrent devenir gros et paresseux alors que les thralls reptiliens font ce qu'ils veulent, quelques-uns de la jeune génération apprécient encore un peu de Blood Bowl. Les Slann n'ont pas de jeu de passe à proprement parler, mais leur capacité à sauter, plonger et intercepter est incomparable.

SLANN TEAMS

QTY	POSITION	COST	MA	ST	AG	PA	AV	SKILLS & TRAITS	PRIMARY	SECONDARY
0-16	Linemen	60,000	6	3	3+	4+	9+	Pogo Stick, Very Long Legs	G	AS
0-4	Catchers	80,000	7	2	2+	4+	8+	Diving Catch, Pogo Stick, Very Long Legs	GA	SP
0-4	Blitzers	110,000	7	3	3+	4+	9+	Diving Tackle, Jump Up, Pogo Stick, Very Long Legs	GAS	P
0-1	Kroxigor	140,000	6	5	5+	-	10+	Bonehead, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail, Thick Skull	S	GA
0-8 Re-roll counters: 50,000 gold pieces each									Tier: 2	
Special Rules: Lustria Superleague									Apothecary: Yes	

