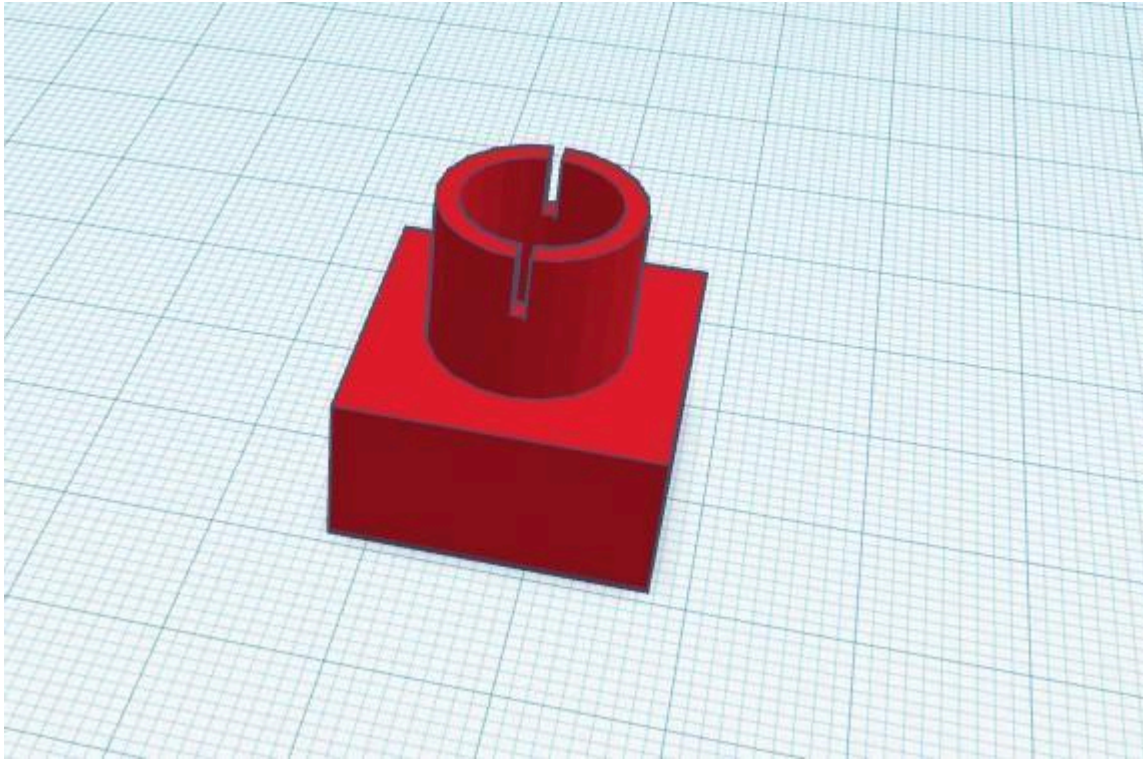
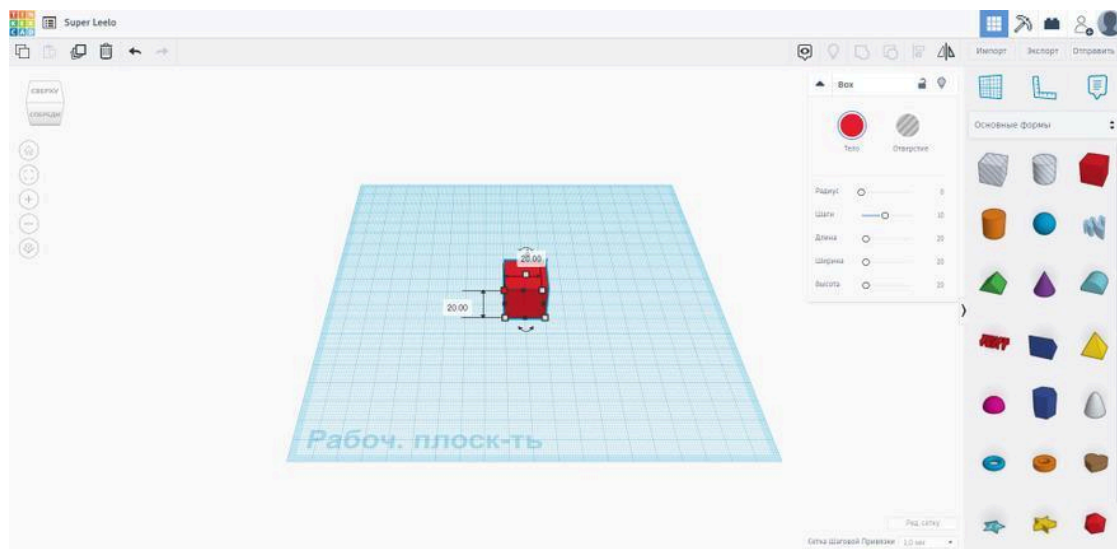


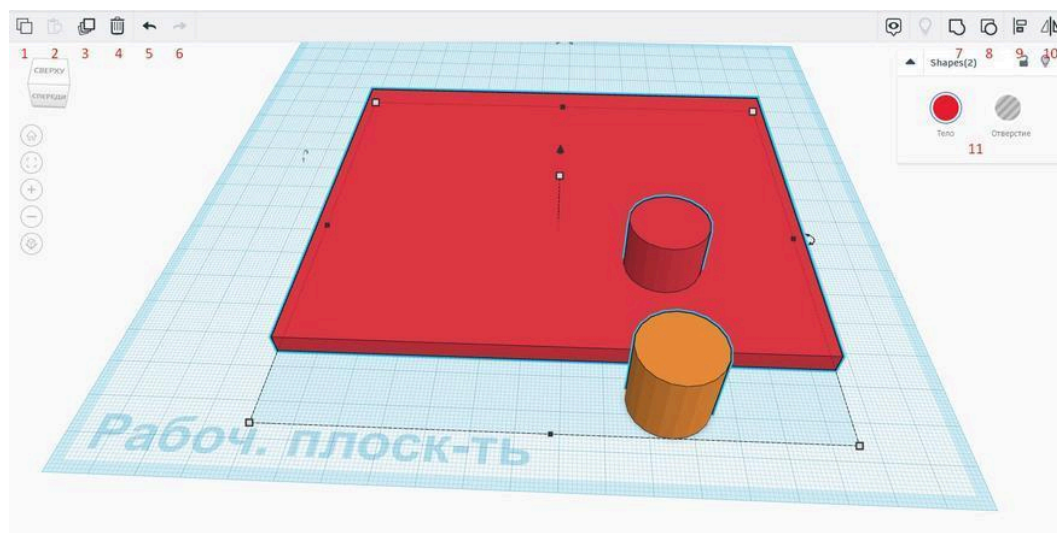
Создаем деталь в Тинкеркад 8 класс



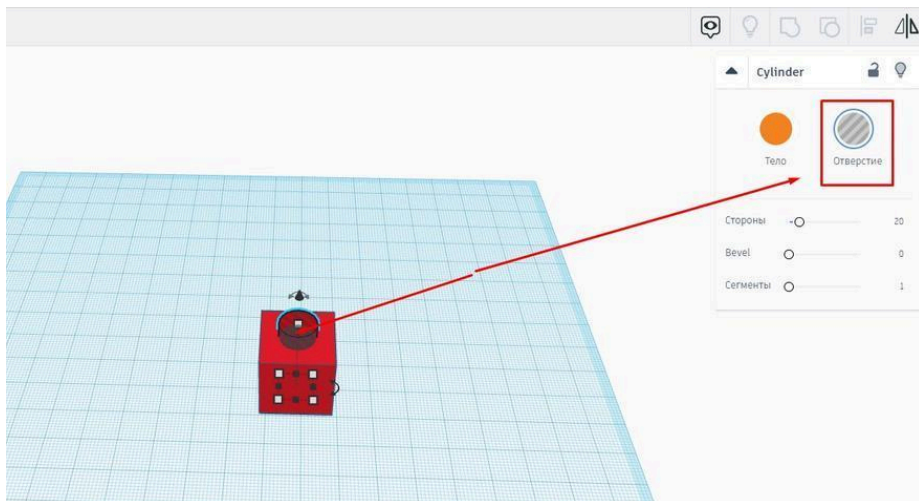
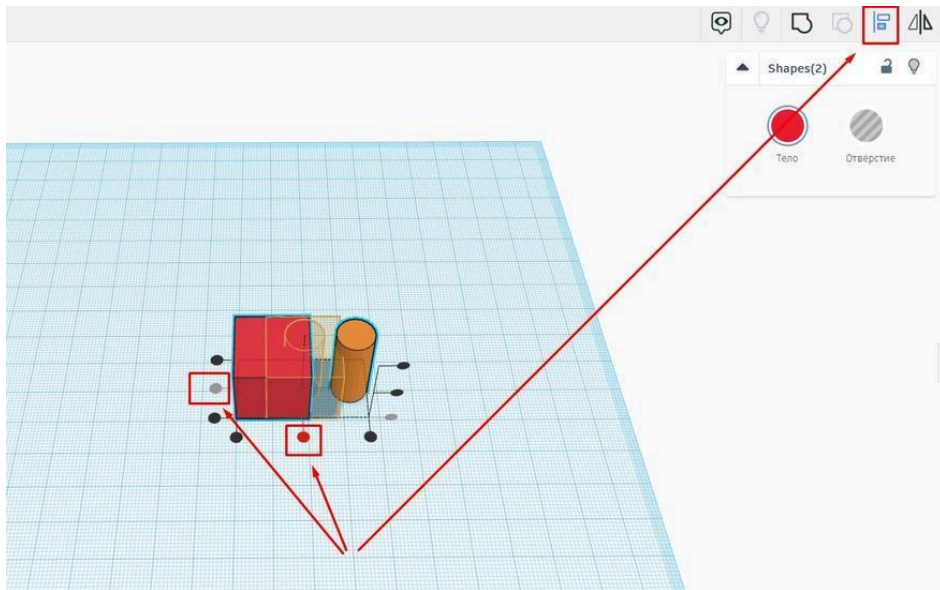
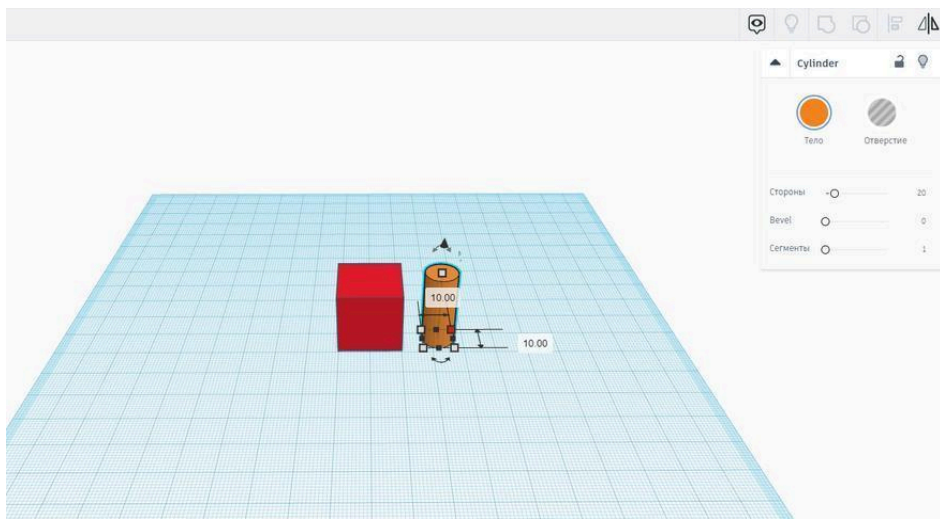
Перетаскив нужный элемент на плоскость, можно изменить его размеры и положение относительно поверхности, у некоторых объектов в свойствах есть дополнительные параметры, такие как количество сегментов, сглаживание и т.д., изменение формы происходит в реальном времени во время коррекции, так что получается довольно наглядно



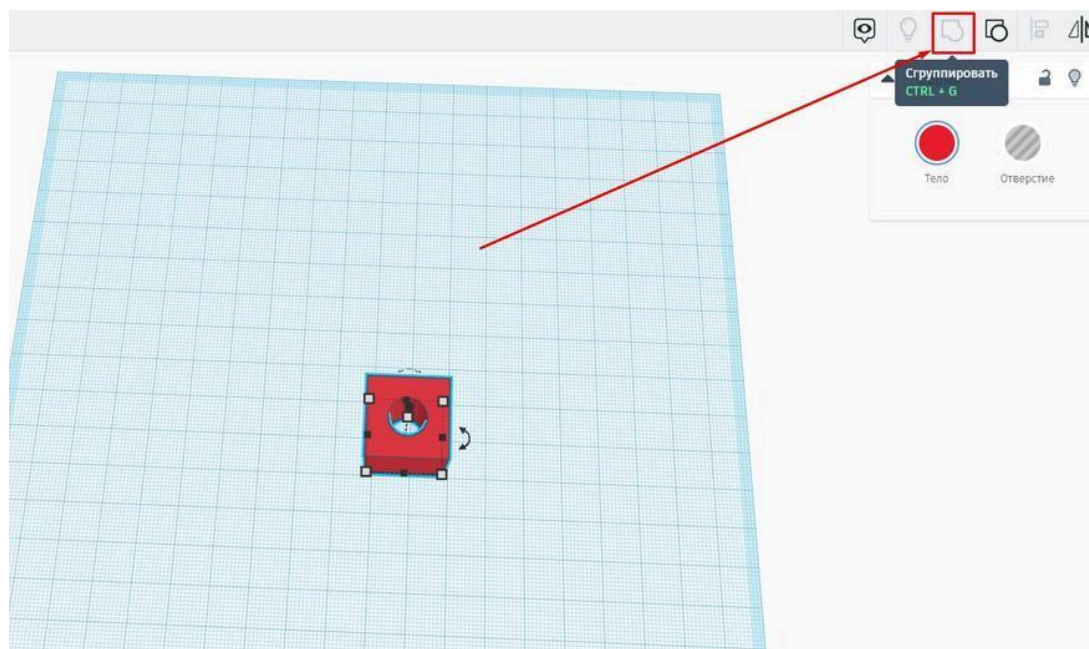
Начертить сложную форму тут не получится, так что приходится использовать систему тел и отверстий, а также небольшой набор инструментов в правом верхнем углу:



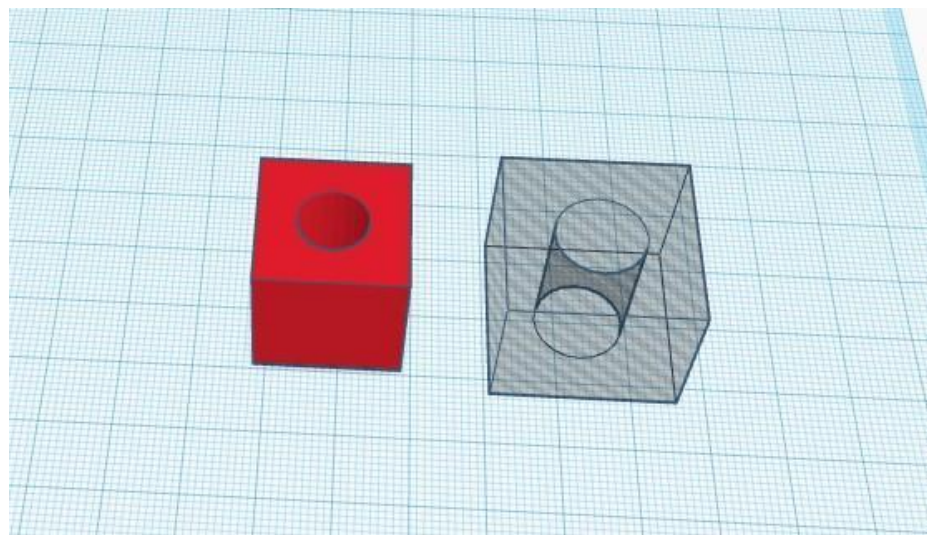
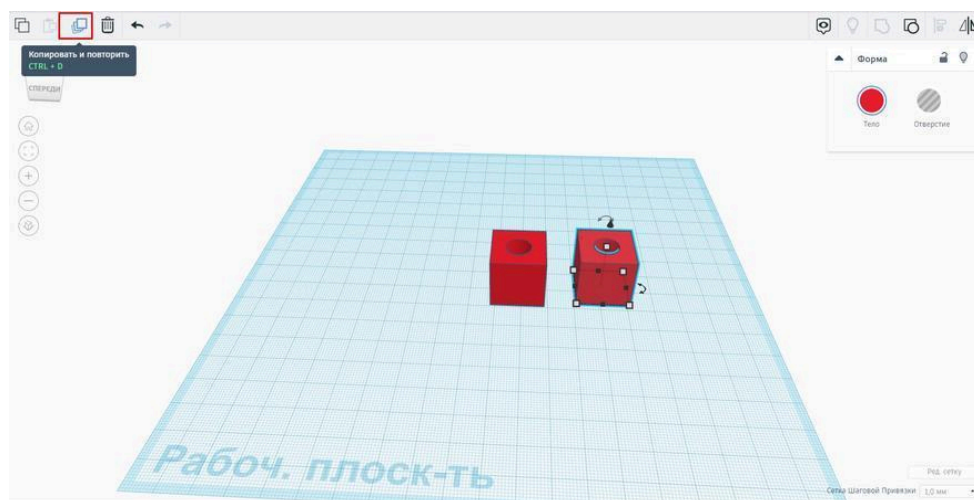
Нужно сквозное отверстие ровно в середине куба. Берем параллелепипед размеры не меняем, рядом ставим цилиндр 10x10x25. Выделяем оба объекта, инструментом **"Выровнять"** на верхней картинке цифра 9" центрую их по осям «X» и «Y», после чего выбираю цилиндр и изменяю его как отверстие



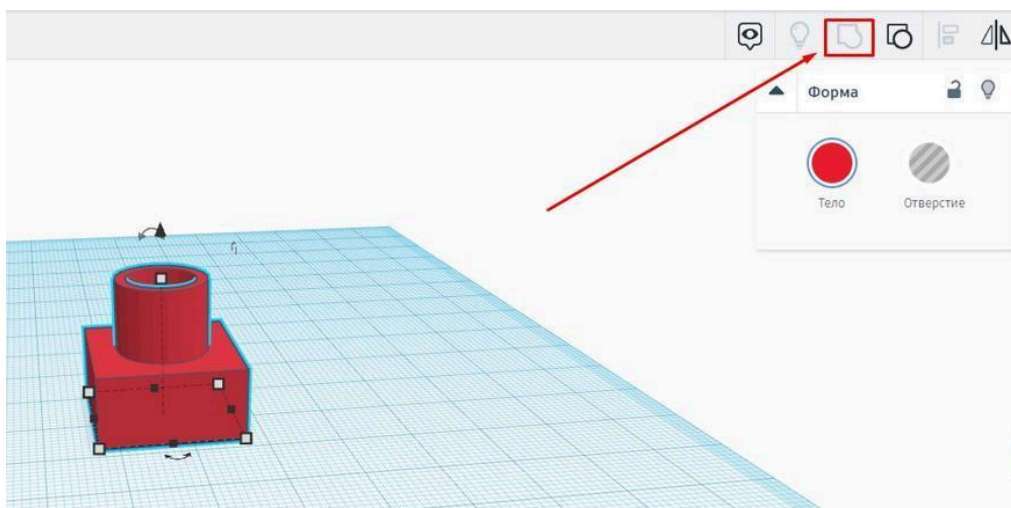
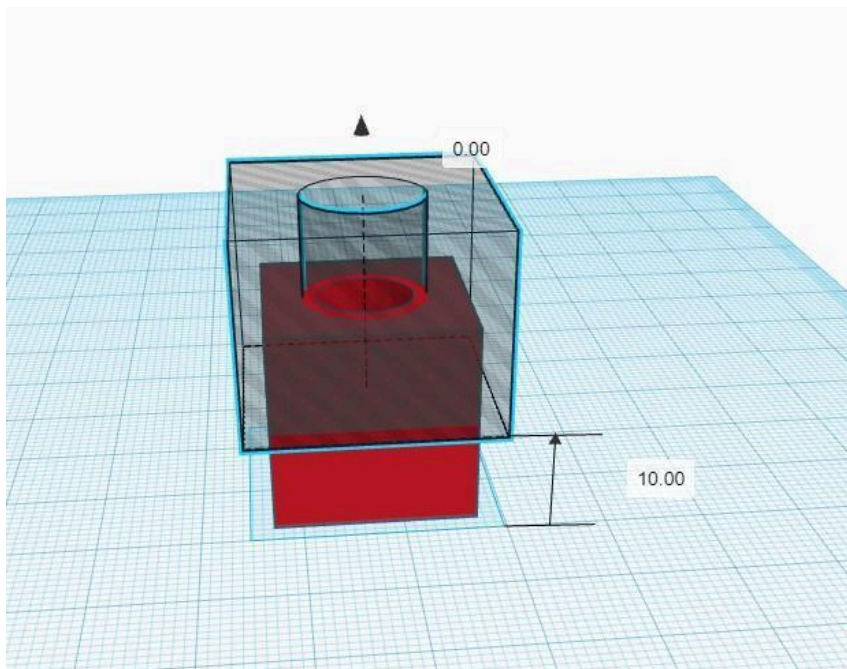
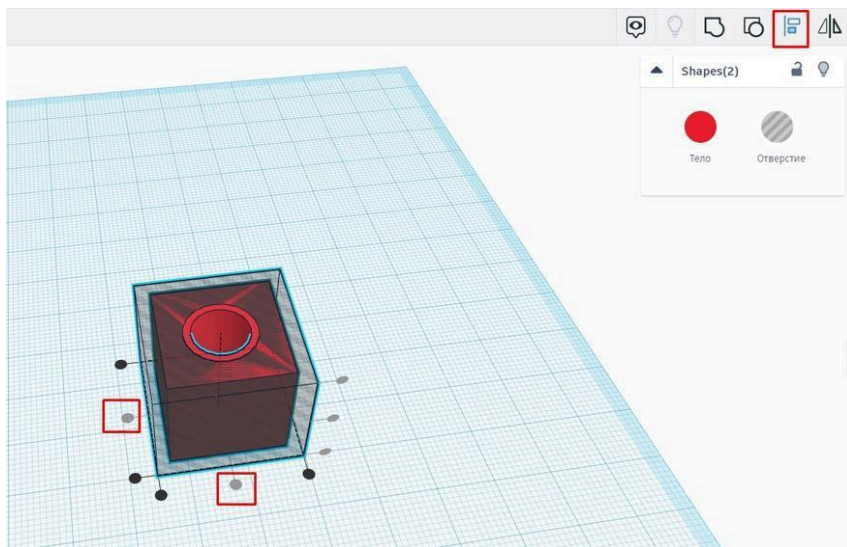
Чтобы наши объекты стали одним целым, достаточно выделить их и нажать кнопку «Сгруппировать»



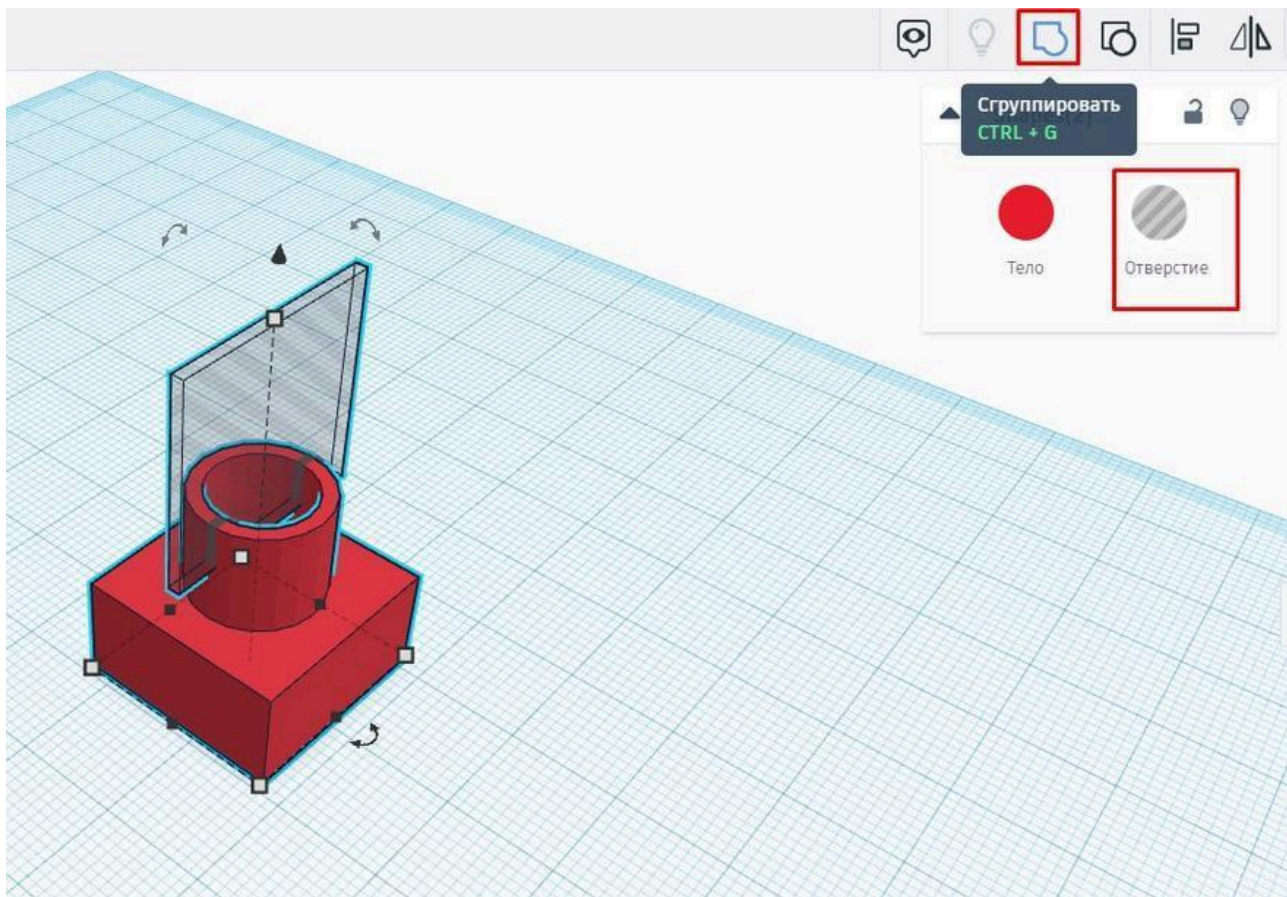
Таким же образом можно убрать и лишнюю часть детали. Далее нужно создать с одной из сторон небольшой цилиндр для соединения с другими деталями. Нужно создать два цилиндра разного диаметра, внутренний определить как отверстие, подтянуть их к вершине куба и объединить три фигуры. А можно продублировать наш кубик, увеличить его в размерах (25x25) для получения необходимого внешнего диаметра, определить его как отверстие



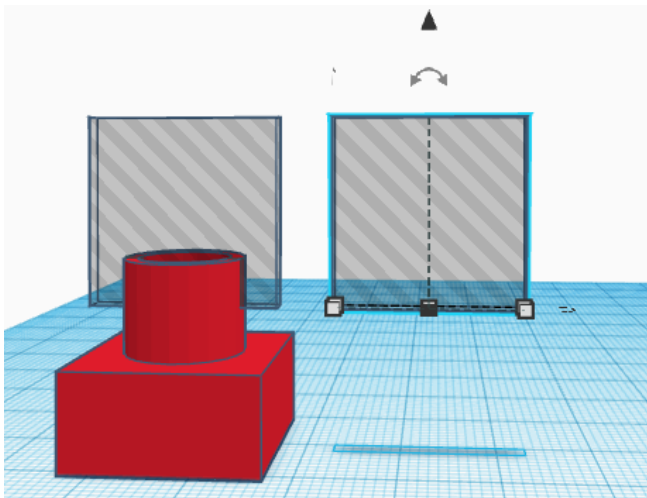
Выровнять по центру основной модели, приподнять на нужную высоту (10) и объединить два объекта (Сгруппировать).



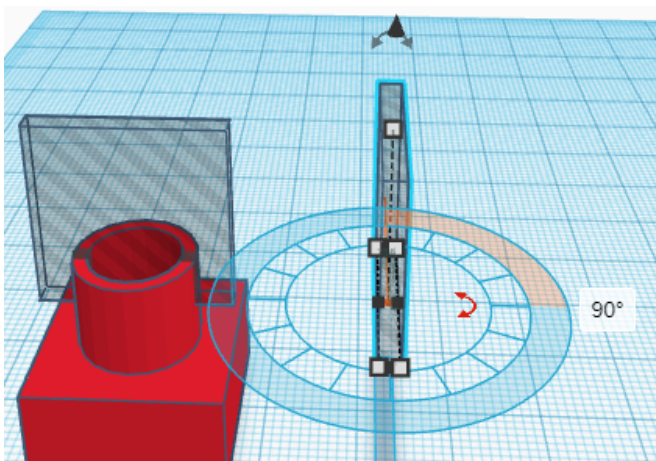
Дальше нужно сделать небольшой вырез в верхней части детали. Берем параллелепипед отверстие (ширина 2мм), центруем, приподнимаем (15), группируем.

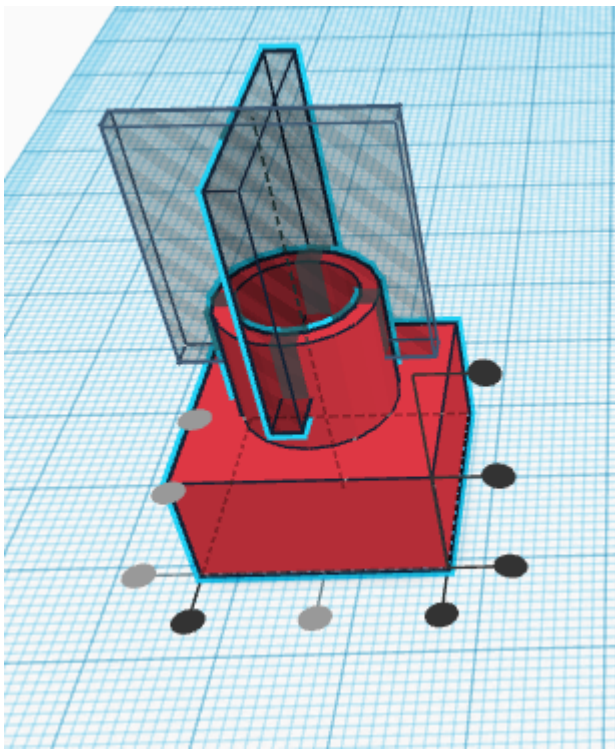


Копирую отверстие и отодвигаю его.

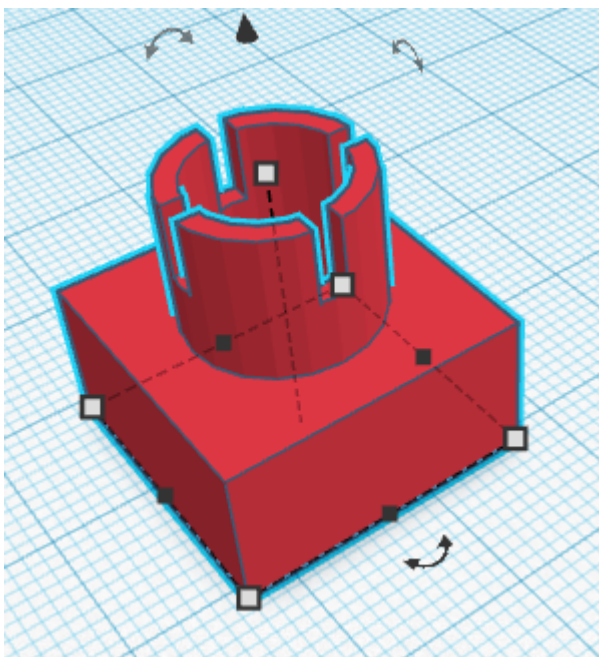


Разворачиваю второе отверстие на 90° и выравниваю его по основной фигуре





Далее группируем



Далее мы дублируем эту фигуру и переворачиваем на 180°

