RUSH

Introdução e Propósito

Estas são as regras oficiais da TG MASTERS LEAGUE. Elas aplicam-se para todas as equipes que venham a participar, assim como a seus gerentes, técnicos, jogadores e funcionários.

Estas Regras foram criadas unicamente para garantir a integridade do sistema estabelecido pelo staff para as disputas de CS:GO e um equilíbrio competitivo entre os times participantes. Deve-se lembrar que é sempre a administração do torneio que tem a última palavra, e que as decisões que não são especificamente atendidas ou detalhadas neste livro de regras podem ser tomadas em casos extremos para preservar o fair play e o desportivismo.

Regras padronizadas beneficiam todas as partes envolvidas em disputas de CS:GO, incluindo os times, jogadores, comissão técnica, donos e gerentes.

Estas Regras tratam do seguinte torneio:

● TG RUSH

1. Regras gerais da competição

O torneio TG RUSH de CS:GO é uma realização de TODOSGAMERS LLC e operado pela equipe GAMERS CLUB, sendo assim, as regras gerais da competição serão estabelecidas através do regulamento geral da GAMERS CLUB que pode ser encontrado **clicando aqui**.

2. Dinâmica do campeonato

2.1 Formato

Fase de grupos:

- Dois grupos de formato de eliminação dupla (GSL)
- Cada grupo tem 4 equipes
- Partidas de abertura são BO1
- Partidas de eliminação e decider são BO3
- As duas melhores equipes de cada grupo avançam para os Playoffs

Playoffs:

- Chave de eliminação simples
- Todas as partidas são BO3

3. Transmissão e direito de imagem

3.1 Transmissão de partidas

Todos os jogos serão transmitidos nos canais oficiais da TodosGamers LLC em uma ou em todas suas plataformas.

Os jogos também poderão ser transmitidos em canais parceiros ou que solicitem retransmissão através do email: media@todosgamers.com adicionar em cópia: rhenan@todosgamers.com.

3.2 Direito de imagem do jogador

Ao aceitar participar do campeonato, todos os participantes concordam que TodosGamers LLC, suas empresas subsidiárias e empresas do mesmo grupo que TodosGamers LLC, além de canais parceiros, podem utilizar a sua imagem pessoal e digital, nome completo e alcunha no jogo, para todas as promoções do torneio. e subsequentes ativações de marketing, incluindo, mas não se limitando a, postagens de mídia social, canais e promoções de mídia social, gráficos audiovisuais, streaming de vídeo e vídeo sob demanda.

3.3 Direito de imagem da equipe

As equipes participantes no campeonato aceitam que TodosGamers LLC, suas empresas subsidiárias e empresas do mesmo grupo de TodosGamers LLC, além de canais parceiros, possam utilizar a sua imagem, logótipos, marcas e jogadores, para a plena promoção do Torneio e as consequentes ativações de Marketing, que incluem, mas não se limitando a postagens de mídia social, canais de mídia social e promoções, gráficos audiovisuais, streaming de vídeo e vídeo sob demanda.

3.4 Direito de transmissão dos jogos

Todos os direitos de transmissão dos jogos são de propriedade de TodosGamers LLC. Nenhum jogador ou equipe pode recusar a transmissão de suas partidas, caso contrário, serão desclassificados.

Para retransmissão de qualquer jogo do torneio, toda entidade, pessoa ou jogador, deve solicitar permissão conforme item 2.1.

3.5 Termos do direito de imagem

Todos os participantes (jogadores e/ou equipes) cedem gratuitamente os direitos acima referidos e, ao participarem do campeonato, renunciam expressamente ao pedido de indemnização pelos mesmos direitos.

4. Premiação e pagamento

4.1 Premiação

A premiação total será de USD 10.000,00 (DEZ MIL DÓLARES AMERICANOS) e será dividida da seguinte maneira:

1º colocado - USD 5.000,00

2º colocado - USD 3.000,00

3º e 4º colocados - USD 1.000,00

4.2 Pagamento

O pagamento da premiação será feito no prazo máximo de 60 dias úteis após o término da competição, através da plataforma Tipalti no câmbio do dólar no dia do pagamento, o Líder da equipe receberá um link no e-mail cadastrado no ato da inscrição na GAMERS CLUB e deverá preencher os dados solicitados.

Caso o líder da equipe não preencha os dados no tempo hábil e aconteça atraso de pagamento por falta de informações, a TodosGamers LLC não se responsabiliza pelo atraso já que essa é uma parte de responsabilidade da equipe; se ao enviar o pagamento o mesmo retornar por erro nos dados informados (ex. CPF errado, número de conta errado, cód. do banco errado, etc.) a taxa de estorno será cobrada da equipe.

5. Espírito das Regras

5.1 Decisões Finais

Todas as decisões a respeito da interpretação das regras, elegibilidade de jogadores, cronograma do campeonato e penalidades por mau comportamento dependem apenas das decisões da staff do campeonato, que são finais.

Este regulamento foi escrito e estabelecido no idioma português do Brasil e traduzido automaticamente através de plataforma online para o idioma inglês, em caso de divergências entre os idiomas, prevalecerá o idioma original do documento.

5.2 Alteração de Regras

Estas regras podem ser alteradas, modificadas ou complementadas pela organização do campeonato a fim de assegurar partidas justas e a integridade competitiva do campeonato a qualquer momento, com ou sem notificação.

5.3 Interesses do campeonato

A staff do campeonato pode, a qualquer tempo, agir com a autoridade necessária para preservar os interesses do campeonato. Esse poder não é restrito pela falta de elementos específicos neste documento. A staff do campeonato pode usar qualquer forma de ação punitiva disponível contra qualquer entidade ou indivíduo que não tenha uma conduta condizente com os melhores interesses do campeonato.

5.4 Termo de concordância

Os jogadores participantes, declaram estarem de acordo com as regras descritas neste documento. Qualquer objeção contra qualquer parâmetro deste documento será desconsiderado.

O não cumprimento destas regras poderá acarretar na anulação de jogos ou partidas, desqualificação de competições, cancelamento de prêmios e outras ações disciplinares.

A TODOSGAMERS LLC se reserva o direito de atualizar ou modificar este conjunto de regras globais livremente e a qualquer momento.

ENGLISH VERSION

Introduction and Purpose

These are the official rules of TG MASTERS LEAGUE. They apply to all participating teams, as well as their managers, coaches, players and staff.

These Rules were created solely to guarantee the integrity of the system established by the staff for CS:GO disputes and a competitive balance between the participating teams. It should be remembered that it is always the tournament administration that has the last word, and that decisions that are not specifically catered for or detailed in this rulebook may be taken in extreme cases to preserve fair play and sportsmanship.

Standardized rules benefit all parties involved in CS:GO disputes, including the teams, players, coaching staff, owners and managers.

These Rules deal with the following tournament:

● TG RUSH

1. General competition rules

The TG RUSH CS:GO tournament is organized by TodosGAMERS LLC and operated by the GAMERS CLUB team, therefore, the general rules of the competition will be established through the general regulation of the GAMERS CLUB that can be found **clicking here**.

2. Championship dynamics

2.1 Format

Group stage:

- Two groups of double elimination format (GSL)
- Each group has 4 teams
- Opening matches are BO1
- Elimination and decider matches are BO3
- The top two teams in each group advance to the Playoffs

Playoffs:

- Simple delete key
- All matches are BO3

3. Transmission and image rights

3.1 Broadcasting matches

All games will be streamed on official TodosGamers LLC channels on one or all of its platforms.

Games can also be broadcast on partner channels or those that request retransmission via email:media@todosgamers.com add in copy:rhenan@todosgamers.com.

3.2 Player image rights

By accepting to participate in the championship, all participants agree that TodosGamers LLC, its subsidiary companies and companies in the same group as TodosGamers LLC, in addition to partner channels, may use their personal and digital image, full name and nickname in the game, for all tournament promotions. and subsequent marketing activations, including, but not limited to, social media posts, social media channels and promotions, audiovisual graphics, streaming video and video on demand.

3.3 Team image rights

The teams participating in the championship accept that TodosGamers LLC, its subsidiary companies and companies of the same group of TodosGamers LLC, as well as partner channels, may use their image, logos, brands and players, for the full promotion of the Tournament and the consequent activations of Marketing, which include but are not limited to social media posts, social media channels and promotions, audiovisual graphics, streaming video and video on demand.

3.4 Right to broadcast the games

All game broadcast rights are owned by TodosGamers LLC. No player or team can refuse to broadcast their matches, otherwise they will be disqualified.

For retransmission of any game in the tournament, every entity, person or player, must request permission according to item 2.1.

3.5 Terms of image rights

All participants (players and/or teams) freely assign the aforementioned rights and, by participating in the championship, expressly waive the claim for compensation for the same rights.

4. Award and payment

4.1 Awards

The total prize will be USD 10,000.00 (TEN THOUSAND AMERICAN DOLLARS) and will be divided as follows:

1st place - USD 5,000.00

2nd place - USD 3,000.00

3rd and 4th place - USD 1,000.00

4.2 Payment

The payment of the prize will be made within a maximum period of 60 working days after the end of the competition, through the Tipalti platform in the dollar exchange on the day of payment, the Team Leader will receive a link in the email registered when registering with GAMERS CLUB and fill in the requested data.

If the team leader does not fill in the data in a timely manner and payment delay occurs due to lack of information, TodosGamers LLC is not responsible for the delay as this is part of the team's responsibility; if when sending the payment it returns due to an error in the data entered (e.g. wrong CPF, wrong account number, wrong bank code, etc.)the chargeback fee will be charged to the team.

5. Spirit of the Rules

5.1 Final Decisions

All decisions regarding interpretation of the rules, player eligibility, championship schedule and penalties for misbehavior rest solely on the decisions of the championship staff, which are final.

This regulation was written and established in the Portuguese language of Brazil and automatically translated through an online platform into the English language, in case of differences between the languages, the original language of the document will prevail.

5.2 Change of Rules

These rules may be amended, modified or supplemented by the league organization in order to ensure fair play and the competitive integrity of the league at any time, with or without notice.

5.3 Championship interests

Championship staff may, at any time, act with the necessary authority to preserve the interests of the championship. This power is not restricted by the lack of specific elements in this document. Tournament staff may use any form of punitive action available against any entity or individual who is not behaving in the best interests of the Championship.

5.4 Term of Agreement

Participating players declare that they are in accordance with the rules described in this document. Any objection against any parameter of this document will be disregarded.

Failure to comply with these rules may result in the annulment of games or matches, disqualification from competitions, cancellation of prizes and other disciplinary actions.

TODOSGAMERS LLC reserves the right to update or modify this global ruleset freely and at any time.