

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Space Race
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,01 EUR

Maksimālā likme 20,00 EUR

RTP 84.22% - 96.29%

Spēles norise

„Space Race “ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais simbols
- Aizstājēj simbols
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle
- Bonusa spēle „Moon Landing”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 1-20 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

Spēlē "Space Race" ir iekļauts "wild" simbols, "scatter" simbols (meteori) un "bonus" simbols (raķete).

Simbols „wild” aizstāj jebkuru citu simbolu uz rata (izņemot meteora, raķetes un brīdinājuma simbolus), palīdzot izveidot laimējošas kombinācijas.

Divi vai vairāki "scatter" simboli, kas redzami jebkurā vietā uz rata, nozīmē uzvaru.

Trīs vai vairāk meteora simboli jebkurā vietā rata aktivizē "Meteor Spin" raundu; tiek uzsākta bezmaksas griezienu secība, kurā meteora simbols ir aizstāj jebkuru citu simbolu.

Trīs raķešu simboli jebkurā vietā uz rata aktivizē "Moon Landing" papildu raundu.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

IESTATĪJUMU logā jūs varat norādīt līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Lai spēli sāktu, uzklikšķiniet taustiņam GRIEZT. Kad rats apstājas, redzami simboli nosaka jūsu laimestu atbilstoši izmaksu sarakstam.

Darbības:

1. Likmes maiņa - Atveriet iestatījumu logu, lai mainītu līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz vienu griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par

- līniju, un izmantoto monētu vērtību. Uzklīkšķiniet uz taustiņa IESTATĪJUMI vai ieklikšķiniet laukā, kurā ir attēlotas līnijas, monētas vai vērtība.
2. Papildus līniju aktivizēšana - Palieliniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklīkšķinot +.
 3. Līniju deaktivizēšana - Samaziniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklīkšķinot -.
 4. Monētu/līniju palielināšana - Palieliniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklīkšķinot +.
 5. Monētu/līniju samazināšana - Samaziniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklīkšķinot -.
 6. Palielināt vērtību - Palieliniet vērtību uzklīkšķinot +.
 7. Samazināt vērtību - Samaziniet vērtību uzklīkšķinot -.
 8. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.
 9. Auto spēle - Uzklīkšķiniet uz taustiņa AUTO SPĒLE, lai aktivizētu/deaktivizētu auto spēles režīmu. Auto spēles režīmā griezieni tiek uzsākti automātiski pēc kārtas, izmantojot jūsu pašreizējos likmju iestatījumus (t.i., #līnijas, #monētas/līnijas un monētu vērtību). Auto spēles režīms automātiski tiek deaktivizēts, kad jūsu atlikums ir pārāk mazs vai kad ir ticis aktivizēts bonus rounds.
 10. Maksimālā likme - Tiek likts maksimālais monētu skaits uz līniju (kā atļauj spēles noteikumi un jūsu pašreizējais atlikums) un automātiski tiek iegriezts rats.
 11. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.
 12. Apstāties - Apstādina ratu ātrāk.

2. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktivajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas attēlā:

			
5 1000	5 500	5 500	5 250
4 250	4 100	4 100	4 75
3 25	3 15	3 15	3 15

				
5 150	5 150	5 100	5 100	5 100
4 50	4 50	4 25	4 25	4 25
3 10	3 10	3 5	3 5	3 5

	5 5000
	4 500
	3 50

Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas

Izkaisīto simbolu izmaksas parādītas attēlā:

	5 300
	4 30
	3 3
	2 2

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1 	2 	3 	4 	5 	6 	7 	8 
9 	10 	11 	12 	13 	14 	15 	16 
17 	18 	19 	20 				

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.