

PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH TIN HỌC 9 CÁNH DIỀU

Nội dung	Số tiết dự kiến
CHỦ ĐỀ A. MÁY TÍNH VÀ CỘNG ĐỒNG VAI TRÒ CỦA MÁY TÍNH TRONG ĐỜI SỐNG	(2 tiết)
Bài 1. Bộ xử lý thông tin ở quanh ta	1 tiết
Bài 2. Khả năng và ứng dụng thực tế của máy tính	1 tiết
CHỦ ĐỀ C. TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN ĐÁNH GIÁ CHẤT LƯỢNG THÔNG TIN TRONG GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ	(2 tiết)
Bài 1. Một số đặc điểm quan trọng của thông tin trong giải quyết vấn đề	1 tiết
Bài 2. Chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận và trao đổi thông tin	1 tiết
CHỦ ĐỀ D. ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HOÁ TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ MỘT SỐ VẤN ĐỀ PHÁP LÝ VỀ SỬ DỤNG DỊCH VỤ INTERNET	(2 tiết)
Bài 1. Tác động tiêu cực của công nghệ kỹ thuật số	1 tiết
Bài 2. Khía cạnh pháp lý, đạo đức, văn hóa của việc trao đổi thông tin qua mạng.	1 tiết
CHỦ ĐỀ E. ỨNG DỤNG TIN HỌC	

CHỦ ĐỀ E1. PHẦN MỀM MÔ PHỎNG VÀ KHÁM PHÁ TRI THỨC	(2 tiết)
Bài 1. Phần mềm mô phỏng và ứng dụng	1 tiết
Bài 2. Thực hành sử dụng phần mềm mô phỏng	1 tiết
CHỦ ĐỀ E2. TRÌNH BÀY THÔNG TIN TRONG TRAO ĐỔI VÀ HỢP TÁC	(3 tiết)
Bài 1. Sử dụng bài trình chiếu trong trao đổi thông tin	1 tiết
Bài 2. Sử dụng sơ đồ tư duy trình bày thông tin trong trao đổi và hợp tác	1 tiết
Bài 3. Thực hành trình bày thông tin đa phương tiện trong trao đổi và hợp tác	1 tiết
CHỦ ĐỀ E3. SỬ DỤNG BẢNG TÍNH ĐIỆN TỬ NÂNG CAO (CHỦ ĐỀ LỰA CHỌN)	(10 tiết)
Bài 1. Xác thực dữ liệu nhập vào bảng tính	1 tiết
Bài 2. Hàm điều kiện IF	1 tiết
Bài 3. Hàm điều kiện IF (tiếp theo)	1 tiết
Bài 4. Một số hàm thống kê có điều kiện	1 tiết
Bài 5. Thực hành tổng hợp	1 tiết
Dự án học tập	5 tiết
CHỦ ĐỀ E4. LÀM QUEN VỚI PHẦN MỀM LÀM VIDEO (CHỦ ĐỀ LỰA CHỌN)	(10 tiết)
Bài 1. Giới thiệu phần mềm làm video	1 tiết

Bài 2. Thực hành làm quen với phần mềm Video Editor	1 tiết
Bài 3. Biên tập hình ảnh	1 tiết
Bài 4. Biên tập âm thanh	1 tiết
Bài 5. Biên tập đoạn video trong bảng phân cảnh	1 tiết
Bài 6. Thực hành biên tập video	1 tiết
Bài 7. Thực hành thêm hiệu ứng cho video	1 tiết
Bài 8. Thêm tiêu đề, phụ đề cho video	1 tiết
Bài 9. Thực hành tổng hợp	2 tiết
CHỦ ĐỀ F. GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH GIẢI BÀI TOÁN BẰNG MÁY TÍNH	(5 tiết)
Bài 1. Các bước giải bài toán bằng máy tính	1 tiết
Bài 2. Thực hành xác định bài toán và tìm thuật toán	1 tiết
Bài 3. Thực hành tạo và chạy thử chương trình	1 tiết
Bài 4. Dùng máy tính để giải quyết bài toán (<i>Bài tập nhóm</i>)	
CHỦ ĐỀ G. HƯỚNG NGHIỆP VỚI TIN HỌC TIN HỌC VÀ ĐỊNH HƯỚNG NGHỀ NGHIỆP	(3 tiết)
Bài 1. Nhóm nghề phân tích và phát triển phần mềm và các ứng dụng	1 tiết
Bài 2. Nhóm nghề Đa phương tiện và nhóm nghề Vận hành hệ thống thông tin	1 tiết

Bài 3. Thực hành tìm hiểu thông tin về các nhóm nghề	1 tiết
Ôn tập và Kiểm tra định kì	6 tiết
Tổng	35 tiết