



Регламент

ФЕСТИВАЛЬ СКОРОСТИ «TURBA KIDS 2024»

1. Полное название соревнования

Соревнования по прокатному картингу ФЕСТИВАЛЬ СКОРОСТИ «TURBA KIDS 2024»

2. Организаторы соревнования: Turba Karting hall г. Екатеринбург ул. Инновационная 8

3. Главный судья соревнований Кравченко Остап Алексеевич, Помощники судьи: Печерских Александр. Секретарь гонки Крекнин Степан.

4. Цели и задачи:

- Популяризация и развитие картинга в регионе, выявление сильнейших спортсменов
- Продвижение идеи спорта и активного отдыха,
- повышение спортивных и технических навыков,
- повышение уровня водительского мастерства,
- удовлетворение зрительского интереса к автомобильным дисциплинам технических видов спорта,
- пропаганда здорового образа жизни и безопасного вождения автомобиля.
- Выявление сильнейших спортсменов

5. Требования к участникам соревнования:

5.1. К участию в соревнованиях допускаются все желающие в возрасте от 6 до 17 лет (включительно), без ограничения спортивной квалификации.

5.2. Все участники соревнования будут разделены на разные классы:

МИКРО: Карт КТК (6.5 лс). 6 - 8 лет. Минимальный рост участника: не менее 122 см.

МИНИ: Карт КТК (6.5 лс). 8 - 10 лет. Минимальный рост участника: не менее 122 см.

СУПЕРМИНИ: Карт КТК (6.5 лс). 10 – 12 лет В классе применяется довес до 50 кг.

* Если размещение пилота в машине противоречит правилам безопасности (рост пилота превышает 145 см), то пилот может участвовать в классе ЮНИОР Карт SODI 9л.с.

ЮНИОР Карт SODI 9л.с. 12 – 14 лет* Если размещение пилота в машине противоречит правилам безопасности (рост пилота менее 145 см), то пилот может участвовать в классе СУПЕРМИНИ: Карт КТК (6.5 лс). В классе применяется довес до 60 кг.

ЮНИОР+ Карт SODI 9л.с. 14 – 17лет (включительно). В классе применяется довес до 75 кг.

5.3. Пилоты, допущенные к участию в соревновании, но не обладающие, по мнению Главного судьи, достаточным уровнем подготовки и представляющие опасность для соревнующихся, могут быть отстранены от соревнований (при этом стартовый взнос возвращается в полном объеме).

5.4. Участники всех классов соревнования, обязательно должны пройти предварительную регистрацию с 8 января до 01 февраля 2024г. Предварительные итоги квалификации можно посмотреть по ссылке: [TURBA KIDS 2023](#)

5.5. На момент регистрации, участники должны предоставить следующие документы:

1. Свидетельство о рождении или паспорт участника. (копия)
2. Согласие родителей (официальных представителей) на участие в соревновании. (бланк и образец заполнения, можно скачать здесь).
3. Медицинская справка от участкового терапевта об отсутствии ограничений для участия в соревновании.
4. Анкета участника (можно скачать здесь)
5. Оплатить стартовый взнос. 4000 руб.

6. Место и сроки проведения соревнования:

6.1. Соревнование проходит по адресу: г. Екатеринбург, ул. Инновационная д. 8. Картодром TURBA KARTING HALL.

6.2. Регистрация участников: с 8 января до 01 февраля 2024г. 22:00. Заявки и копии документов сдаются на ресепшн картинг – клуба.

6.3. Квалификация для всех классов проходит режиме работы картодрома: : с 8 января 2024г с 10:00 до 01 февраля 2024г. 22:00.

6.4. Расписание

КЛАСС МИКРО

03 февраля 2024г.

08:00 – 8:30 Регистрация

08:30 – 09:00 Брифинг.

09:10 – Старт гонки

11:20 – Награждение победителей

КЛАСС МИНИ

04 февраля 2024г.

07:50 – 8:20 Регистрация

08:20 – 08:50 Брифинг.

09:00 – 11:15 Старт гонки Группы А/Б

11:30 – Награждение победителей

КЛАСС СУПЕРМИНИ

03 февраля 2024г.

15:15-15:45Регистрация

15:45-16:15 Брифинг.

16:30– Старт гонки Группы А/Б

19:00– Награждение победителей

КЛАСС ЮНИОР и ЮНИОР +

04 февраля 2024г.

17:30 – 18:15 Регистрация

18:15 – 18:45 Брифинг.

19:00 Старт гонки ЮНИОР/ЮНИОР+

22:45 – Награждение победителей

7. Карты.

7.1 Гонки Турба проходят на картах КТК с двигателями Лифан 6.5 л.с. Sodi с двигателями Хонда 9 л.с

4.2. К гонке организаторы готовят не менее 16 картов.

8. Схема проведения соревнований:

КЛАСС МИКРО.

1. После прохождения регистрации (см пункт 5.4;5,5), представитель пилота записывает участника на специальное занятие «Подготовка к соревнованиям» (1 час 30 минут Расписание занятий Приложение 1) в школу картинга. Участники, не прошедшие специальное занятие до соревнования, не допускаются.
2. Записать участника можно лично на стойке ресепшн или по телефону 300-18-00 (запись по телефону осуществляется только после фактической подачи заявки).
3. К участию в соревновании допускаются все зарегистрированные участники (при условии выполнения пункта № 8.1. и при отсутствии ситуаций описанных в пункте 5.3.).
4. На практической части занятия «Подготовка к соревнованиям» будет установлен первый квалификационный результат.
5. Квалификационный результат определит порядок выезда на трассу, в рамках квалификационных групп, в день соревнования
6. Улучшение квалификационных результатов возможно неограниченное количество раз в режиме работы картодрома или посещения занятий школы картинга.
7. Пилот или представитель пилота должен:
 - указывать ФАМИЛИЮ перед заездом
 - получить и заполнить бланк квалификации
 - после заезда зафиксировать время круга в квалификации в бланке и сдать его на стойку ресепшен.
8. Квалификационные отборы проходят с 8 января до 01 февраля 2024г.
9. По результатам квалификационных отборов, все участники будут разделены на группы по 4 участника максимально близкими результатами.
10. **Соревнование.**

Соревнование проходит без массового старта.

Пилоты выезжают на трассу, в рамках своей квалификационной группы, по команде главного судьи.

Продолжительность заезда: 2 заезда по 8 кругов

Зачетный результат: Показатель «лучший круг».

Подведение итогов: Пилот с наименьшим показателем «лучший круг» побеждает в соревновании.
11. Процедура награждения всех участников.

КЛАСС МИНИ.

1. Квалификация:

- 1.1. Предварительная квалификация, это отбор участников для участия в гонке.
- 1.2. По результатам предварительной квалификации, 16 лучших спортсменов проходят в финальную часть соревнования.
- 1.3. По итогам квалификации, все спортсмены будут разделены на три группы:

Группа А: с 1 по 8 позицию в квалификации.

Группа Б: с 9 по 16 позиции в квалификации.

В случае если квалификационных заявок будет более 24, организатор оставляет за собой право ввести третью Группу С.
- 1.4. Лучшая квалификация получает дополнительное преимущество в спорных ситуациях.
- 1.5. Предварительная квалификация (отбор) проходят в режиме проката. В рабочее время Turba Karting hall.
- 1.6. Пилот в предварительной квалификации должен:
 1. указывать ФАМИЛИЮ перед заездом

2. получить и заполнить бланк квалификации на ресепшн картодрома.
3. после заезда зафиксировать время круга в квалификации в бланке и сдать его на ресепшен.

1.7. Время пилота, не сообщившего свою фамилию или не сдавшего бланк квалификации - не засчитывается, т.е. не будет принято организаторами соревнований как квалификационный результат.

2. Гонка:

- 2.1. Все три группы А,В,С проходят гонку в рамках своей квалификационной группы.
- 2.2. Пилоты группы А, должны в каждом заезде проехать 1 раз через джокер (Дополнительный участок трассы)
- 2.3. Таблица рассчитана таким образом, чтобы каждый гонщик стартовал с каждой позиции.

Пример:

Участник	Заезд 1	Заезд 2	Заезд 3	Заезд 4	Заезд 5	Заезд 6	Заезд 7	Заезд 8
Пилот 1	1		3		4		2	
Пилот 2	2			1		3	4	
Пилот 3	3		1			2		4
Пилот 4	4			2	3			1
Пилот 5		1	2			4	3	
Пилот 6		2		4	1			3
Пилот 7		3	4			1		2
Пилот 8		4		3	2		1	

2.4. Дистанция каждого заезда: 8 кругов.

2.5. Старт с места для всех групп.

2.6. Начисление баллов в заездах, 1место-0; 2место-2; 3место-3; 4место-4.

2.7. Побеждает спортсмен с **меньшей** суммой баллов.

2.8. При равенстве баллов, побеждает спортсмен с лучшей квалификацией.

2.9. **Запрещены грубые удары, грубая борьба**, умышленные "завозы" соперников в отбойники (наказания на усмотрение ГС — плюс 1-5 штрафных очка, возможны дисквалификации пилотов)

2.10. - в случае опасности на трассе применяются желтые флаги - под желтыми флагами любые обгоны запрещены

3. Процедура старта.

3.1 Перед стартом водители садятся в карты на старт/финишной прямой в том порядке, в котором будут стартовать.

3.2. Старт дается флагом.

3.3. Перед стартом пилоты проезжают 1 прогревочный круг. Вовремя прогревочных кругов обгоны запрещены.

4. Процедура финиша.

После того, как лидеру был показан сигнал об окончании гонки, такой же сигнал получают все остальные участники гонки.

5. Остановка гонки.

5.1. В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, фальстарт, Главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом.

5.2. Когда пилоты видят сигнал остановки гонки, они должны снизить скорость и заехать на пит-стоп, не совершая обгонов.

6. Действия пилотов и организатора в случае поломки карта на трассе.

6.1 Если карт одного из пилотов сломался на трассе и не может продолжить движение, главный судья принимает решение об его эвакуации на пит-стоп. В этом случае гонка может быть остановлена или, если это возможно, карт эвакуируется без остановки гонки.

6.2 Пилот, который находится в карте в момент его поломки, должен дождаться команды маршала трассы, о том, что можно встать и выйти из машины.

6.3 Персонал трассы сигнализирует в этот момент остальным участникам гонки жёлтыми флагами о препятствии на трассе. Водители должны быть максимально аккуратными в этот момент вплоть до того момента, как жёлтые флаги исчезнут. Обгоны в месте действия желтого флага -запрещены.

7. Поведение пилотов на трассе

7.1 Пилоты должны максимально уважительно относиться друг к другу, а также к судьям и организаторам.

7.2 Пилоты должны выполнять все указания флаговой сигнализации.

7.3 Пилоты не могут вести грубую контактную борьбу на трассе. Запрещены преднамеренные столкновения и грубые провозы. Если во время обгона спортсмен находящийся сзади проводит атаку и заезжает в базу спортсмену который находится спереди то тогда первый должен оставить место для проезда.

7.4 Пилоты не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу гонки.

7.5 Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине препятствий на трассе, технической неисправности, он должен поднять руку вверх (это означает что его физическое состояние в норме) и ждать помощи от персонала трассы, не выходя из карта.

7.6 Во время выезда из пит-лейн пилоты обязаны уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе. Не пересекая границу коридора, обозначенными белыми линиями.

7.7 При заезде на пит-лейн обязательно остановиться на стоп-линии.

7.8 Если спортсмен почувствовал себя плохо, ему необходимо заехать в пит-лейн, если такой возможности нет тогда остановить в безопасном месте трассы (вне траектории движения).

8. Флаговая сигнализация.

8.1 Зеленый флаг - старт гонки.

8.2 Желтый флаг - опасность на трассе. Действия, которые необходимо предпринять: по возможности снизить скорость, быть предельно аккуратным и внимательным, действие желтого флага прекращается после того, как водитель проехал опасный участок трассы.

8.3 Красный флаг - остановка гонки

8.4 Черный (с номером карта) — дисквалификация спортсмена из соревнования.

8.5 Черно-Белый флаг (с номером карта)-замечание за грубую езду, минус 1-3 очка к финишу гонки.

8.6 Клетчатый черно-белый флаг - окончание гонки.

9. Судейство, штрафы, наказания.

9.1 Судейство на старте осуществляется Главным судьей. Окончательное решение по остановке заезда, наложению взысканий и спорным моментам выносится Главным судьей. Решения Главного судьи не оспариваются.

9.2 Наказание замечание, штрафные баллы (от 1 до 5) или дисквалификация предусмотрено за следующие нарушения:

- фальстарт (первое нарушение замечание спортсмену, за повторное нарушение возможна дисквалификация)
- некорректное поведение водителей на трассе
- нарушение требований флаговой сигнализации
- выезд на трассу с пит-лейн с неустановленным датчиком, номером карта.
- остановка на трассе без причины
- превышение скорости при движение в зоне пит-лейн

9.2. Главный судья может принять решение о дисквалификации пилота за следующие нарушения:

- систематические нарушения

- за движение в сторону противоположную ходу гонки
- неосторожный выход пилота из карта на трассе, повлекший аварийную ситуацию.
- неспортивное поведение на трассе

9.3. В случае, если ситуация на трассе во время проведения соревнований не попадает ни под один из пунктов данного регламента. Главный Судья Соревнований, принимает окончательное решение на свое усмотрение, основываясь на свой опыт и основные принципы проведения любых автоспортивных соревнований.

9.4. Настоящий регламент является приглашением к участию в соревнованиях. Пилоты, принявшие решение об участии, автоматически соглашаются с данным регламентом и осознают всю ответственность за свои действия, отказываются от претензий к организаторам, судьям и официальным лицам.

КЛАСС СУПЕРМИНИ.

1. Квалификация:

1.1. Предварительная квалификация, это отбор участников для участия в гонке.

1.2. По результатам предварительной квалификации, 16 лучших спортсмена проходят в финальную часть соревнования.

1.3. По итогам квалификации, все спортсмены будут разделены на две группы:

Группа А: с 1 по 8 позицию в квалификации.

Группа В: с 9 по 16 позиции в квалификации.

1.4. Лучшая квалификация получает дополнительное преимущество в спорных ситуациях.

1.5. **Квалификация и гонка проходят с использованием весового уравнивания до 50 кг. Шаг довеса 2.5 кг.**

1.6. Пилот в предварительной квалификации должен:

1. указывать ФАМИЛИЮ перед заездом

2. получить и заполнить бланк квалификации на ресепшн картодрома.

3. получить и заполнить бланк квалификации (для этого обязательно надо пройти процедуру взвешивания)

4. после заезда зафиксировать время круга в квалификации в бланке и сдать его на стойку ресепшен.

1.6. Время пилота, не сообщившего свою фамилию или не сдавшего бланк квалификации - не засчитывается, т.е. не будет принято организаторами соревнований как квалификационный результат.

1.7. **Квалификация без необходимого гандикапа не засчитывается.**

2. Гонка:

2.1. Все три группы А,В, проходят гонку в рамках своей квалификационной группы.

2.2. Пилоты группы А, должны в каждом заезде проехать 1 раз через джокер (Дополнительный участок трассы)

2.3. Таблица рассчитана таким образом, чтобы каждый гонщик стартовал с каждой позиции.

Пример:

Участник	Заезд 1	Заезд 2	Заезд 3	Заезд 4	Заезд 5	Заезд 6	Заезд 7	Заезд 8
Пилот 1	1		3		4		2	
Пилот 2	2			1		3	4	
Пилот 3	3		1			2		4
Пилот 4	4			2	3			1
Пилот 5		1	2			4	3	
Пилот 6		2		4	1			3
Пилот 7		3	4			1		2

Пилот 8		4		3	2		1	
----------------	--	----------	--	----------	----------	--	----------	--

2.4. Дистанция каждого заезда: 8 кругов.

2.5. Старт с места для всех групп.

2.6. Начисление баллов в заездах, 1место-0; 2место-2; 3место-3; 4место-4.

2.7. Побеждает спортсмен с **меньшей** суммой баллов.

2.8. При равенстве баллов, побеждает спортсмен с лучшей квалификацией.

2.9. **Запрещены грубые удары, грубая борьба, умышленные "завозы"** соперников в отбойники (наказания на усмотрение ГС — плюс 1-5 штрафных очка, возможны дисквалификации пилотов)

2.10. - в случае опасности на трассе применяются желтые флаги - под желтыми флагами любые обгоны запрещены

3. Процедура старта.

3.1 Перед стартом водители садятся в карты на старт/финишной прямой в том порядке, в котором будут стартовать.

3.2. Старт дается флагом.

3.3. Перед стартом пилоты проезжают 1 прогревочный круг. Вовремя прогревочных кругов обгоны запрещены.

4. Процедура финиша.

После того, как лидеру был показан сигнал об окончании гонки, такой же сигнал получают все остальные участники гонки.

5. Остановка гонки.

5.1. В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, фальстарт, Главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом.

5.2. Когда пилоты видят сигнал остановки гонки, они должны снизить скорость и заехать на пит-стоп, не совершая обгонов.

6. Действия пилотов и организатора в случае поломки карта на трассе.

6.1 Если карт одного из пилотов сломался на трассе и не может продолжить движение, главный судья принимает решение об его эвакуации на пит-стоп. В этом случае гонка может быть остановлена или, если это возможно, карт эвакуируется без остановки гонки.

6.2 Пилот, который находится в карте в момент его поломки, должен дождаться команды маршала трассы, о том, что можно встать и выйти из машины.

6.3 Персонал трассы сигнализирует в этот момент остальным участникам гонки жёлтыми флагами о препятствии на трассе. Водители должны быть максимально аккуратными в этот момент вплоть до того момента, как жёлтые флаги исчезнут. Обгоны в месте действия желтого флага - запрещены.

7. Поведение пилотов на трассе

7.1 Пилоты должны максимально уважительно относиться друг к другу, а также к судьям и организаторам.

7.2 Пилоты должны выполнять все указания флаговой сигнализации.

7.3 Пилоты не могут вести грубую контактную борьбу на трассе. Запрещены преднамеренные столкновения и грубые провозы. Если во время обгона спортсмен находящийся сзади проводит атаку и заезжает в базу спортсмену, который находится спереди то тогда первый должен оставить место для проезда.

7.4 Пилоты не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу гонки.

7.5 Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине препятствий на трассе, технической неисправности, он должен поднять руку вверх (это означает что его физическое состояние в норме) и ждать помощи от персонала трассы, не выходя из карты.

7.6 Во время выезда из пит-лей пилоты обязаны уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе. Не пересекая границу коридора, обозначенными белыми линиями.

7.7 При заезде на пит-лейн обязательно остановиться на стоп-линии.

7.8 Если спортсмен почувствовал себя плохо, ему необходимо заехать в пит-лейн, если такой возможности нет тогда остановиться в безопасном месте трассы (вне траектории движения).

8. Флаговая сигнализация.

8.1 Зеленый флаг - старт гонки.

8.2 Желтый флаг - опасность на трассе. Действия, которые необходимо предпринять: по возможности снизить скорость, быть предельно аккуратным и внимательным, действие желтого флага прекращается после того, как водитель проехал опасный участок трассы.

8.3 Красный флаг - остановка гонки

8.4 Черный (с номером карта) — дисквалификация спортсмена из соревнования.

8.5 Черно-Белый флаг (с номером карта)-замечание за грубую езду, минус 1-3 очка к финишу гонки.

8.6 Клетчатый черно-белый флаг - окончание гонки.

9. Судейство, штрафы, наказания.

9.1 Судейство на старте осуществляется Главным судьей. Окончательное решение по остановке заезда, наложению взысканий и спорным моментам выносится Главным судьей. Решения Главного судьи не оспариваются.

9.2 Наказание замечание, штрафные баллы (от 1 до 5) или дисквалификация предусмотрено за следующие нарушения:

- фальстарт (первое нарушение замечание спортсмену, за повторное нарушение возможна дисквалификация)

- некорректное поведение водителей на трассе

- нарушение требований флаговой сигнализации

- выезд на трассу с пит-лейн с неустановленным датчиком, номером карта.

- остановка на трассе без причины

- превышение скорости при движении в зоне пит-лейн

9.2. Главный судья может принять решение о дисквалификации пилота за следующие нарушения:

- систематические нарушения

- за движение в сторону противоположную ходу гонки

- неосторожный выход пилота из карта на трассе, повлекший аварийную ситуацию.

- неспортивное поведение на трассе

9.3. В случае, если ситуация на трассе во время проведения соревнований не попадает ни под один из пунктов данного регламента. Главный Судья Соревнований, принимает окончательное решение на свое усмотрение, основываясь на свой опыт и основные принципы проведения любых автоспортивных соревнований.

9.4. Настоящий регламент является приглашением к участию в соревнованиях. Пилоты, принявшие решение об участии, автоматически соглашаются с данным регламентом и осознают всю ответственность за свои действия, отказываются от претензий к организаторам, судьям и официальным лицам.

КЛАСС ЮНИОР.

1. Квалификация:

- 1.1. Предварительная квалификация, это отбор участников для участия в гонке.
- 1.2. По результатам предварительной квалификации, 16 лучших спортсменов проходят в финальную часть соревнования.
- 1.3. По итогам квалификации, все спортсмены будут разделены на две группы:
Группа А: с 1 по 8 позицию в квалификации.
Группа В: с 9 по 16 позиции в квалификации.
- 1.4. Лучшая квалификация получает дополнительное преимущество в спорных ситуациях.
- 1.5. **Квалификация и гонка проходят с использованием весового уравнивания до 60 кг. Шаг довеса 2.5 кг.**
- 1.6. Пилот в предварительной квалификации должен:
 5. указывать ФАМИЛИЮ перед заездом
 6. получить и заполнить бланк квалификации на ресепшн картодрома.
 7. **получить и заполнить бланк квалификации (для этого обязательно надо пройти процедуру взвешивания)**
 8. после заезда зафиксировать время круга в квалификации в бланке и сдать его на стойку ресепшен.
- 1.6. Время пилота, не сообщившего свою фамилию или не сдавшего бланк квалификации - не засчитывается, т.е. не будет принято организаторами соревнований как квалификационный результат.
- 1.7. **Квалификация без необходимого гандикапа не засчитывается.**

2. Гонка:

- 2.1. Две группы А,В, проходят гонку в рамках своей квалификационной группы.
- 2.2. Пилоты группы А, должны в каждом заезде проехать 1 раз через джокер (Дополнительный участок трассы)
- 2.3. Таблица рассчитана таким образом, чтобы каждый гонщик стартовал с каждой позиции.
Пример:

Участник	Заезд 1	Заезд 2	Заезд 3	Заезд 4	Заезд 5	Заезд 6	Заезд 7	Заезд 8
Пилот 1	1		3		4		2	
Пилот 2	2			1		3	4	
Пилот 3	3		1			2		4
Пилот 4	4			2	3			1
Пилот 5		1	2			4	3	
Пилот 6		2		4	1			3
Пилот 7		3	4			1		2
Пилот 8		4		3	2		1	

- 2.4. Дистанция каждого заезда: 10 кругов.
- 2.5. Старт с места для всех групп.
- 2.6. Начисление баллов в заездах, 1 место-0; 2 место-2; 3 место-3; 4 место-4.
- 2.7. Побеждает спортсмен с **меньшей** суммой баллов.
- 2.8. При равенстве баллов, побеждает спортсмен с лучшей квалификацией.
- 2.9. **Запрещены грубые удары, грубая борьба**, умышленные "завозы" соперников в отбойники (наказания на усмотрение ГС — плюс 1-5 штрафных очка, возможны дисквалификации пилотов)
- 2.10. - в случае опасности на трассе применяются желтые флаги - под желтыми флагами любые обгоны запрещены

3. Процедура старта.

3.1 Перед стартом водители садятся в карты на старт/финишной прямой в том порядке, в котором будут стартовать.

3.2. Старт дается флагом.

3.3. Перед стартом пилоты проезжают 1 прогревочный круг. Вовремя прогревочных кругов обгоны запрещены.

4. Процедура финиша.

После того, как лидеру был показан сигнал об окончании гонки, такой же сигнал получают все остальные участники гонки.

5. Остановка гонки.

5.1. В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, фальстарт, Главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом.

5.2. Когда пилоты видят сигнал остановки гонки, они должны снизить скорость и заехать на пит-стоп, не совершая обгонов.

6. Действия пилотов и организатора в случае поломки карта на трассе.

6.1 Если карт одного из пилотов сломался на трассе и не может продолжить движение, главный судья принимает решение об его эвакуации на пит-стоп. В этом случае гонка может быть остановлена или, если это возможно, карт эвакуируется без остановки гонки.

6.2 Пилот, который находится в карте в момент его поломки, должен дождаться команды маршала трассы, о том, что можно встать и выйти из машины.

6.3 Персонал трассы сигнализирует в этот момент остальным участникам гонки жёлтыми флагами о препятствии на трассе. Водители должны быть максимально аккуратными в этот момент вплоть до того момента, как жёлтые флаги исчезнут. Обгоны в месте действия желтого флага - запрещены.

7. Поведение пилотов на трассе

7.1 Пилоты должны максимально уважительно относиться друг к другу, а также к судьям и организаторам.

7.2 Пилоты должны выполнять все указания флаговой сигнализации.

7.3 Пилоты не могут вести грубую контактную борьбу на трассе. Запрещены преднамеренные столкновения и грубые провозы. Если во время обгона спортсмен находящийся сзади проводит атаку и заезжает в базу спортсмену, который находится спереди то тогда первый должен оставить место для проезда.

7.4 Пилоты не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу гонки.

7.5 Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине препятствий на трассе, технической неисправности, он должен поднять руку вверх (это означает что его физическое состояние в норме) и ждать помощи от персонала трассы, не выходя из карты.

7.6 Во время выезда из пит-лейн пилоты обязаны уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе. Не пересекая границу коридора, обозначенными белыми линиями.

7.7 При заезде на пит-лейн обязательно остановиться на стоп-линии.

7.8 Если спортсмен почувствовал себя плохо, ему необходимо заехать в пит-лейн, если такой возможности нет тогда остановить в безопасном месте трассы (вне траектории движения).

8. Флаговая сигнализация.

8.1 Зеленый флаг - старт гонки.

8.2 Желтый флаг - опасность на трассе. Действия, которые необходимо предпринять: по возможности снизить скорость, быть предельно аккуратным и внимательным, действие желтого флага прекращается после того, как водитель проехал опасный участок трассы.

8.3 Красный флаг - остановка гонки

8.4 Черный (с номером карта) — дисквалификация спортсмена из соревнования.

8.5 Черно-Белый флаг (с номером карта)-замечание за грубую езду, минус 1-3 очка к финишу

гонки.

8.6 Клетчатый черно-белый флаг - окончание гонки.

9. Судейство, штрафы, наказания.

9.1 Судейство на старте осуществляется Главным судьей. Окончательное решение по остановке заезда, наложению взысканий и спорным моментам выносится Главным судьей. Решения Главного судьи не оспариваются.

9.2 Наказание замечание, штрафные баллы (от 1 до 5) или дисквалификация предусмотрено за следующие нарушения:

- фальстарт (первое нарушение замечание спортсмену, за повторное нарушение возможна дисквалификация)
- некорректное поведение водителей на трассе
- нарушение требований флаговой сигнализации
- выезд на трассу с пит-лейн с неустановленным датчиком, номером карта.
- остановка на трассе без причины
- превышение скорости при движение в зоне пит-лейн

9.2. Главный судья может принять решение о дисквалификации пилота за следующие нарушения:

- систематические нарушения
- за движение в сторону противоположную ходу гонки
- неосторожный выход пилота из карта на трассе, повлекший аварийную ситуацию.
- неспортивное поведение на трассе

9.3. В случае, если ситуация на трассе во время проведения соревнований не попадает ни под один из пунктов данного регламента. Главный Судья Соревнований, принимает окончательное решение на свое усмотрение, основываясь на свой опыт и основные принципы проведения любых автоспортивных соревнований.

9.4. Настоящий регламент является приглашением к участию в соревнованиях. Пилоты, принявшие решение об участии, автоматически соглашаются с данным регламентом и осознают всю ответственность за свои действия, отказываются от претензий к организаторам, судьям и официальным лицам.

КЛАСС ЮНИОР ПЛЮС

1. Квалификация:

1.1. Предварительная квалификация, это отбор участников для участия в гонке.

1.2. По результатам предварительной квалификации, 8 лучших спортсменов проходят в финальную часть соревнования.

1.3. Лучшая квалификация получает дополнительное преимущество в спорных ситуациях.

1.4. Предварительная квалификация (отбор) проходят в режиме проката. В рабочее время Turba Karting hall.

1.5. Квалификация и гонка проходят с использованием весового уравнивания до 75 кг. Шаг довеса 2.5 кг.

1.6. Пилот в предварительной квалификации должен:

9. указывать ФАМИЛИЮ перед заездом

10. получить и заполнить бланк квалификации на ресепшн картодрома.

11. получить и заполнить бланк квалификации (для этого обязательно надо пройти процедуру взвешивания)

12. после заезда зафиксировать время круга в квалификации в бланке и сдать его на стойку ресепшен.

1.6. Время пилота, не сообщившего свою фамилию или не сдавшего бланк квалификации - не засчитывается, т.е. не будет принято организаторами соревнований как квалификационный результат.

1.7. **Квалификация без необходимого гандикапа не засчитывается.**

2. Гонка:

2.1. Восемь пилотов проходят гонку.

2.2. Пилоты группы А, должны в каждом заезде проехать 1 раз через джокер (Дополнительный участок трассы)

2.3. Таблица рассчитана таким образом, чтобы каждый гонщик стартовал с каждой позиции.

Участник	Заезд 1	Заезд 2	Заезд 3	Заезд 4	Заезд 5	Заезд 6	Заезд 7	Заезд 8
Пилот 1	1		3		4		2	
Пилот 2	2			1		3	4	
Пилот 3	3		1			2		4
Пилот 4	4			2	3			1
Пилот 5		1	2			4	3	
Пилот 6		2		4	1			3
Пилот 7		3	4			1		2
Пилот 8		4		3	2		1	

2.4. Дистанция каждого заезда: 10 кругов.

2.5. Старт с места для всех групп.

2.6. Начисление баллов в заездах, 1место-0; 2место-2; 3место-3; 4место-4.

2.7. Побеждает спортсмен с **меньшей** суммой баллов.

2.8. При равенстве баллов, побеждает спортсмен с лучшей квалификацией.

2.9. **Запрещены грубые удары, грубая борьба**, умышленные "завозы" соперников в отбойники (наказания на усмотрение ГС — плюс 1-5 штрафных очка, возможны дисквалификации пилотов)

2.10. - в случае опасности на трассе применяются желтые флаги - под желтыми флагами любые обгоны запрещены

3. Процедура старта.

3.1 Перед стартом водители садятся в карты на старт/финишной прямой в том порядке, в котором будут стартовать.

3.2. Старт дается флагом.

3.3. Перед стартом пилоты проезжают 1 прогревочный круг. Вовремя прогревочных кругов обгоны запрещены.

4. Процедура финиша.

После того, как лидеру был показан сигнал об окончании гонки, такой же сигнал получают все остальные участники гонки.

5. Остановка гонки.

5.1. В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, фальстарт, Главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом.

5.2. Когда пилоты видят сигнал остановки гонки, они должны снизить скорость и заехать на пит-стоп, не совершая обгонов.

6. Действия пилотов и организатора в случае поломки карта на трассе.

6.1 Если карт одного из пилотов сломался на трассе и не может продолжить движение, главный судья принимает решение об его эвакуации на пит-стоп. В этом случае гонка может быть остановлена или, если это возможно, карт эвакуируется без остановки гонки.

6.2 Пилот, который находится в карте в момент его поломки, должен дождаться команды маршала трассы, о том, что можно встать и выйти из машины.

6.3 Персонал трассы сигнализирует в этот момент остальным участникам гонки жёлтыми флагами о препятствии на трассе. Водители должны быть максимально аккуратными в этот момент вплоть

до того момента, как жёлтые флаги исчезнут. Обгоны в месте действия желтого флага - запрещены.

7. Поведение пилотов на трассе

7.1 Пилоты должны максимально уважительно относиться друг к другу, а также к судьям и организаторам.

7.2 Пилоты должны выполнять все указания флаговой сигнализации.

7.3 Пилоты не могут вести грубую контактную борьбу на трассе. Запрещены преднамеренные столкновения и грубые провозы. Если во время обгона спортсмен находящийся сзади проводит атаку и заезжает в базу спортсмену, который находится спереди то тогда первый должен оставить место для проезда.

7.4 Пилоты не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу гонки.

7.5 Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине препятствий на трассе, технической неисправности, он должен поднять руку вверх (это означает что его физическое состояние в норме) и ждать помощи от персонала трассы, не выходя из карта.

7.6 Во время выезда из пит-лейн пилоты обязаны уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе. Не пересекая границу коридора, обозначенными белыми линиями.

7.7 При заезде на пит-лейн обязательно остановиться на стоп-линии.

7.8 Если спортсмен почувствовал себя плохо, ему необходимо заехать в пит-лейн, если такой возможности нет тогда остановить в безопасном месте трассы (вне траектории движения).

8. Флаговая сигнализация.

8.1 Зеленый флаг - старт гонки.

8.2 Желтый флаг - опасность на трассе. Действия, которые необходимо предпринять: по возможности снизить скорость, быть предельно аккуратным и внимательным, действие желтого флага прекращается после того, как водитель проехал опасный участок трассы.

8.3 Красный флаг - остановка гонки

8.4 Черный (с номером карта) — дисквалификация спортсмена из соревнования.

8.5 Черно-Белый флаг (с номером карта)-замечание за грубую езду, минус 1-3 очка к финишу гонки.

8.6 Клетчатый черно-белый флаг - окончание гонки.

9. Судейство, штрафы, наказания.

9.1 Судейство на старте осуществляется Главным судьей. Окончательное решение по остановке заезда, наложению взысканий и спорным моментам выносится Главным судьей. Решения Главного судьи не оспариваются.

9.2 Наказание замечание, штрафные баллы (от 1 до 5) или дисквалификация предусмотрено за следующие нарушения:

- фальстарт (первое нарушение замечание спортсмену, за повторное нарушение возможна дисквалификация)

- некорректное поведение водителей на трассе

- нарушение требований флаговой сигнализации

- **использование собственных (личных) довесов.**

- выезд на трассу с пит-лейн с неустановленным датчиком, номером карта.

- остановка на трассе без причины

- превышение скорости при движении в зоне пит-лейн

9.2. Главный судья может принять решение о дисквалификации пилота за следующие нарушения:

- систематические нарушения

- за движение в сторону противоположную ходу гонки

- неосторожный выход пилота из карта на трассе, повлекший аварийную ситуацию.

- неспортивное поведение на трассе

- полное или частичное отсутствие довесов, за которые ответственность самостоятельно несет пилот.

9.3. В случае, если ситуация на трассе во время проведения соревнований не попадает ни под один из пунктов данного регламента. Главный Судья Соревнований, принимает окончательное решение на свое усмотрение, основываясь на свой опыт и основные принципы проведения любых автоспортивных соревнований.

9.4. Настоящий регламент является приглашением к участию в соревнованиях. Пилоты, принявшие решение об участии, автоматически соглашаются с данным регламентом и осознают всю ответственность за свои действия, отказываются от претензий к организаторам, судьям и официальным лицам.