

Інтерфейс користувача на мові Python. Створення вікон та налаштування їх властивостей.

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм.
Середовище виконання : IDLE (Python)

Задача 1. Створіть вікно зеленого кольору, з розміром 500x600, та заголовком «Вікно № 1»

- Підключіть модуль tkinter

```
from tkinter import *
```

- Створюємо вікно з назвою ww

```
ww=Tk()
```

- Додати заголовок вікна

```
ww.title('Вікно № 1')
```

- Встановлюємо розміри вікна за допомогою властивості geometry

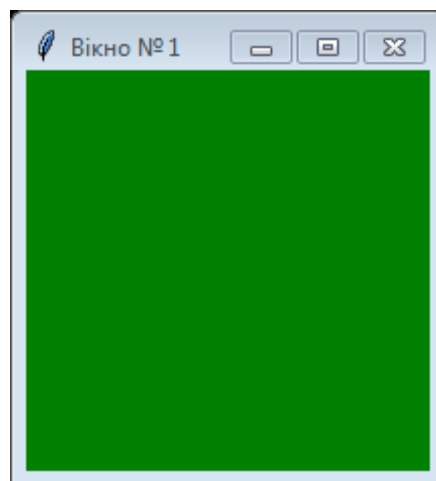
```
ww.geometry('500x600')
```

- Встановимо зелений колір вікна

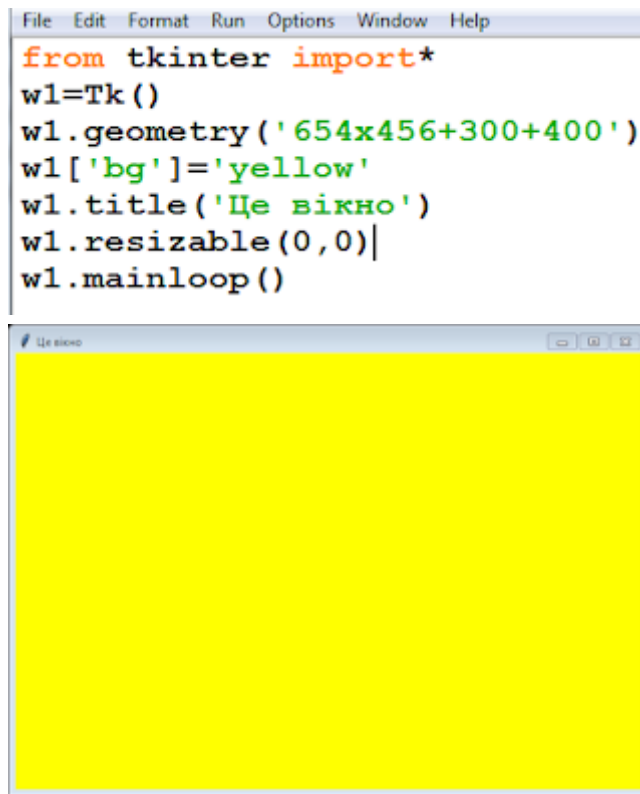
```
ww['bg']='green'
```

- Завершуємо командуємо mainloop.

```
ww.mainloop()
```



Задача 2. Створіть вікно жовтого кольору, з розміром 654x456, відступом від лівого краю 300 та відступом від верхнього краю 400. Заголовок «Це вікно», та заборона змінювати розмір вікна.



Задача 3. Створити вікно блакитного кольору, з розміром 700x300, відступ від лівого краю 100 та відступ від верхнього краю 0. Заголовок «Мое вікно», та заборона змінювати розміри вікна. Та створити вікно із заголовком «Мое другое вікно» синього кольору, ідентичними розмірами та заборороною змінювати розмір вікна. Вікна розташувати послідовно, тобто друге вікно відкривається лише після закриття першого.

