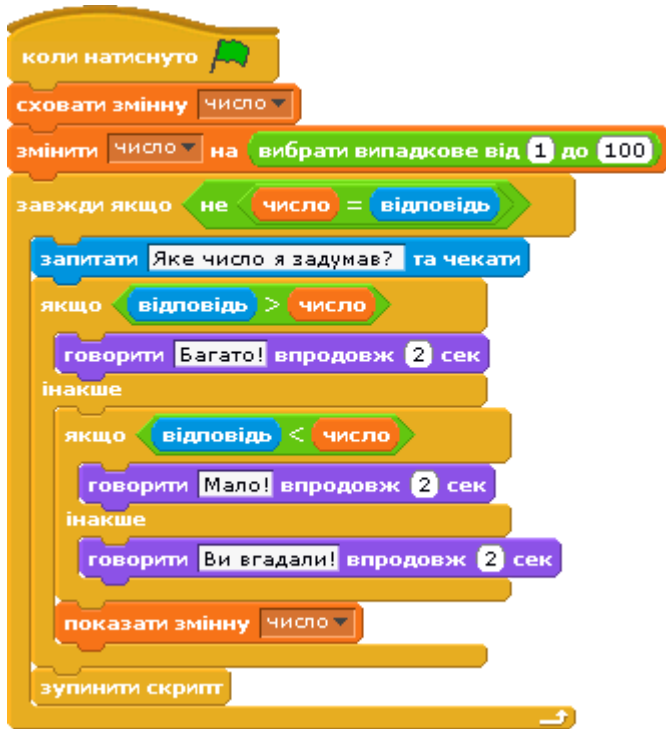


Завдання : Комп'ютер випадковим чином породжує число у межах від 0 до 100, а гравець вгадує його. На пропозиції гравця комп'ютер повідомляє: «Мало», «Багато» чи «Ви вгадали!!!» залежно від взаємного розташування числа-здогадки і випадкового числа.

1. Створіть змінну , давши їй назву «число»
2. Створіть проект за зразком :



3. Збережіть проект. Копію файла надішліть вчителю на перевірку на адресу shanovnij@gmail.com