

## 109學年度宜蘭瘋學習活動計畫(上)

### 壹、計畫緣起及目的：

為推動本縣師生善用網路資源，活用數位工具以培育資訊素養提升未來競爭力，辦理「宜蘭瘋學習」活動。藉由網路科技打破時間、空間及共同參與的特性，擴大師生學習活動的參與質量。

貳、辦理單位：宜蘭縣政府(本縣教育資訊網路中心)

參、參加對象：本府所屬各級學校教師與學生

### 肆、執行方式及策略：

- 一、應用學習能量點數(e幣)積分與獎品兌獎機制，鼓勵師生參與數位學習活動。
- 二、老師與學生參加本活動可獲得e幣點數，累積點數可兌換獎品或禮券。
- 三、老師可以將獲得的e幣點數轉贈給學生，作為學習獎勵使用。
- 四、本活動所獲得e幣納入本縣109學年度瘋學習計算。
- 五、為有效傳遞活動訊息，寄送電子活動摺頁轉發給所有師生，詳細介紹活動進行方式與相關系統操作辦法。
- 六、架設活動專屬網站，隨時更新補充說明與宣導活動最新訊息。

伍、活動網址：本縣快樂e學院 <http://std.ilc.edu.tw>

陸、活動期程：自即日起至110年1月20日止。

### 柒、活動說明：

#### 一、全民資安素養自我評量：

- (一)活動時間：109年9月1日至109年10月30日止。
- (二)活動方式：登入教育部[活動網站](#)，挑戰不同關卡，完成答題只採計教育雲端帳號。
- (三)獎勵方式：活動時間截止後，結算每關卡最高答題數，每題可獲得5點e幣點數。

#### 二、109年E-game網路競賽：

- (一)活動方式：運用E-game U世代島嶼學習樂園平台進行活動，相關規定及活動進行方式，請參閱[實施計畫](#)。
- (二)活動時間：109年10月6日開始至109年11月30日止，每日7時至23時。
- (三)獎勵方式：
  1. 參加獎：於競賽期間，任兩座島嶼共獲得5顆星星(需獲得新的星星)，可獲得200點e幣。
  2. 打寇獎：獲得「遺落的 Scratch 書頁」的徽章(打寇島 90 關)，可獲得3000點e幣。
  3. 智慧獎：於競賽期間，在智慧島中獲得 36 顆星星，可獲得200點e幣。

4. 毅力獎:於競賽期間,累積登入Egame 30次(每日僅計一次),可獲得500點e幣。

### 三、學習吧【尋找黃金城】活動:

- (一)活動時間:109年10月12日至109年12月6日止。
- (二)活動方式:運用學習吧平台進行學習活動,詳情請參閱[實施計畫](#)。
- (三)獎勵方式:
  1. 【尋找黃金城-亞特蘭提斯】[國語日報 - 讀報課程](#)課程:
    - (1)新聞閱讀:完成閱讀,並畫記重點,每一篇新聞得5點e幣
    - (2)朗讀重點新聞:辨識結果達到綠燈可獲得60點e幣,達到黃燈可獲得40點e幣,紅燈可獲得20點e幣(但不包括無法辨識或辨識結果為0的狀況)
    - (3)我是播報員:錄音達兩分鐘以上的獲得40點e幣
    - (4)素養考題:依測驗平均分數除以10給e幣
  2. 【尋找黃金城-消失的大堡礁】[AI相招尬英語](#)課程:
    - (1)英語朗讀:辨識結果達到綠燈可獲得60點e幣,達到黃燈可獲得40點e幣,紅燈可獲得20點e幣(但不包括無法辨識或辨識結果為0的狀況)
    - (2)閱讀測驗:依測驗平均分數除以10給e幣。
  3. 備註:學習吧平臺積分公布位置在活動頁面的[排行榜-個人賽]中。學習吧平臺[排行榜-個人賽]總積分除以10等於快樂e學院e幣獲得點數。

### 四、2020星空探險隊:

- (一)活動時間:109年11月2日至109年12月25日止。
- (二)活動方式:運用均一教育平台進行學習活動,詳情請參閱[比賽辦法](#)。
- (三)獎勵方式:宜蘭快樂e學院使用者(須由快樂e學院登入)
  1. 縣內前3名班級,每位學生可獲得200點e幣。
  2. 進入全國賽前10名班級,每位學生可額外獲得300點e幣。

### 五、學生基本資訊能力檢視:

- (一)活動時間:109年5月14日至110年1月20日止。
- (二)活動方式:完成不同難易度的資訊檢視項目
  1. 三年級:完成電子郵件寄送指定帳號([操作說明文件](#))。
  2. 四年級:上傳一份google文件(需請老師協助至系統確認)
  3. 五年級:需參加「打寇島闖關活動」,完成「達客魔法村」達1-8關卡。
  4. 六年級:上傳一份心智圖(需請老師協助至系統確認)(學生操作說明文件)。
  5. 七年級:上傳一份APP Inventor所製作之簡易app(aia檔)(需請老師協助至系統確認)。
  6. 八年級:上傳一份APP Inventor所製作之簡易演算法app作品(aia檔)(需請老師協助至系統確認)。
  7. 上述第4、6、7及8項([學生操作說明文件](#))([老師操作說明文件](#))。
- (三)獎勵方式:

1. 學生獎勵: 以上完成一個指定項目, 可獲得200點e幣點數, 每個帳號同一個檢測項目在學生就學期間只採計一次。
2. 導師獎勵: 協助全班確認檢核項目可獲得2000點e幣點數。
3. 學校獎勵:
  - (1)國中達50%通過率以上前三名學校由縣府公開表揚。
  - (2)國小達50%通過率以上前五名學校由縣府公開表揚。
  - (3)全校通過率達95%以上, 由縣府公開表揚。
  - (4)校長及資訊業務相關人員依宜蘭縣政府所屬學校校長教師及所屬人員獎懲裁量基準, 由學校本於權責給予敘獎。
  - (5)每學年結算一次, 下次結算時間: 110年7月31日; 以上敘獎要件僅擇一。

六、班級校園e點通: 學校班級於活動期間使用本縣e點通系統辦理學習活動。

(一)活動時間: 109年9月1日至110年1月20日止。

(二)活動方式: 活動方式分別為校園e點通及班級e點通, 說明如下

班級e點通:

1. 教師下載[e點通APP](#)或[宜蘭教育動APP](#)至行動載具, 並且登入EIP帳號使用。
2. 活動期間老師透過APP給予學生點數。
3. 提供每位參加學生(老師透過APP給予點數學生)最多200點e幣點數, 納入瘋學習活動獎勵。
4. 點數統一於110年1月20日後將點數匯入學生帳號。

校園e點通:

1. 各校活動期間參與活動人數需達全校學生數20%以上。
2. 提供學校每位學生200點e幣點數, 納入瘋學習活動獎勵(各校學生數以校務系統為主)。
3. 點數統一於110年1月20日活動結束後匯入學生帳號。

七、宜蘭小小單字王:

(一)活動時間: 自109年5月14日至110年1月20日止。

(二)活動方式:

1. 運用宜蘭小小單字王APP([下載位置](#)), 以Android行動裝置或Chrome設備進行英文學習活動。
2. 完成英文學習活動後, 需點選上傳學習成果。
3. [宜蘭小小單字王操作說明文件](#)。

(三)獎勵方式:

1. 完成問答玩法, 單關獲得一個星星可獲得20點e幣, 二顆星星可獲得40點, 三顆星星加碼獲得80點e幣。
2. 完成拼字玩法, 單關獲得一個星星可獲得40點e幣, 二顆星星可獲得80點, 三顆星星加碼獲得160點e幣。
3. 點數計算方式採計活動期間各關最高星星數, 於109年5月13日前獲得之點數不重複累計。

捌、其他事項：

- (一)本活動所獲得e幣納入本縣109學年度瘋學習計算，於下學期進行獎品兌換活動。
- (二)本學習活動以學生為主，歡迎親師協助參與。
- (三)學生如有違反資訊倫理與資訊安全之行為(例如：非本人登入活動網站或正常上課期間，自非學術網路IP登入活動網站進線上學習累積e幣等行為)，將扣除所有活動點數並追回所獲獎品。

玖、未盡事宜，將於官方活動網站公布。(活動網站網址：<http://std.ilc.edu.tw>)

拾、預期效益

- (一)推廣宜蘭教育支援平台、讓更多老師與學生進行教學相關的使用，累積教學相關的內容與資源。
- (二)透過競賽的方式，鼓勵老師與學生參與動機，並發掘和獎勵優質的部落格。