

الدرس الأول : أساسيات الشبكة

1. شبكة الحاسب عبارة عن جهازي حاسب أو أكثر من أجهزة الحاسب والأجهزة الأخرى التي يتم ربطها من خلال :

1. الكابلات
2. قنوات الألياف البصرية
3. التقنيات اللاسلكية
4. جميع ما سبق

2. تسمى أجهزة الحاسب والأجهزة المتصلة بشبكة الحاسب بالعقد :

1. صح
2. خطأ

3. تتواصل عقد الشبكة مع بعضها من أجل تبادل البيانات والملفات والرسائل ولمشاركة الأجهزة أيضاً :

1. صح
2. خطأ

4. يشير مصطلح هيكلية الشبكة إلى تخطيط شبكة الحاسب :

1. صح
2. خطأ

5. من أنواع هيكلية الشبكة ويعد أبسط هيكل موجود ويتكون من ارتباط دائم بين نقطتين :

1. نقطة إلى نقطة
2. الهيكلية الخطية
3. هيكلية الحلقة
4. هيكلية النجمة

6. من أنواع هيكلية الشبكة وفيه تكون العقد متصلة بكابل واحد :

1. نقطة إلى نقطة
2. الهيكلية الخطية
3. هيكلية الحلقة
4. هيكلية النجمة

7. من أنواع هيكلية الشبكة ويجمع بين أجهزة الشبكة المتصلة على شكل حلقة :

1. نقطة إلى نقطة
2. الهيكلية الخطية
3. هيكلية الحلقة
4. هيكلية النجمة

8. من أنواع هيكلية الشبكة وفيه يتم توصيل جميع نقاط الشبكة بجهاز مركزي :

1. نقطة إلى نقطة
2. الهيكلية الخطية
3. هيكلية الحلقة
4. هيكلية النجمة

9. تقسم الشبكات حسب التباعد الجغرافي بين الأجهزة المتصلة إلى :

1. الشبكات المحلية
2. الشبكات الواسعة
3. أ و ب
4. لا شيء مما سبق

10. نماذج شبكات الحاسب هي قنوات اتصال لنقل البيانات :

1. صح
2. خطأ

11. تقسم نماذج شبكة الحاسب إلى :

1. النظر للنظير
2. العميل / الخادم
3. أ و ب
4. لا شيء مما سبق

12. يستخدم نموذج النظر للنظير الخوادم لنقل البيانات :

1. صح
2. خطأ

13. أي مما يلي لا يعد من مميزات نموذج النظر للنظير :

1. مكونات الحاسب أقل تكلفة
2. سهولة الإدارة
3. ليس آمناً جداً
4. عدم الحاجة لاستخدام خادم مخصص

14. يعمل نموذج العميل / الخادم كتطبيق موزع حيث تعمل بعض أجهزة الحاسب كخوادم والبعض كعملاء :

1. صح
2. خطأ

15. أي مما يلي لا يعد من مميزات نموذج العميل / الخادم :

1. أمن جداً
2. أداء أفضل
3. النسخ الاحتياطي مركزي
4. الإعداد مكلف ومعقد

16. أجهزة الحاسب تتواصل مع بعضها باستخدام لغات مختلفة تسمى بروتوكولات الاتصال :

1. صح
2. خطأ

17. بروتوكول الاتصال هو نظام لتنسيقات الرسائل الرقمية وقواعد تبادل هذه الرسائل :

1. صح
2. خطأ

18. يعتمد اتصال الحاسب في الحاضر على تبادل :

1. حزم المعلومات
2. حزم البيانات
3. حزم المعارف
4. حزم الأرقام

19. يجب أن تحتوي الحزم على بنية معينة وهي :

1. رأس الحزمة
2. الحمولة
3. الذيل

4. جميع ما سبق

20. أي مما يلي لا يعد من هيكل حزمة الرأس :

1. عنوان المرسل

2. البروتوكول

3. بيانات المعلومات

4. رقم الحزمة

21. مصطلح يشير إلى بروتوكول التحكم في النقل :

1. TCP

2. IP

3. TCP/IP

4. UDP

22. مصطلح يشير إلى بروتوكول الانترنت :

1. TCP

2. IP

3. TCP/IP

4. UDP

23. مصطلح يشير إلى بروتوكول بيانات المستخدم :

1. TCP

2. IP

3. TCP/IP

4. UDP

24. من بروتوكولات TCP/IP ويستخدم لنقل الملفات بين حواسيب الشبكة :

1. بروتوكول نقل الملفات

2. بروتوكول نقل البريد الإلكتروني

3. بروتوكول نقل النص التشعبي الآمن

4. نظام اسم المجال

25. من بروتوكولات TCP/IP ويستخدم لنقل رسائل البريد الإلكتروني :

1. بروتوكول نقل الملفات

2. بروتوكول نقل البريد الإلكتروني

3. بروتوكول نقل النص التشعبي الآمن

4. نظام اسم المجال

26. من بروتوكولات TCP/IP ويستخدم لتبادل البيانات ويوفر اتصال آمن بين حاسوبين :

1. بروتوكول نقل الملفات

2. بروتوكول نقل البريد الإلكتروني

3. بروتوكول نقل النص التشعبي الآمن

4. نظام اسم المجال

27. من بروتوكولات TCP/IP ويحول عناوين الحواسيب في الشبكة إلى ما يقابلها من عناوين IP :

1. بروتوكول نقل الملفات

2. بروتوكول نقل البريد الإلكتروني

3. بروتوكول نقل النص التشعبي الآمن

4. نظام اسم المجال

28. الوحدة الرقمية الأساسية تسمى :

1. البت

2. البايت

3. الكيلوبايت

4. الميجابايت

29. الأرقام الثنائية هي 0 و 1 :

1. صح

2. خطأ

30. كل 1 كيلو بايت يساوي :

1. 1024 بايت

2. 1024 كيلو بايت

3. 1024 ميغا بايت

4. 1024 جيجا بايت

31. كل 1 جيجا بايت يساوي :

1. 1024 بايت

2. 1024 كيلو بايت

3. 1024 ميغا بايت

4. 1024 جيجا بايت

32. تستخدم البت في قياس سرعة نقل البيانات بينما يستخدم البايت في قياس سعة التخزين :

1. صح

2. خطأ

33. في شبكات الحاسب تعتمد سرعتها على سرعة نقل البيانات :

1. صح

2. خطأ

34. يتم حساب سرعة الشبكة بوحدات ثنائية (bits) في الثانية :

1. صح

2. خطأ

35. من أكثر التقنيات استخداماً والتي تتيح نقل البيانات بسرعة عبر خطوط الهاتف :

1. خط المشترك الرقمي غير المتناظر

2. خط المشترك الرقمي عالي السرعة

3. الألياف الضوئية

4. شبكات الجيل الرابع

36. فيها يمكن أن تصل سرعة التنزيل والتحميل إلى 2.5 جيجا في الثانية :

1. خط المشترك الرقمي غير المتناظر

2. خط المشترك الرقمي عالي السرعة

3. الألياف الضوئية

4. شبكات الجيل الرابع

37. من أجيال الشبكات وفيها تصل سرعة نقل البيانات إلى 2 ميجابت/الثانية كحد أقصى :

1. شبكات الجيل الثاني
2. شبكات الجيل الثالث
3. شبكات الجيل الرابع
4. شبكات الجيل الخامس

38. من أجيال الشبكات و تصل سرعتها إلى 1000 ميجابت/الثانية لاستقبال البيانات :

1. شبكات الجيل الثاني
2. شبكات الجيل الثالث
3. شبكات الجيل الرابع
4. شبكات الجيل الخامس

39. من أجيال الشبكات و تصل سرعتها إلى 20 جيجابت/الثانية :

1. شبكات الجيل الثاني
2. شبكات الجيل الثالث
3. شبكات الجيل الرابع
4. شبكات الجيل الخامس

40. يتيح لك الانترنت نقل المعلومات حول العالم في ثوانٍ :

1. صح
2. خطأ

41. عندما توصل جهاز الحاسب الخاص بك بالإنترنت فأنت تتصل بنوع خاص من الخادم بواسطة مزود خدمة الانترنت (ISP) :

1. صح
2. خطأ

42. عندما تريد عرض صفحات الشبكة العنكبوتية يرسل جهاز الحاسب طلبات إلى خادم مزود خدمة الانترنت والذي بدوره يتصل بخوادم الانترنت الأخرى ويعيد توجيه الطلبات هذا الخادم يسمى :

1. مزود خدمة الانترنت
2. الخادم
3. خادم الشبكة العنكبوتية
4. نظام أسماء النطاقات

الدرس الثاني : أدوات التواصل والمواطنة الرقمية

43. تستخدم أدوات التواصل المختلفة في مجالات متعددة مثل :

1. التعليم
2. الأعمال التجارية
3. مجال العمل
4. جميع ما سبق

44. يصبح استخدام أدوات التواصل مفيداً عندما تحكمه قواعد التواصل الأخلاقي :

1. صح
2. خطأ

45. المدونات الصغيرة مزيج من التدوين والمراسلة الفورية تتيح إنشاء رسائل قصيرة لنشرها عبر الانترنت :

1. صح
2. خطأ

46. منصة المدونات الصغيرة الأكثر شيوعاً هي يوتيوب :

1. صح
2. خطأ

47. رسائل المدونات الصغيرة موجزة ويمكن كتابتها أو استلامها باستخدام مجموعة متنوعة من الأجهزة :

1. صح
2. خطأ

48. من أمثلة تنسيقات المحتوى المتنوعة التي تتضمنها رسائل المدونات الصغيرة :

1. النصوص
2. الصور
3. الفيديو
4. جميع ما سبق

49. من مزايا المدونات الصغيرة :

1. وقت أقل لإنشاء المحتوى
2. طريقة مباشرة للتواصل

3. تكرار النشر
4. جميع ما سبق
50. عبارة عن خدمة شبكات اجتماعية ومدونات صغيرة تمكن مستخدميها من إرسال وقراءة الرسائل النصية القصيرة المعروفة باسم التغريدات :
 1. يوتيوب
 2. تويتر
 3. انستغرام
 4. فيسبوك
51. التغريدات في تويتر محدودة ب 360 حرف :
 1. صح
 2. خطأ
52. من القواعد الأساسية للحوار عبر الانترنت :
 1. احترام رأي الآخرين
 2. لا تستخدم لغة بذيئة
 3. حاول فهم وجهات نظر الآخرين
 4. جميع ما سبق
53. تعد المواطنة الرقمية وسيلة لإعداد الطلبة للعيش والعمل في مجتمع مليء بالتقنيات الرقمية :
 1. صح
 2. خطأ
54. البيانات الشخصية هي أي بيانات تتعلق بشخص ما ويمكن أن تحدد هويته :
 1. صح
 2. خطأ
55. الهوية الرقمية هي مجموعة معلومات تتعلق بشخص ما موجودة في شكل رقمي :
 1. صح
 2. خطأ
56. عند استخدام منصات التواصل الاجتماعي من المهم التأكد من ضبط إعدادات الخصوصية بشكل مناسب:
 1. صح
 2. خطأ
57. نيتيكييت هو المصطلح الذي يحدد قواعد الآداب السلوكية عبر الانترنت :
 1. صح
 2. خطأ
58. من الآداب السلوكية الأساسية في استخدام الإنترنت :
 1. استخدم لغة مناسبة
 2. لا ترسل رسائل غير مرغوب فيها
 3. لا تشارك في المضايقات
 4. جميع ما سبق
59. التمر الإلكتروني هو أي عمل من أعمال الترهيب أو العدوان أو التحرش السلوكي من خلال أجهزة الاتصال الرقمية بطريقة متعمدة ومتكررة :
 1. صح
 2. خطأ
60. من أنواع التمر الإلكتروني :

1. التتمر اللفظي
2. التتمر الجماعي والنبد الإلكتروني
3. تتمر صانعي المحتوى الإلكتروني
4. جميع ما سبق

61. من النصائح لمواجهة التتمر الإلكتروني :

1. تجاهل التعليقات والرسائل المسيئة
2. لا ترد على الإساءة بإساءة مثلها
3. لا تلم نفسك
4. جميع ما سبق

62. الملكية الفكرية هي أي شيء أصلي ينشئه شخص ما :

1. صح
2. خطأ

63. لاحترام الملكية الفكرية :

1. اذكر دائماً مصدر الصور والمعلومات
2. اطلب الإذن قبل استخدام عمل الآخرين
3. شارك المواد الخاصة بك ليستخدمها الآخرون
4. جميع ما سبق

64. قانون الملكية الفكرية هو مجموعة من القواعد التي يجب على الناس اتباعها :

1. صح
2. خطأ

65. يطلق على نسخ وبيع الأفلام ومقاطع الصوت غير المجانية حقوق التأليف والنشر :

1. صح
2. خطأ

66. من أمثلة المواد المحمية بحقوق الطبع والنشر :

1. العمل الأدبي
2. برامج الحاسب
3. الأعمال المعمارية
4. جميع ما سبق

67. الانتحال هو نسخ عمل شخص آخر حرفياً أو إعادة صياغته على أنه عملك الخاص :

1. صح
2. خطأ

68. عقد تم إنشاؤه بواسطة مصممي البرامج فيما يتعلق باستخدامه وإعادة توزيعه :

1. رخصة البرمجيات
2. اتفاق الصيانة
3. التحديث
4. الضمان

69. من أمثلة التراخيص المجانية :

1. البرمجيات المجانية

2. البرمجيات المجانية التجريبية
3. البرمجيات المجانية للاستخدام الشخصي
4. جميع ما سبق

