

UNIDAD 4: PRÁCTICA 4

El programa Paint es fundamentalmente una herramienta para hacer dibujos, pero tiene algunas utilidades para tratar imágenes, permitiéndonos:

- Conocer el tamaño de una imagen en pixels, y cambiar ese tamaño a nuestro gusto.
- Guardar una imagen en diferentes formatos.
- Recortar una imagen.

Ejercicios:

1. Busca una fotografía en Internet de lo que quieras (un paisaje, un animal, un jugador de fútbol, ...) y descárgala a tu ordenador. Ábrela con Paint y averigua cuál es su tamaño en pixels.

- En horizontal (anchura):
- En vertical (altura):

2. Guarda la imagen en los siguientes formatos: jpg, png, bmp, gif y tif. Inserta una tabla aquí debajo en la que aparezca, en una columna el formato y en otra el tamaño de la imagen en KB o en MB.

3. Recorta una zona de la imagen con una forma más o menos cuadrada y cambia el tamaño para que sea de 500 píxels de anchura por 500 de altura. Guarda la imagen e insértala aquí debajo.