



La Gran Aventura de Sofía en el Reino Digital

Había una vez una niña llamada Sofía que vivía en una pequeña ciudad junto a su computadora, a la que llamaba cariñosamente "Compu". Una noche, mientras terminaba su tarea, algo mágico sucedió: su pantalla comenzó a brillar con un resplandor especial y, de repente, ¡se encontró dentro de su computadora!

"¡No tengas miedo!" dijo una voz amable. Era un pequeño personaje brillante con forma de engranaje que se presentó como Sir Software. "Te he traído aquí porque veo que siempre tienes curiosidad por saber cómo funciona."

"¿Tú eres quien hace que mi computadora funcione?" preguntó Sofía asombrada.

"¡Así es!" respondió Sir Software con una sonrisa. "Yo y toda mi familia nos encargamos de que todo funcione correctamente. ¡Ven, te mostraré nuestro reino!"

Sir Software llevó a Sofía a un castillo enorme dividido en tres torres principales.

En la primera torre, la más alta y majestuosa, vivía la Familia Sistema. "Aquí vive el Rey Operativo y su corte," explicó Sir Software. "Ellos son los más importantes porque mantienen todo el reino funcionando. Sin ellos, nada podría trabajar."

Sofía vio al poderoso Rey Windows, a la elegante Reina Mac y al sabio Maestro Linux, todos trabajando juntos para mantener el orden en el reino digital.

En la segunda torre, la más colorida y animada, vivía la Familia Aplicación. "¡Esta es mi parte favorita!" exclamó Sofía al ver diferentes habitaciones llenas de actividad.

"Aquí está la Señorita Word, quien ayuda a escribir historias," señaló Sir Software. "Y allí está el Profesor Excel con sus números mágicos, y no olvides al Artista Paint que pinta los dibujos más hermosos."

En la última torre, que brillaba con luces de colores y símbolos misteriosos, vivía la Familia Programación. "Aquí es donde se crea la magia," susurró Sir Software. "Los magos programadores usan lenguajes especiales para crear nuevos programas y hacer que todo funcione mejor."

Mientras recorrían el castillo, Sofía notó que algunas habitaciones tenían candados dorados y otras estaban abiertas para todos.

"Ah, esos son los programas con licencia," explicó Sir Software. "Necesitas una llave especial para usarlos. Los otros son programas libres, que todos pueden usar sin llave."

De repente, una alarma comenzó a sonar. "¡Oh! Es hora de que regreses," dijo Sir Software. "Tu tarea está esperando."

Antes de despedirse, Sir Software le dio a Sofía un pequeño broche brillante. "Para que nunca olvides que detrás de cada programa hay un poco de magia y mucho trabajo en equipo."

Sofía despertó frente a su computadora, con una sonrisa. Desde ese día, cada vez que usa un programa, recuerda su aventura en el Reino Digital y comprende mejor cómo cada tipo de software tiene su función especial.

ACTIVIDAD

Realiza la actividad en tu cuaderno.

A. COMPRENSIÓN LITERAL

1. ¿Quién es el personaje principal del cuento?
 - a) Sir Software
 - b) Sofía
 - c) Rey Operativo
 - d) Compu
2. ¿En cuántas torres estaba dividido el castillo?
 - a) Dos torres
 - b) Cuatro torres
 - c) Tres torres
 - d) Cinco torres
3. ¿Qué le regaló Sir Software a Sofía antes de despedirse?
 - a) Una llave dorada
 - b) Un broche brillante
 - c) Un engranaje mágico
 - d) Una corona digital

B. ORGANIZACIÓN DE IDEAS

4. Relaciona cada torre con su familia y características:

Torre 1: _____

- Habitantes: _____
- Función principal: _____

Torre 2: _____

- Habitantes: ____
- Función principal: ____

Torre 3: _____

- Habitantes: _____
- Función principal: _____

C. COMPRENSIÓN INFERENCIAL

5. ¿Por qué crees que algunas habitaciones tenían candados dorados?

6. ¿Qué representa Sir Software en la vida real?

D. PENSAMIENTO CRÍTICO

7. ¿Por qué es importante conocer los diferentes tipos de software en una computadora?

8. Si pudieras agregar una cuarta torre al castillo, ¿qué función tendría y por qué?

E. VOCABULARIO TECNOLÓGICO

9. Une con flechas las palabras con sus significados:

Software de Sistema	Programas para crear otros programas
Programas libres	El director de la computadora
Software con licencia	Programas que todos pueden usar
Lenguajes de programación	Programas que necesitan una llave especial para usarse.

F. CREATIVIDAD

10. Dibuja tu propia versión de Sir Software y explica por qué lo imaginaste.