

Requirement JohnJud

หน้าแรก

- ให้คนที่เข้าเว็บมาเป็นครั้งแรกเห็นเท่านั้น เข้าครั้งถัดไปก็เข้าหน้าดูสัตว์เลี้ยงเลย (cookie) (ถ้าทำยาก ก็ทำแค่ เมื่อล็อกอินแล้ว ไม่ต้องแจ้งเตือนกลับมาเจอหน้าหลักอีก)

หน้า overview สัตว์ (user-main-2)

- กรอบพื้นที่โล่งๆ จะเป็นโซนพื้นที่สำหรับ Banner สำหรับประชาสัมพันธ์ เกมในเว็บ หรือ อื่นๆ จากคณะ / ชมรม
- มีระบบ Quick filter ค้นหาสัตว์
- Priority! สัตว์ที่ถูกรับเลี้ยงแล้วจะถูกดันลงไปอยู่ข้างล่าง
- ระบบ filter แยกการค้นหา -> ประเภทสัตว์ พันธุ์ อายุ เพศ แหล่งที่มา (จากชมรม หรือ บุคคลภายนอก ฝาก) การฉีดยาวัคซีน การทำหมัน
- เมื่อกดตรงไหนของกรอบการ์ดสัตว์ ก็จะแดงไปหน้า user-details

หน้า search results (user-pets)

- เมื่อกดค้นหาสัตว์เลี้ยงจากหน้า user-main-2 จะแดงมาหน้านี้
- หน้านี้ กรอบการ์ดของสัตว์จะใหญ่ขึ้น จะแสดงรายละเอียดของสัตว์ได้มากขึ้น
- เมื่อกดตรงไหนของกรอบการ์ดสัตว์ ก็จะแดงไปหน้า user-details
- การเปลี่ยนสีสถานะของปุ่ม รับเลี้ยงเลยเป็นสีเทา เมื่อถูกเลี้ยงแล้ว

หน้ารายละเอียดเต็มรูปแบบ (user-detalis)

- แสดง badge มุมบนขวาของภาพสัตว์ว่าเป็นสัตว์จากชมรม หรือ บุคคลภายนอกฝากหาคนเลี้ยง
- ภาพสัตว์ สามารถ slide ดูได้หลายภาพ
- แสดงรายละเอียดของสัตว์ทั้งหมด (ข้อความบรรยาย เพศ พันธุ์ อายุ นิสัย ฉีดยาวัคซีน ทำหมัน)
- มีปุ่มกดรับเลี้ยง (เมื่อกดแล้วจะไปหน้า ข้อตกลงรับเลี้ยง (user-details-confirm))

หน้าข้อตกลงการรับเลี้ยง

- แสดงข้อตกลงการรับเลี้ยงให้ผู้รับเลี้ยงทราบ

- ปุ่มรับเสียงสีแดง เมื่อกดแล้วจะลิงค์กับยังหน้าเพจของชมรม เพื่อติดต่อรับเสียงต่อไป (หลังจากกดรับเสียง โทนี่คิดว่าน่าจะมี pop up แจ้งบอก user ให้ทราบว่ากำลังจะไปหน้าเพจ กรุณาติดต่อเพจเพื่อขอรับเสียง อะไรประมาณนี้ เตะบอกเจ ให้ออกแบบ pop up)

เกมทายนิสัย

- คำถามจะ Fix อยู่แค่ 7 ข้อ
- เมื่อตอบต้องละเอียดจะมีคะแนนไม่เท่ากัน เพื่อใช้คำนวณผลลัพธ์ (สูตรคำนวณผลลัพธ์คิดเสร็จแล้ว แต่อยู่ไหนไม่รู้ เตะหาให้)
- หน้าที่อยู่ถัดจากคำถามแต่ละคำถามคือ เนื้อเรื่องให้อ่านเล่น ทำปุ่ม continue ไว้ให้กดไปเรื่อยๆ
- พื้นที่ข้างบนของแต่ละคำถาม กับ แต่ละหน้าของเนื้อเรื่อง อาจจะใส่รูปภาพ หรืออะไรสักอย่าง รอถาม

ดูดวงไฟฟ้ายิปซี

- หน้าก่อนเข้าดูดวง ไฟตรงหน้านี้จะ auto slide เปลี่ยนไฟไปเรื่อยๆ ได้ เพื่อให้ user ทราบว่ามีการ์ดหลายแบบ ทำให้อยากเล่นเข้ามาเล่นมากยิ่งขึ้น
- การสุ่มไฟมี 9 ใบ ละก็ใช้ ระบบ random ปกติ
- ตอนเปิดไฟได้จะมี animation เล็กน้อย สามารถดูรูปแบบ animation (แบบเคลื่อนไหวไม่ได้) จากส่วน components ใน figma ได้

ระบบ admin

- ไม่มีสมัคร ทางเรา add เข้าระบบให้เลย
- สร้างโพสต์ -> เพิ่มชื่อ / ใส่รูป (ได้หลายรูป) / แก้ไข banner ที่มาของสัตว์ / ใส่ข้อความ / รายละเอียดเพศ พันธุ์ อายุ นิสัย / ปุ่มการฉีดวัคซีน / ปุ่ม ทำหมัน
- แก้ไขโพสต์ได้ -> แก้ไขของจากที่สร้างโพสต์ได้ทั้งหมด เพิ่มเติมการเปลี่ยนสถานะการถูกรับเลี้ยง และการลบโพสต์
- หน้า overview สัตว์ของแอดมิน จะมี toggle switch สำหรับเปิด ปิดการมองเห็นแบบด่วน

Q&A

Q: Background รูปรอยเท้าหมาคือ?

A: เป็น Background หลักของเว็บไซต์ ลองซูมดูดีๆ ทุกๆ หน้าจะมีรอยเท้าอยู่ (ตัว Background อยู่ในส่วนของ Components ใน figma)

NOT clear (รอกถาม)

- ระบบกดหัวใจ เหมือนว่าใน figma ยังไม่ได้ออกแบบ UI (รอกถามเจ UI)
- พื้นที่ว่าง ภายในเกมตอบคำถาม ต้องการใส่ภาพกราฟิก หรือ ปล่อยโล่ง (รอกถามชมรม)
- ออกแบบ pop up ตอนกดรับเสียง ก่อนเดินไปหน้าเพจ (เจ UI)
- วิธีการคำนวณคะแนนของเกมทายนิสัย ไม่แน่ใจว่าอยู่ใน excel ไหน (คนของ ISD เป็นคนคิดระบบคิดคะแนน)
- ปุ่มกดโพสสัตว์ สำหรับแอดมินหาย (เจ UI)