

Mảng Game Mobile chắc chắn sẽ được Riot tập trung trong thời gian tới khi chỉ tính riêng Liên Minh: Tốc Chiến đã mang về 1500 tỷ VNĐ

Nhà phát triển game khổng lồ Riot Games mới đây đã đưa ra thông cáo tài chính mới nhất của mình, theo đó mảng Game Mobile của NSX này tính đến nay đã chạm ngưỡng 100 triệu USD, chỉ sau hơn vồn vẹn 1 năm ra mắt sản phẩm đầu tay. Con số này đến chủ yếu từ 3 tựa Game Mobile bao gồm Liên Minh: Tốc Chiến, Huyền Thoại Runeterra và Đấu Trường Chân Lý Mobile.



Cái tên dành ngôi vị quán quân “doanh thu” không ai khác chính là Liên Minh: Tốc Chiến. Ban đầu tựa game này có cho mình 15 triệu lượt tải, thu về 27,5 triệu USD tuy nhiên nó chỉ thực sự bứt tốc khi chính thức cập bến thị trường Đông Nam Á, giờ đây Liên Minh: Tốc Chiến đã đạt 46,3 triệu lượt tải trên toàn cầu, và sở hữu doanh thu 64,7 triệu USD. Nếu Riot còn có ý định ra mắt ở thị trường tỷ dân Trung Quốc, con số này chắc chắn sẽ còn khủng khiếp hơn rất nhiều.



*Đông Nam Á đang là thị trường chính của Tốc Chiến*

Bất chấp sự “ghẻ lạnh” ghi nhận được tại thị trường Châu Âu và Bắc Mỹ đối với Game Mobile, với mức tăng trưởng và doanh thu như hiện nay, mở vòm Game MOBA này chắc chắn vẫn sẽ được Riot tận lực khai thác. Điều đó có nghĩa là những tựa Game PC đình đám đã từng được cho ra mắt chắc chắn đã trong tầm ngắm và ngày Valorant Mobile ra mắt có lẽ không còn xa.

Xem thêm các thông tin mới nhất tại <https://huongdantocchien.org/>

The post [3 tựa Game Mobile mang về cho Riot 100 triệu USD, ngày VALORANT Mobile ra mắt không còn xa](#) appeared first on [TỐC CHIẾN MOBILE](#).

Nguồn:

TỐC CHIẾN MOBILE

<https://huongdantocchien.org/3-tua-game-mobile-mang-ve-cho-riot-100-trieu-usd-ngay-valorant-mobile-ra-mat-khong-con-xa/>

Xem thêm tại:

<https://drive.google.com/drive/folders/1ptowGlzS2KqmEB4UrOrig1DaheaF7khY>