

CENTRALT INNEHÅLL SOM BERÖRS ÅK 4-6*

MATEMATIK

- ❑ Programmering i visuella programmeringsmiljöer. Hur algoritmer skapas och används vid programmering.
- ❑ Strategier för att lösa matematiska problem i elevnära situationer.
- ❑ Formulering av matematiska frågeställningar utifrån vardagliga situationer.