

Práctica GIMP 20. Animación 6

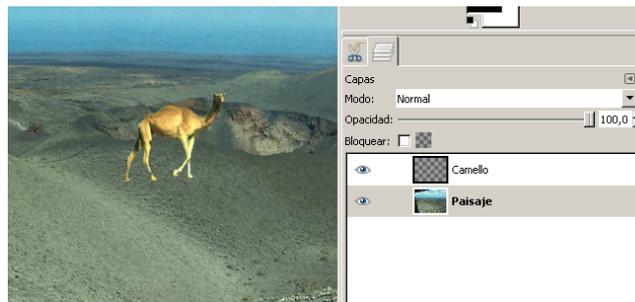
1. Abre el archivo Paisaje.jpg. Es una imagen del parque nacional de Timanfaya, en Lanzarote. Vete a la solapa de capas y cambia el nombre de Fondo por el de **Paisaje**.

2. Abre el archivo Camello.jpg. Es la imagen de un camello.

3. Vete a la foto del camello, recorta su silueta y pégala en la ventana del paisaje. En la solapa de capas, cambia el nombre de la capa flotante que aparece y llámala **Camello**.

4. De esta forma tenemos una composición con dos capas: la capa **Paisaje** y la capa **Camello** (recortado sobre una transparencia). Estas dos capas son las que vamos a utilizar para hacer la animación. La foto del camello de donde recortamos la silueta ya no la vamos a utilizar, así que la podemos cerrar.

Lo que vamos a hacer a continuación es crear distintas fotos con el camello en diferentes posiciones subiendo por la ladera. Llegados a este punto, no estaría mal guardar una copia del trabajo en formato .xcf.



5. Duplica la capa **Paisaje**. Cambia el nombre a la copia y llámala **Foto1**.

6. Duplica la capa **Camello** (no hace falta que cambies el nombre). En la solapa de capas, sitúa la capa **Copia de Camello** justo

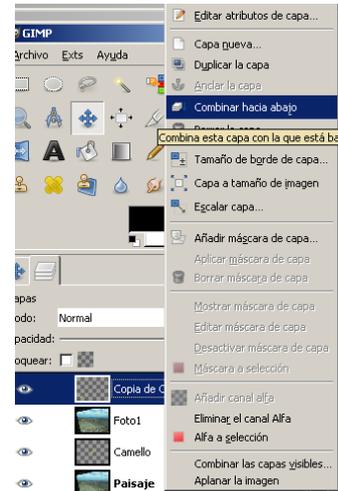
encima de la capa **Foto1**.



7. Sitúate en la capa **Copia de Camello** y coloca al camello al inicio de la pendiente.



8. Ahora vamos a unir la capa **Copia de Camello** con la capa **Foto1**, para que formen el primer fotograma de la animación. Para ello selecciona la capa **Copia de Camello**, asegúrate que la que está justo debajo en la solapa de capas es la capa **Foto1** y pulsa el botón derecho del ratón. Aparece un menú contextual y elegimos la opción **Combinar hacia abajo**.



Vemos que las dos capas anteriores se han unido en una sola, que es la capa **Foto1**.

9. Repetimos los pasos 5, 6, 7 y 8 para conseguir otros 9 fotogramas que llamaremos **Foto2, Foto3... Foto 10**, en los que la posición del camello irá ascendiendo cada vez más por la pendiente.

10. Una vez tengamos los diez fotogramas, eliminamos las capas **Paisaje** y **Camello** y reproducimos la animación para comprobar que funciona correctamente.

11. Guardamos la animación con formato gif pero antes, nos vamos a **Filtros/Animación/Optimizar (para GIF)**. Este paso reducirá muchísimo el tamaño del archivo.

12. Reproduce la animación con algún programa que no sea GIMP (Mozilla Firefox, Windows Media Player...).