

# Тестовое задание

# Тестовое задание. Тестировщик

Необходимо выполнить задания №1 и №2. Выполнение задания №3 не обязательно, но повысит Ваши шансы при отборе кандидатов. Результаты всех заданий лучше прислать одной ссылкой на облачное хранилище.

Успешного выполнения!

## Задание №1

Найдите от 5 багов на сайте вымышленного парка кошек - <https://catpark.practice-app.dock9.66bit.ru/>. Оформите ошибки в документе. Оформление на своё усмотрение.

## Задание №2

*Вас назначили тестировщиком в команду разработки перспективного приложения для местного банка. Проект на стадии проектирования и уже готовы первые макеты от дизайнера. Несколько из них одобрены заказчиком и вскоре будут переданы разработчикам.*

*Не дожидаясь готовности приложения, Вы решили подготовить тестовые данные для основного тестирования.*

Ознакомьтесь с дизайн-макетом - [ссылка на дизайн-макет](#). Определите, какие данные понадобятся для smoke-тестирования этой части приложения. Подготовьте тестовые данные.

## Задание №3\*

*Бекенд разработчик создал новую фичу для клиент-серверного приложения автосервиса.*

Скачайте файл `add_order_method.json` с облачного хранилища - [ссылка на файл](#). В файле написана структура нового метода серверного API. Кратко опишите, для чего может быть использован этот метод. Придумайте и напишите несколько вариантов запросов с тестовыми данными для тестирования метода API. Объясните свой выбор.