

Тема: Комп'ютерна верстка. Програми для комп'ютерної верстки

Публікаціями (лат. publico – оголошувати публічно) називають процес видання якого-небудь твору. Сам виданий (оприлюднений) твір теж називають публікацією. Залежно від способу оприлюднення документа розрізняють:

- друковані (книжки, брошури, журнали, газети, бюлетені, буклети, листівки тощо),
- електронні публікації (документи, розміщені в Інтернеті, як правило на веб-сайтах, передані по радіо або телебаченню тощо).

Настільні видавничі системи - програми, призначені для створення макетів поліграфічних видань і підготовки їх до друку, мають апаратну і програмну складові. До апаратної складової належать персональний комп'ютер, пристрої друку (принтер, копіювальний апарат) і пристрої введення даних (сканери, графічні планшети), а до програмної – спеціальна програма підготовки макета публікації. Усе це може розміститися на столі користувача, і тому ці системи отримали назву desktop publishing (англ. desktop publishing – настільні публікації) або настільні видавничі системи.

Видавничі системи

До таких програм належать QuarkXPress, Corel Ventura, Adobe PageMaker, Adobe InDesign тощо. Це професійні програми, які використовують, як правило, для підготовки до друку великих за обсягом публікацій масовим (від кількох сотень до кількох сотень тисяч) тиражем. Як видавничі системи для малих підприємств і організацій, навчальних закладів, **а також для створення публікацій вдома використовують текстові процесори і спеціалізовані програми настільних видавничих систем зі спрощеним інтерфейсом і набором функцій – Microsoft Publisher, Page Plus, Avery DesignPro, Paraben's Label Builder, Publish-It! тощо.**

Верстка – це процес компонування текстових і графічних об'єктів для створення сторінок (полос) видання відповідно до принципів дизайну і технічних вимог.

За призначенням розрізняють:

- книжково-журнальну верстку,
- газетну,
- акцидентну (лат. accidentia – випадок, випадковість) – застосовується для верстки окремих, як правило, невеликих за кількістю сторінок та тиражем об'єктів: оголошень, бланків, афіш, буклетів, проспектів, візитівок тощо.

Публікації, що здійснені з використанням комп'ютерних технологій, ще називають комп'ютерними публікаціями.

Основні можливості настільних видавничих систем:

- автоматизація процесів розміщення блоків тексту та графічних зображень відповідно до типу публікації (макетування);
- імпортування фрагментів тексту та графічних зображень, створених у різних прикладних програмах;
- опрацювання фрагментів тексту, використовуючи стилі та розширені можливості зі встановлення відстані між символами та між рядками;
- автоматизацію створення списків змісту та посилань;
- використання розширеного набору шрифтів і їх використання відповідно до вимог поліграфії;
- відтворення публікації на екрані монітора з урахуванням особливостей пристрою, на якому буде здійснено друк публікації;
- збереження файлів публікації у форматах, що використовуються в поліграфії;
- можливість друку публікацій кожним кольором окремо (кольороподіл);
- забезпечення високоякісного друку на пристроях різного типу.

Функції програмного забезпечення комп'ютерних видавничих систем:

- забезпечувати, наскільки це можливо, простоту і легкість роботи;
- бути добре документованим (видавнича справа і поліграфія рясніють спеціальними технічними термінами);
- працювати в режимі WYSIWYG, тобто сторінка на екрані повинна мати якісно той же вигляд, якого вона набере, будучи роздрукованою на принтері;
- підтримувати Postscript (Postscript — це програмне забезпечення, яке дає можливість користувачам працювати з безліччю різних пристроїв друку, «таких як монохромні та кольорові лазерні принтери (для перевірки структури сторінок і їх вмісту) і спеціальні друкарські машини для друку кінцевої продукції»);
- підтримувати можливості імпортування тексту і малюнків з самих різних текстових процесорів і графічних пакетів;
- передбачати деякі (нехай навіть елементарні) можливості редагування тексту;
- підтримувати виведення інформації в кольорі;
- передбачати використання стандартизованих стилів, форматів, шрифтів у режимі WYSIWYG, що істотно економить час визначення зовнішнього вигляду документа;
- підтримувати вже згадуваний вище режим WIMP (Windows, Icons, Mouse, Pull-down menus — вікна, піктограми, «миша», спадаючі меню).