

תקנון תחרות חשיבה מחשבונית ורובוטיקה תשפ"ג

מי יכול להשתתף בתחרות?

תלמידי כיתות ד', ה', ו' בבתי הספר היסודיים, מכל המגזרים.
כל תכני התחרות מפורסמים בשפות עברית וערבית.

האם נדרש לבצע רישום לתחרות?

כן, חובה [להירשם לתחרות](#) החל מתאריך 13/11/2022, יט' בחשוון תשפ"ג עד 29/11/22, ה' בכסלו תשפ"ג.

מהם מסלולי התחרות?

התחרות כוללת שלושה מסלולים:

1. חשיבה מחשבונית לכיתות ד' מתחילים (לא נדרש ידע קודם)
2. חשיבה מחשבונית לכיתות ה', ו'
3. רובוטיקה לכיתות ה', ו'

מהו הצידוד הנדרש לתחרות?

- במסלול רובוטיקה- ניתן לבצע את המשימות ברובוט פיזי או בסימולטור:

1. רובוט פיזי מתוך הבאים בלבד: קריפטון, פירטכניק, EV3, SPIKE
2. סימולטור רובוט Edubot - הסימולטור אינו כרוך בהתקנה או בעלות כלשהי, נדרש מחשב וחיבור לאינטרנט

- במסלול חשיבה מחשבונית - נדרש מחשב וחיבור לאינטרנט

הפעילות מתבצעת בסביבת "מגרש המשחקים" של משרד החינוך (נדרשת הזדהות אחידה).

לנרשמים למסלול רובוטיקה, האם יש צורך במשטח תחרות?

משתמשי רובוט פיזי, יידרשו להדפיס באופן חד פעמי **משטח תחרות** שילווה את המשימות או ליצור בעצמם משטח זהה במידותיו למשטח התחרות.

האם כדי להשתתף בתחרות, חובה על בית הספר להירשם לכל המסלולים?

לא, ניתן להירשם למסלול אחד בלבד, או למספר מסלולים לבחירתכם.

כיצד בית הספר יודע שעבר בהצלחה את השלב הבית ספרי

בתום **שני** אתגרי השלב הבית ספרי, בתי הספר יקבלו הודעה על עלייתם לשלב חצי הגמר *פירוט על שלבי התחרות מופיע בטבלה מטה.

האם ניתן לקבל תמיכה והכוונה?

בהחלט, ניתן לפנות לרפרנט המחוזי לקבלת סיוע.

מדוע להירשם לתחרות?

התחרות מהווה אתגר עבור התלמידים ומפתחת מיומנויות של חשיבה מחשבונית ופתרון בעיות, תכנון, הבעה עצמית, חשיבה אלגוריתמית, יצירתיות ועבודת צוות. התחרות מציעה לתלמידים התנסות חוויתית בתכנות אנימציות, חידונים ויצירת משחקים בסקראץ', ובתכנות רובוט פיזי וסימולטור רובוט וירטואלי.

האם כל הכיתה יכולה להשתתף בתחרות?

וודאי, התחרות מיועדת לכל תלמידי הכיתה. כל משימה מלווה במדריכים וסרטונים מפורטים, באופן המאפשר השתתפות של כלל התלמידים.

מהם שלבי התחרות?

שלב	תאריך	הנחיות
רישום לתחרות	החל מיום ראשון 7/11/2022, יט' בחשוון תשפ"ג ועד יום שלישי 29/11/22, ה' בכסלו תשפ"ג (בשעה 23:59)	טופס רישום יפורסם בפורטל התוכן של משרד החינוך ובדף הפייסבוק של התוכנית. בתום ההרשמה, בתי הספר שנרשמו לתחרות יקבלו מכתב ובו הנחיות על שלבי התחרות.
השלב הבית ספרי שלב זה כולל 2 אתגרים	אתגר 1 תאריך פרסום: יום חמישי ה- 15/12/22, כ"א בכסלו תשפ"ג. פתרונות יתקבלו עד יום שלישי ה- 17/1/23, כ"ד בטבת תשפ"ג.	האתגרים והעלאת הפתרונות ינוהלו במרחב ייעודי שיפתח לטובת התחרות. הסברים והוראות ישלחו לנרשמים. כל אתגר יכלול דף הנחיות מפורט ומשימה לביצוע. המורה האחראי על התחרות, יבחר מבין הפתרונות של כל תלמידי הכיתה פתרון אחד לכל אתגר ואותו יעלה למרחב התחרות הייעודי.
	אתגר 2 תאריך פרסום: יום שלישי ה- 17/1/23, כ"ד בטבת תשפ"ג. פתרונות יתקבלו עד יום חמישי ה- 2/2/23, י"א בשבט תשפ"ג.	

רק בתי ספר שהגישו את שני הפתרונות עבור מסלולי התחרות אליהם נרשמו, יהיו זכאים להשתתף בשלב חצי הגמר של אותו מסלול (חשיבה מחשבונית ד', חשיבה מחשבונית ה'-ו', ו/או רובוטיקה ה'-ו') בו הגישו את שלושת האתגרים. פתרונות לשלב הגמר יתקבלו בטווח שעותיים מרגע פרסום האתגר. מתוך סך המגישים יעלו לשלב הגמר: 30 נבחרות* מבתי הספר שעמדו בכל הפרמטרים שיפורטו במחזון האתגר וקיבלו את הציון הגבוה ביותר.	יום שלישי ה-14/02/23 כ"ג בשבט תשפ"ג חשיבה מחשבונית ד': בין השעות 11:00-9:00 חצי גמר חשיבה מחשבונית ה-ו': בין השעות 13:30-11:30 יום רביעי ה-15/02/23 כ"ד בשבט תשפ"ג רובוטיקה ה-ו': סימולטור בין השעות 11:00-9:00 רובוט פיזי בין השעות 12:00-9:00	שלב חצי הגמר
בית ספר יוכל לעלות לשלב הגמר, במסלול אחד בלבד פרסום רשימת הנבחרות העולות לגמר ופרסום משימת הגמר	משימת הגמר תתפרסם ביום ראשון 19/2/23.	שלב הגמר
הנבחרות שיעלו לגמר - יציגו את פתרון משימת הגמר בפני צוות שופטים מתחומי האקדמיה והייטק הנחיות מדויקות ופרטים נוספים ישלחו לבתי הספר העולים לגמר.	חדרי השיפוט יתקיימו בתאריכים הבאים: יום ראשון 12/3/23 יום שני 13/3/23 *נבחרת מורכבת משני בנים ושתי בנות מכל ב"ס, למעט בתי"ס חד מיניים	חדרי שיפוט
אירוע הגמר יתקיים בהפקה מושקעת בהשתתפות בכירי משרד החינוך ונבחרות תלמידים מכל רחבי הארץ. באירוע יוכרזו שמות הזוכים בתחרות.	אירוע הגמר יתקיים ביום שלישי 21/3/23 פרסום המנצחים באירוע הגמר.	אירוע הגמר
צוות התחרות רשאי לשנות את התאריכים המצוינים בכל עת		

