PROGRAM SEMESTER 1

Institusi : **SMP Negeri 1 Pamekasan**
Mata Pelajaran : **Informatika**
Fase : **D**
Kelas : **IX (Sembilan)**
Tahun Pelajaran : **2024/2025**

No.	Tujuan Pembelajaran	Materi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Juli				Agustus				September				Oktober				November				Desember			
				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Mendeskripsikan tipe-tipe struktur data	Berpikir Komputasional	8 JP		✔																						
2.	Memahami konsep struktur data dalam kehidupan sehari-hari				✔																						
3.	Menjelaskan manfaat literasi sains				✔																						
4.	Menerapkan literasi sains dalam kehidupan sehari-hari					✔																					
5.	Mengimplementasikan pilar berpikir komputasional dalam proses penerapan literasi sains						✔																				
6.	Memanfaatkan teknologi asisten virtual untuk pengoperasian perangkat dan pencarian informasi.	Teknologi Informasi dan Komunikasi	8 JP						✔																		
7.	Memanfaatkan aplikasi peramban untuk pencarian informasi ilmiah.									✔																	
8.	Memanfaatkan perkakas Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) perkantoran untuk mendukung pembuatan laporan dan presentasi.										✔																
9.	Memanfaatkan teknologi digital untuk menyampaikan informasi										✔																

No.	Tujuan Pembelajaran	Materi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Juli				Agustus				September				Oktober				November				Desember			
				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
	dalam bentuk konten digital yang kreatif.																										
10.	Menjelaskan proses yang terjadi Ketika komputer dinyalakan.	Sistem Komputer	8 JP											✔													
11.	Mendeskripsikan cara kerja CPU dalam memproses data.														✔												
12.	Menjelaskan jenis-jenis sistem bilangan.															✔											
13.	Memahami peran sistem bilangan dalam mengelola data.															✔											
14.	Menjelaskan jenis-jenis gerbang logika.																✔										
15.	Memahami tujuan dan manfaat jaringan.	Jaringan Komputer dan Internet	8 JP																✔								
16.	Mengetahui jenis-jenis jaringan nirkabel.																		✔								
17.	Menghubungkan ponsel ke jaringan nirkabel.																			✔							
18.	Memahami jenis-jenis algoritma untuk memproteksi data.																				✔						
19.	Memproteksi dokumen menggunakan kata sandi.																					✔					

Keterangan

: Kegiatan belajar mengajar

: Asesmen sumatif lingkup materi

: Asesmen sumatif tengah semester

: Asesmen sumatif akhir semester

: Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila

: Libur semester

Pamekasan, 15 Juli 2024

Mengetahui,

Kepala Sekolah SMPN 1 Pamekasan

Guru Mata Pelajaran

JAMIL, M. Pd.

NIP. 197303081997031010

MOH. IZZAN, S. Pd.

NIP. 197411302022211002

…., Juni 20…

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

(Nama lengkap)
NIP.

(Nama lengkap)
NIP.

PROGRAM SEMESTER 2

Institusi : **…**
Mata Pelajaran : **Informatika**
Fase : **D**
Kelas : **IX (Sembilan)**
Tahun Pelajaran : **20…/20…**

No.	Tujuan Pembelajaran	Materi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni			
				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Memahami kategori data.	Analisis Data	8 JP		✔																						
2.	Mengenal satuan ukuran data.				✔																						
3.	Mengolah dan menganalisis suatu data yang bersifat numerik, teks, maupun gambar menggunakan aplikasi pengolahan data.					✔																					
4.	Memastikan kesesuaian antara data dengan kriteria yang telah ditentukan.					✔																					
5.	Memproteksi data menggunakan fitur pada aplikasi pengolahan data						✔																				
6.	Mengubah data ke dalam bentuk fisik.						✔																				

No.	Tujuan Pembelajaran	Materi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni			
				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
7.	Memahami penggunaan prosedur dan fungsi dalam pemrograman.	Algoritma dan Pemrograman	8 JP						✔																		
8.	Memahami tentang jenis pemrograman visual.									✔																	
9.	Mengetahui objek dan ikon dalam pemrograman visual									✔																	
10.	Melakuan pemrograman yang berbasis visual										✔																
11.	Membuat kembali program dari satu bahasa pemrograman visual satu ke bahasa pemrograman visual lainnya.										✔																
12.	Menjelaskan jenis-jenis media soaial.	Dampak Sosial Informatika	8 JP											✔													
13.	Mendalami informasi yang berasal dari media sosial.														✔												
14.	Menjelaskan tentang peretasan.														✔												
15.	Mengenal celah-celah keamanan dalam dunia digital.															✔											
16.	Mendeskripsikan cara kerja *cookie*.															✔											
17.	Menjelaskan jenis-jenis hacking																✔										
18.	Mendeskripsikan tindakan *cyberbullying*.																✔										
19.	Mengoperasikan aplikasi pemrograman berbasis visual.	Praktik Lintas Bidang (PLB)	8 JP																✔								
20.	Membuat artefak komputasional menggunakan pemrograman visual sebagai solusi dari persoalan dalam kehidupan																		✔								
21.	Mengidentifikasi persoalan, merancang, mengimplementasikan, menguji,																			✔							

No.	Tujuan Pembelajaran	Materi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni			
				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
	dan menyempurnakan artefak komputasional																										
22.	Mengkomunikasikan dan mengembangkan artefak komputasional dalam bentuk karya kreatif dan inovatif.																				✔	✔					

Keterangan

: Kegiatan belajar mengajar

: Asesmen sumatif lingkup materi

: Asesmen sumatif tengah semester

: Asesmen sumatif akhir semester

: Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila

: Libur semester

…., Juni 20…

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

(Nama lengkap)
NIP.

(Nama lengkap)
NIP.