

BAHAMUT DISCO

바하무트 디스코

W.요람

트레일러

무사히 행사를 끝낸 PC들은 이대로 헤어지기 아쉬워, 노래방에 가기로 한다.

저렴한 곳을 안다는 PC2의 소개로 도착한 곳은 '바하무트 노래방'.

1시간 3천원에 무제한 음료바 천원.

세기말적 인테리어, 너무너무 싼 가격.

여기 뭔가 수상한데…?

멀티장르호러 TRPG inSAnE 「바하무트 디스코」

시나리오 스펙

시나리오 타입: 특수형

리미트: 2

플레이어 인원: 4명

월드 세팅: 사실은 무서운 현대일본

장면표: 「즐거운 노래방」

사용 룰북: inSAnE 기본 룰북, 데드루프

특이사항: 클라이맥스에 특수 룰이 있으며, 노래 부르는 RP가 필수입니다(직접 부르기 or 음원 재생하기). 테플을 거치지 않아서 각 PC의 사명과 대립구도가 완전하지 않습니다.

노래방 내부 인테리어는 이런 느낌입니다. 세기말 노래방 인테리어로 검색하시면 많이 나옵니다.



무대

이 시나리오의 「사실은 무서운 현대일본」 세팅을 사용합니다. 단 배경이 되는 국가는 한국을 상정하고 있습니다. 장면표는 전용 장면표 「즐거운 노래방」을 사용합니다.

이 시나리오의 무대는 세기말 분위기의 인테리어를 자랑하는 ‘바하무트 노래방’입니다. 행사장 근처의 오래된 노래방으로 지하에 자리한 이곳은 분명 조명이 켜져있는데도 어딘가 어둡고 으스스한 느낌이 듭니다. 하지만 그런 단점을 상쇄하는 말도 안 되게 싼 가격과 무제한 음료 서비스 덕에 가성비를 중시하는 수요층의 입소문을 타고 꾸준히 손님이 몰려듭니다. 노래방기기는 인테리어만큼 오래되었지만 에코 효과가 적당해, 실제 실력보다 왠지 더 잘 부르는 것처럼 들리는 절묘한 음향을 자랑합니다.

배경

‘바하무트 노래방’은 사실 이계의 신 ‘바하무트’와 연결된 거대한 제단입니다. 예술의 신인 바하무트는 인간의 노래를 특히 좋아하며, 인간들의 노래에 만족하여 감정이 고조될 때 어떤 소원이든 들어주는 강대한 에너지인 ‘해피 파워’를 발산합니다.

최근 발생한 ‘연쇄 실종 사건’의 진상은 이와 같습니다. 피해자들은 이곳이 제단이라는 사실을 모른 채 노래를 불렀고, 바하무트는 노래방 점수 100점을 달성할 만큼 열정적으로 노래한 인간들을 자신이 머무는 우주 공간으로 데려가 노래하게 했습니다. 해피 파워의 발산까지 아주 조금 남은 셈이죠.

그리고 오늘, 행사를 마친 PC들이 뒤풀이를 위해 이곳을 찾아왔습니다. 노래방에 갇힌 이계의 기운은 PC들의 각기 다른 욕망을 자극하고, PC들이 노래를 시작하는 순간 바하무트가 반응합니다. 클라이맥스 페이지에 돌입하면 노래방은 통째로 우주 공간으로 워프합니다. PC들은 다시 집으로 돌아가기 위해, 혹은 자신의 목적을 이루기 위해 바하무트를 만족시켜야 합니다(싸워서 쓰러뜨릴 수는 있지만 훨씬 어렵고, 소원도 이루어 주지 않습니다…). 의식이 끝나고 바하무트가 만족하면, 클라이맥스 전투의 승자에게 ‘해피 파워’를 발산하여 소원을 이루어 줍니다.

광기

『인세인1,2』에 실린 범용 【광기】를 무작위로 총 12매 사용합니다.

특수 규칙

클라이맥스 페이지에서 각 PC는 자신의 차례에 ‘애창곡’을 부르는 RP를 할 수 있습니다. PL이 직접 부르거나, 필살기 BGM처럼 음원을 재생하여 연출합니다. 직접 한 소절을 부르거나 노래를 불렀다는 RP를 할 때마다, 해당 판정에 +1의 수정치를 받거나 대미지 주사위를 1개 더 굴릴 수 있습니다. 이 효과는 노래를 완창할 때까지 매 차례 사용할 수 있습니다.

단, 클라이맥스 전투에서 이계신 ‘바하무트’는 특수 어빌리티로 PC들을 노립니다. 이 어빌리티의 효과에 당하면 강제로 노래 한 소절을 불러 소비하게 되며, 수정치 및 대미지 추가 효과는 받을 수 없습니다.

도입 페이지

이번 시나리오의 도입 페이지는 아래와 같습니다.

●장면 1. 뒤편이 노래방

◆등장인물: 전원

제 5회 다이스 페스타를 무사히 마친 PC들은 늦은 점심식사를 하고 수다를 떨다가, 헤어지기 아쉬워 마지막으로 노래방에 가기로 했습니다. 마침 저렴한 곳을 알고 있다며 PC2가 데려간 곳은 ‘바하무트 노래방’. PC2의 말대로 거의 20년전 가격과 무한 리필 서비스를 겸비한 곳이었습니다. 인테리어가 많이 낡았고 어딘가 스산한 분위기라는 점이 단점이긴 하지만요. 노래방기기 종류를 고르고, 결제까지 마치면 배정받은 방으로 안내됩니다. 핸드아웃 「노래방기기」, 「노래방 책」, 「명예의 전당」, 「무제한 음료바」를 공개하고 도입 페이지를 종료합니다.

메인 페이지

메인 페이지에는 별도의 마스터 장면이 없습니다.

핸드아웃의 【비밀】 공개와 장면표에 따라 이계 우주와 연결된 노래방의 혼돈스러움을 자유롭게 연출해 주세요.

노래방기기의 【비밀】이 공개되었다면, 이후의 장면은 모두 이계의 우주를 배경으로 합니다. 우주에 노래방 책과 기기, 음료바 등이 둥둥 떠있다는 느낌입니다.

클라이맥스 페이지

2사이클을 종료하면 클라이맥스 페이지가 발생합니다.

클라이맥스 페이지에서 각 PC는 자신의 차례에 '애창곡'을 부르는 RP를 할 수 있습니다. PL이 직접 부르거나, 필살기 BGM처럼 음원을 재생하여 연출합니다. 직접 한 소절을 부르거나 노래를 불렀다는 RP를 할 때마다, 해당 판정에 +1의 수정치를 받거나 대미지 주사위를 1개 더 굴릴 수 있습니다. 이 효과는 노래를 완창할 때까지 매 라운드 자신의 차례에서 사용할 수 있습니다. **단, 한 곡을 완창하면 전투에서 탈락하게 됩니다.**

이게신 '바하무트'는 특수 어빌리티로 PC들을 노립니다. 이 어빌리티의 효과에 당하면 강제로 노래 한 소절을 불러 소비하게 되며, 수정치 및 대미지 추가 효과는 받을 수 없습니다.

의식을 완료한 뒤에도 승자가 결정될 때까지 전투는 이어집니다.

클라이맥스 전투의 승자는 '해피 파워'로 소원을 하나 이룰 수 있습니다.

기본적으로 PC1, PC2 VS PC3, PC4 구도를 상정했습니다. 집에 돌아가자 파와 우주에 남아 파로 나뉘어 전투의 최종 승자를 결정해 주세요. 전투 결과에 따라 엔딩을 연출합니다.

각 PC의 사명 달성 조건은 아래와 같습니다.

PC1: 의식을 완성하고 집에 무사히 돌아간다.

PC2: 명예의 전당의 【비밀】을 획득하고 실종자 전원을 구조해 돌아간다.

PC3: 의식을 완성하고 우주에 남아 PC들과 영원히 TRPG를 즐긴다.

PC4: 의식을 완성하고 우주에 남아 바하무트와 친구가 된다.

엔딩

전투 결과와 최종 승자의 소원에 따라 엔딩을 연출합니다. 지구로 귀환하거나 우주에 체류하게 되겠네요. 어느 쪽이든 바하무트는 여러분의 춤과 노래에 만족하여, 우주 전역에 '해피 파워'를 발산했고, 세상은 조금 더 아름다워집니다. 해가 동쪽에서 뜨는 것도 하늘이 파란 것도 날씨가 좋은 것도 전부 PC들이 말아준 겁니다….

PC들의 이후를 연출하고 시나리오를 종료합니다.

●장면표

즐거운 노래방(1D6)

1	낡은 미러볼이 돌아가며 방 안을 오색찬란하게 물들인다. 흩어지는 빛 조각들이 먼 우주의 성운 같아 눈을 땔 수 없다.
2	열심히 노래했더니 목이 마르다. 무제한 음료바에서 한 잔 가져올까.
3	TV 속 노래 가사가 지직거리며 알 수 없는 외계 언어로 바뀌었다가 돌아온다. 기분 탓인가? 어쩐지 눈에 잔상이 남은 느낌이다.
4	누군가의 숨소리와 가느다란 흥얼거림이 방 안에 울려 퍼진다. 하지만 지금은 아무도 마이크를 들고 있지 않다. 대체 누가 부르는 노래일까?
5	"빨리 예약해, 다음 곡 없잖아!" 땀버린을 흔들며 분위기를 한껏 띄운다.
6	'바하무트'가 다스리는 우주 공간. 인간은 노래를 불러야 살아남을 수 있다. 장면 플레이어는 자신이 좋아하는 노래를 소개하고 한 소절 불러야 한다(BGM으로 재생해도 된다). 부르지 않으면 【이성치】나 【생명력】이 1 감소한다.

●에너미

바하무트	위협도 10	속성 괴이/신	생명력 165
호기심	괴이	특기	《친애》《관능》《소리》《예술》《미디어》《영혼》《우주》
어빌리티	【노래하라】서포트 원하는 만큼 목표를 선택한다. 목표는 강제로 노래 한 소절을 불러 소비하게 되며, 애창곡 열창으로 인한 수정치 및 대미지 추가 효과는 받을 수 없다.		
해설	음악을 사랑하는 이계의 신격. 인간에게 호의적이지만, 그 강대한 힘은 만난 인간을 광기로 몰아넣는다.		

●의식 시트

의식 시트		바하무트 디스코		
단계	절차의 이름	지정 특기	참가 조건	페널티
1	별 사이를 비행하며 곡 번호를 입력한다.	미디어	없음	없음
2	진심을 담아 노래한다.	원하는 특기	아직 노래하지 않은 PC	판정 실패 시, 사용한 지정 특기가 공포심이 된다.
3	맹렬하게 탬버린을 흔들며 노래한다.	원하는 특기	아직 노래하지 않은 PC	판정 실패 시, 사용한 지정 특기가 공포심이 된다.
4	몸과 마음을 다해 노래하고 춤춘다.	원하는 특기	아직 노래하지 않은 PC	판정 실패 시, 사용한 지정 특기가 공포심이 된다.
5	영혼까지 끌어올려 노래하고 춤춘다.	원하는 특기	아직 노래하지 않은 PC	판정 실패 시, 사용한 지정 특기가 공포심이 된다.
6	은하의 끝까지 안아준다.	우주	없음	없음

●핸드아웃

PC1	PC1의【비밀】
당신은 무사히 행사를 마친 티알피저다. 뒤풀이로 노래방? 좋다. 당신은 노래방 고인물로서 환상적인 노래 실력을 가지고 있다. 오늘이 바로 그 실력을 펼칠 기회다. 끝내주게 즐겨보자고! 당신의【사명】은「압도적인 가창력으로 노래방을 장악하는 것」이다.	쇼크: 없음 당신은 사실 내일 중요한 일정이 있어 일찍 가야 한다. 하지만 PC들과의 시간이 너무나도 즐거워 노래방까지 오고 말았다. 마음을 다해 딱 하나만 열창한 뒤, 미련 없이 집에 가서 자야겠다. 당신의【진정한 사명】은「자신의 애창곡을 열창한 뒤 집으로 돌아가는 것」이다. 그래, 당신의 애창곡은… [PL이 임의의 곡을 지정한다.] 이다.

PC2	PC2의 【비밀】
당신은 무사히 행사를 마친 티알피저다. 뒤풀이로 평소 궁금했던 아주 저렴한 노래방을 추천했다. 1시간 3천원에 무제한 음료바 천원. 이려고도 장사가 되나? 당신의 【사명】은 「노래방의 장사 비법을 알아내는 것」이다.	쇼크: 전원 당신은 사실 국정원 내 비밀 부서인 '이계관리국' 소속 요원이다. 최근 발생한 연쇄실종사건을 조사하고 있다. 피해자들의 흔적을 조사하던 당신은 그들이 공통적으로 '바하무트 노래방'에 들렀다는 사실을 알아냈다. 마침 이 노래방에서는 수상한 기운이 느껴진다. 사건의 실마리는 분명 이곳에 있을 것이다. 당신의 【진정한 사명】은 「연쇄실종사건의 진실을 밝혀내고, 실종자들을 찾는 것」이다. 한편, 당신의 애창곡은... [PL이 임의의 곡을 지정한다.] 이다.

PC3	PC3의 【비밀】
당신은 무사히 행사를 마친 티알피저다. 다른 PC들을 오프로 보는 것은 처음인데, 무척 즐거운 시간이었다. 가능하면 이번 행사 뒤에도 친하게 지내고 싶은데... 분위기가 좋아지면 슬쩍 오프톡 일정을 잡아볼까? 당신의 【사명】은 「분위기를 띄우는 것」이다.	쇼크: 전원 당신은 노래방에 들어서며 소망했다. 내일이면 출근 혹은 등교를 해야 하는 월요일. 이대로 시간이 멈추면 좋겠다. 매일매일 TRPG 하고 싶어! 그런 당신에게 어떤 목소리가 속삭인다. '그렇다면 춤과 노래를 바쳐라' 라고. 당신의 【진정한 사명】은 「춤과 노래를 바쳐 시간이 멈추면 좋겠다는 소원을 이루는 것」이다. 당신이 의문의 목소리에게 바칠 애창곡은... [PL이 임의의 곡을 지정한다.] 이다. 《소리》로 공포 판정.

PC4	PC4의 【비밀】
당신은 무사히 행사를 마친 티알피저다. 행사 뒤풀이로 도착한 ‘바하무트 노래방’. 왠지 느낌이 좋다. 세기말적 인테리어도 수상하게 싼 가격도 노래방답지 않은 간판도 당신에게는 매력 요소. 노래는 됐고, 여기 좀 더 구경하고 싶은데? 당신의 【사명】은 「노래방을 구석구석 구경하는 것」이다.	쇼크: 없음 당신은 오컬트 오타쿠로, 외계인의 존재를 믿고 있으며 언젠가 꼭 외계인 친구를 사귀고 싶다고 생각하고 있다. 특히 최근에 빠져있는 존재는 이계신 ‘바하무트’. 예술의 신인 바하무트는 인간의 노래를 좋아하며, 만족할 만큼 불타오르면 어떤 소원이든 들어주는 ‘해피 파워’를 발산한다고 한다. 완전 멋져! 이 노래방 혹시 바하무트랑 관련 있는 거 아냐? 당신의 【진정한 사명】은 「이계신 ‘바하무트’를 만나 외계인 친구를 사귀는 소원을 이루는 것」이다. 한편, 당신의 애창곡은… [PL이 임의의 곡을 지정한다.] 이다.

노래방기기	노래방기기의 【비밀】
세기말 감성의 오래된 노래방기기. 해상도 낮은 TV 화면에는 광활한 우주 영상 위로 촌스러운 폰트의 가사가 흘러가고 있다. 왠지 모를 기묘함이 느껴진다.	쇼크: 전원 확산 정보. 우주 영상이 일그러지며 확장된다. 정신을 차리면 어느새 우주에 와 있다. 신의 목소리가 들린다. 명하신다. “노래하라.” 이 【비밀】이 공개되면 PC들은 전부 우주 공간으로 워프하며, 남은 드라마 장면의 장면표는 6번으로 고정된다. 《우주》로 공포 판정.

노래방 책	노래방 책의 【비밀】
두꺼운 비닐 커버가 씌워진 낡고 묵직한 노래방 책. 색이 바랜 내지에는 오래된 노래들이 가득. 당신이 아는 옛날 노래들은 이 책 안에서는 신곡이거나, 출시 전이다. 이 노래가 없다고?!	쇼크: 없음 노래방 책 사이에서 낡은 종이를 발견했다. “이 노래방은 예술의 신 ‘바하무트’님과 연결된 제단이다. 신을 만족시키기 위해서는 영혼을 담아 춤과 노래를 바쳐야 한다. 바하무트님이 여러분의 춤과 노래에 완전히 만족하시면, ‘해피 파워’로 상상도 못 할 기적이 일어날 것이다!” 《의식 시트: 바하무트 디스코》 공개.

명예의 전당	명예의 전당의 【비밀】
노래방 한쪽 벽면에 붙어있는 폴라로이드 사진들. “100점 달성 기념사진” 이라고 적혀 있다. 사진 속 사람들의 표정이 기뻐 보인다. 노래방에서 100점 받은 게 이 정도로 기쁜 일인가?	쇼크: 전원 자세히 살펴보면 하나같이 기쁨, 황홀함, 공포, 경악이 뒤섞여 기묘한 얼굴을 하고 있다. 무엇보다 신경 쓰이는 것은 안전문자로 종종 날아오던 실종자들과 인상착의가 동일하다는 점이다. 최근 날짜의 사진일수록 뒷배경이 노래방 벽지가 아니라 기묘하게 뒤틀린 우주처럼 보이는데… 무언가에게 납치라도 당한 건 아닐까? 《우주》로 공포판정.

무제한 음료바	무제한 음료바의 【비밀】
단돈 천 원에 무제한으로 즐길 수 있는 음료바. 콜라, 사이다 사이에 정체불명의 형광 녹색 음료가 빙글빙글 돌아가고 있다. 대체 뭐지? 한번 마셔볼까.	쇼크: 없음 음료의 정체는 이계의 신들이 마시는 꿀술, ‘해피 워터’다. 마신 사람은 정신이 지나치게 맑아지며, 우주의 진리를 엿보게 된다. 감당할 수 있을까? 이 【비밀】을 확인한 사람은 《무작위 특기》로 공포 판정을 3회까지 진행할 수 있다. 공포 판정에 성공한 만큼 【이성치】나 【생명력】을 회복한다.

후기

이 후기를 읽고 계신다면 무사히 원고를 마감한 것이겠죠.... 현재 시각이 오전 9시 27분인데 이제부터 가내수공업으로 책 뽑아야 해서 두근두근하네요. 집에서 책 뽑는거 처음인데?! 파본은 기념으로 간직해 주세요. 제대로 나올지도 모르겠어요 지금!!

이 시나리오의 옛날에 친구들과 '하우스 텐보스'에서 어트랙션 '바하무트 디스코'를 즐겼던 추억에서 시작되었습니다. 몇년동안 묵혀놓고 있던 소재인데, 행사에 돌발본으로 내고 싶어서 어제 밤 11시부터 작업에 착수했네요... 소재도 너무 오래 묵었고 3인이었던걸 4인으로 고치면서 사명과 구도를 열심히 고민해 봤지만 뭔가 아쉬움이 남아요! 흑흑!!

일단은 잔뜩 노래하고 웃으면서 플레이하면 좋겠다는 마음으로 써봤습니다. 다이스 페스타 뒤풀이 시나리오로 쓸 수 있을까!? 모르겠네요.... 테플도 없이 시나리오 배포하는 건 오랜만이라 심장이 아파요.... 혹시나 플레이해 주신다면 후기로 의견 주시면 감사하겠습니다 저도 언젠가 꼭 이 시나리오를 돌리겠어요!!!

모든 문의는 @Tryoram 쪽으로 부탁드립니다.

QR코드 만들 시간도 없다 나중에 저 계정에서 배포할게요!!! 지각이다!!!

다이스 페스타 기대됩니다!! 행사장에서 만나요 여러분!!! 이것저것 감사합니다!!
