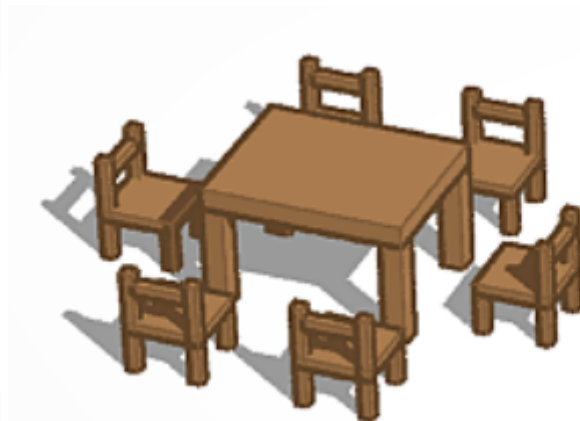
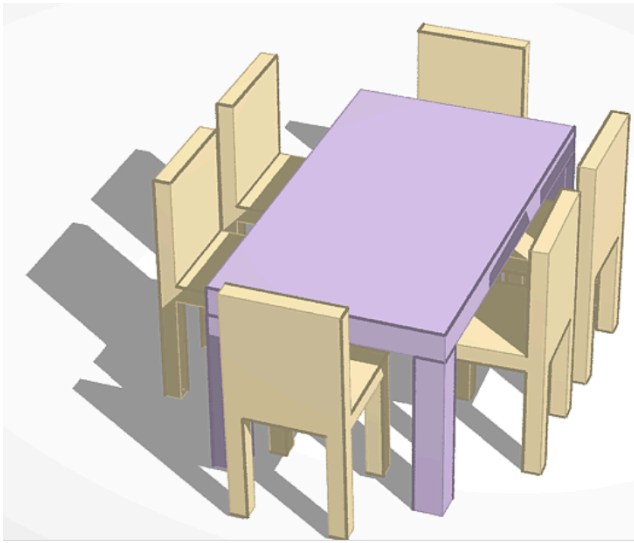


Практичне завдання до уроку №11

Завдання 1. Створення стола (парти) і стільців в програмі Tinkercad

1. Відкрийте онлайн 3D-редактор Tinkercad за посиланням та авторизуйтеся.
<https://www.tinkercad.com/dashboard>
2. Створіть новий проект, натиснувши відповідний елемент у вікні програми
3. Оберіть **Новий проект**
4. Створіть 3D модель стола (парти) і стільців, додайте елементи декору на стіл.



Для 3D-моделювання стола нами використано такі інструменти: паралелепіпед (Box) – поверхня столу та циліндр (Cylinder) – для моделювання ніжок. Стілець змодельований за допомогою інструментів довільного малювання (Scribble) – спинка

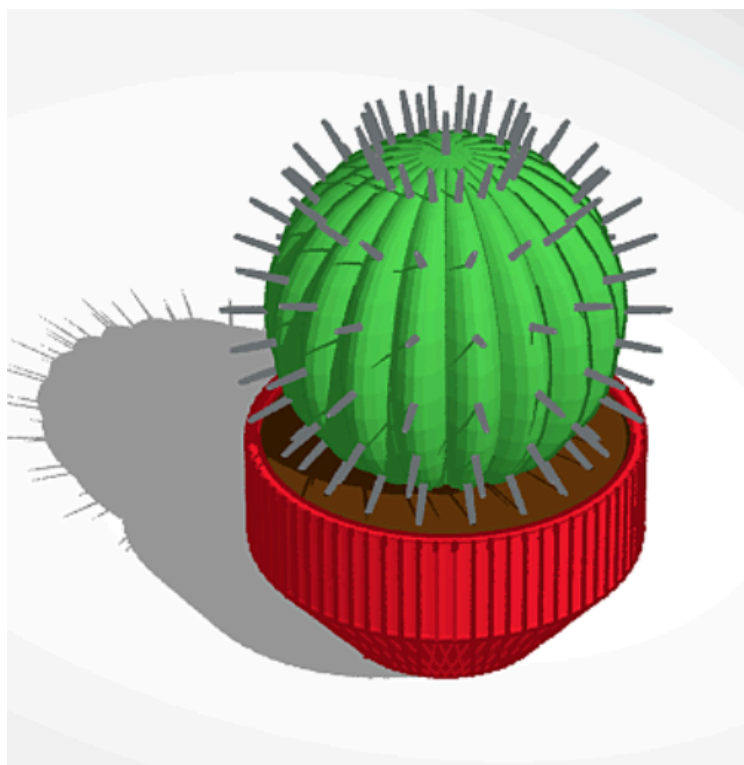
стілця та циліндри (Cylinder) – ніжки. Для моделювання монітору, використано 2 інструменти: паралелепіпед (Box) та від'ємний паралелепіпед (Box Hole). При створенні клавіатури нами використано інструмент паралелепіпед (Box), а для створення миші – напівсфера (Half Sphere).

Варто зазначити про особливість Tinkercad працювати з від'ємними фігурами (в нашому випадку це від'ємний паралелепіпед), які дають можливість робити отвори або змінювати форму існуючого об'єкта. Використовуючи функцію від'ємного простору фігур було створено монітор, клавіатуру, квіти у горщику.

Завдання 2. Створення моделі вазона (клумби) в програмі Tinkercad

Хід роботи

4. Відкрийте онлайн 3D-редактор Tinkercad за посиланням та авторизуйтесь.
<https://www.tinkercad.com/dashboard>
5. Створіть новий проект, натиснувши відповідний елемент у вікні програми
6. Оберіть **Новий проект**
4. Створіть 3D модель вазона (клумби) (дизайн на ваш вибір).



Завдання 3. Створення модель винограду в програмі Tinkercad

7. Відкрийте онлайн 3D-редактор Tinkercad за посиланням та авторизуйтеся.
<https://www.tinkercad.com/dashboard>
8. Створіть новий проект, натиснувши відповідний елемент у вікні програми
9. Оберіть **Новий проект**
4. Створіть 3D модель винограду.

