

肥後ブラ対戦ルール



キャラクター・ステージ選択時

| | 1戦目 | |
|---|---------------------------|-------------------|
| 1 | じゃんけんをする | |
| 2 | じゃんけんの勝者がポート/ステージ選択権を選ぶ | |
| | ステージ選択権取得者 | ポート選択権取得者 |
| 3 | ポートを選択 | |
| 4 | ポートを選択 | |
| 5 | キャラクターを同時に選択(シークレットオーダー可) | |
| 6 | スターターステージより1ステージ拒否 | |
| 7 | | 残りのステージから2ステージを拒否 |
| 8 | 残りのステージから選択 | |

※ポート: 対戦時のコントローラの認識順です(1P、2Pなど)

※シークレットオーダー: 第3者に使用キャラを報告し、キャラ被せを防ぐ方法です

| | 2戦目以降 | |
|---|---------------|-------------|
| | 直前の試合の勝者 | 直前の試合の敗者 |
| 1 | 全ステージから2つ拒否する | |
| 2 | | 残ったステージから選択 |
| 3 | キャラクターを選択 | |
| 4 | | キャラクターを選択 |

選択可能ステージ(ギミックなし)

| |
|------------------|
| ギミックなし |
| 【スター】1戦目から選択可能 |
| 終点 |
| 戦場 |
| すま村 |
| 村と街 |
| ポケモンスタジアム2 |
| 【カウンター】2戦目以降選択可能 |
| 小戦場 |
| カロスポケモンリーグ |

肥後ブラ対戦ルール



ルール詳細

- ・本体の言語設定:日本語
- ・ストック:3
- ・制限時間:7:00
- ・チャージ切りふだ:なし
- ・スピリット:なし
- ・ハンデダメージ:なし
- ・ステージせんたく:毎回選ぶ
- ・アイテムスイッチ:でないorすべてオフ
- ・連戦:なし
- ・ステージ変化:なし
- ・ステージギミック:なし
- ・チームアタック:あり
- ・ふっとび率:**1.0倍**
- ・ハンデブースト:なし
- ・ポーズ機能:なし
- ・スコア表示:なし
- ・ダメージ表示:あり

Miiの設定について

- ・必殺ワザ(NB、横B、上B、下B)は任意のものに変更可能
- ・ファイター選択時には、対戦相手に使用するタイプ(剣術/格闘/射撃)だけでなく、必殺ワザの番号も伝えること
- ・Miiファイター作成時には必ず「おなまえ」に必殺ワザ番号を記載すること

コントローラ制限

- ・HORIコンの連射機能付きコントローラは連射機能をOFFにした状態のみ使用可
連射機能ONの状態で対戦した場合、その試合は負けとみなされる
- ・Proコントローラは無線、有線どちらでも使用可
- ・その他公式のコントローラにない、ユーザーの入力を補助するような追加機能があるコントローラは運営側の判断で使用不可とすることができるものとする
- ・joy-conは使用不可

肥後ブラ対戦ルール



試合中断時について

試合途中で、停電、ホームボタンが押される、無線コントローラから妨害に入るなど、試合が中断してしまった場合は下記を行う。

1. 両者の合意により
 - ・どちらかのプレイヤーの勝利
 - ・ポーズ解除後、両者任意のストック数を減らして試合再開のどちらかを選択する
2. 1.の2案で合意が得られない場合、中断前の状況を互いに確認した上で、任意のタイミングで再開
3. 意図的な遅延行為が明らかな場合、違反者がそのセットを負けとする

サドンデス発生時

ストック制ルールでサドンデスが発生した場合、原則としてゲーム内のサドンデスの結果は適用しません。

サドンデスが発生する直前のストック数が多い方が勝利となります。

サドンデスが発生する直前のストック数が同じ場合はその時の互いの蓄積ダメージ%が低かった方を勝利とします。

蓄積ダメージ%を確認し忘れていた場合はリプレイを残し、その場で確認をお願いします。

リプレイを撮り忘れていた場合は1ストック3分戦を同じステージで再試合とします。

また「蓄積ダメージ%が同じ状態でサドンデスを迎えた場合」または「互いに同時に撃墜されてサドンデスに突入した場合」

「1ストック3分、同じキャラクター同じステージ」で再試合を行います。

共通ルール

ゲーム内容とは関係のない部分のルールとして以下を採用します。

<https://docs.google.com/document/d/1EAsJumvDnrLrD73e5ziJjVfVTPx0bHZ5b3JitkkDsOw/edit>