

Plano ARGILA:

ARG integrado ao ensino e à aprendizagem de línguas

Puppetmaster(s)	
Disciplina	
Contexto de aplicação	• Nível de ensino
	• Ano/Semestre
Objetivos	• Objetivo(s) temático(s)
	• Objetivo(s) linguístico(s)
	• Objetivo(s) comunicativo(s)
	• Objetivo(s) inclusivo(s)
	• Objetivo(s) tecnológico(s)
Avaliação	
Tipo de gamificação utilizada	<input type="checkbox"/> Estrutural <input type="checkbox"/> de conteúdo
Título do ARG	
Narrativa base	

Papel do jogador/aluno no ARG			
Mídias utilizadas no ARG			
Toca do coelho			
Trilha (Missões/Desafios)	• Quantidade	• Missão:	
		• Desafio:	
	• Conteúdo (propósito das missões e dos desafios; gêneros discursivos implicados; processo(s) de conhecimento dos letramentos que almeja-se desenvolver)		• Missão X / Desafio X
			• Missão X / Desafio X
		• Missão X / Desafio X	

Fonte: Elaborado por Linhati e Reis (2023).