

2D Artist

Вакансия: 2Д - художник (концептер)

Занятость: проектная

Заработка плата: по результатам собеседования, не ниже рыночной

Локация: Удаленка

Ищем опытного **2д-художника-концептера** для работы над VR-шутером о вампирах в **SCI-FI** сеттинге\стилистике.

Чем предстоит заниматься:

- Создание арт-концептов пропсов, элементов локаций, игровых персонажей;
- Создание UI;
- Создание 2D артов для проекта, развитие визуального стиля проекта;

Будет плюсом:

- Понимание особенностей арта для интерфейса;
- Знание 3D-пакетов;
- Навыки традиционного изобразительного искусства;
- Навыки в иллюстрации;
- Работа с MJ

Требование:

- Знание основ анатомии, перспективы и композиции
- Понимание основ света
- Насмотренность
- Желательно любить сай-фай или приближенную тему. Гипер казуал не подходит нам :(

О проекте:

<https://store.steampowered.com/app/1367710/Dixotomia/>

Dixotomia - единственный VR-шутер о вампирах в жанре Sci-Fi. Стань бойцом элитного спецподразделения. Оттачивай навыки выживания, изучай нанотехнологии и познай силу телекинеза. Отстреливай зараженных, спасай невинных и разгадай тайну планеты Карна!.

Инфа в ВК: https://vk.com/dixotomia_vr Присоединяйтесь!

Присылать портфолио: Александра https://t.me/Neon_ventury

#vr #vrgame #vrgamedev #gamedev #геймдев #job #работа #разработкаигр
#Unreal_Engine #UE5 #art #2d #concept #conceptart