

RPGolf Legends 選評

プレイ環境 ハード: Nintendo Switch ソフト: Ver1.0.2

🚩 基本情報

販売元 ケムコ 発売日 2022年1月19日

価格 パッケージ版:3300円 DL版:3000円

プラットフォーム Nintendo Switch、PlayStation 5、PlayStation 4、Xbox One、Xbox Series X/S

🚩 メーカー紹介文

ナイスショットで世界を救え！個性派アクション・ゴルフRPG

ゴルフが廃れた世界でゴルフクラブの精霊と少女が出会い、旅に出る個性派アクション・ゴルフRPG。

ゴルフの腕前が物を言うこの世界では、高スコアを叩き出せば冒険も有利に進むかも？

森や沼地、砂漠、雪原、天空の島、そしてギミックいっぱいのダンジョンなど多種多様なホールがあなたを待ち受ける。

固有スキルを持つ新しいジョブを入手しながら船や飛行船、時にはカートに乗って、ゴルフコースを駆け回ろう！

🚩 概要

ざっくり言えば2Dゼルダにゴルフのミニゲームを合わせたような作品。

ストーリーは偶然出会ったゴルフクラブの妖精にそそのかされて封印されたゴルフ場を開放するというもの。

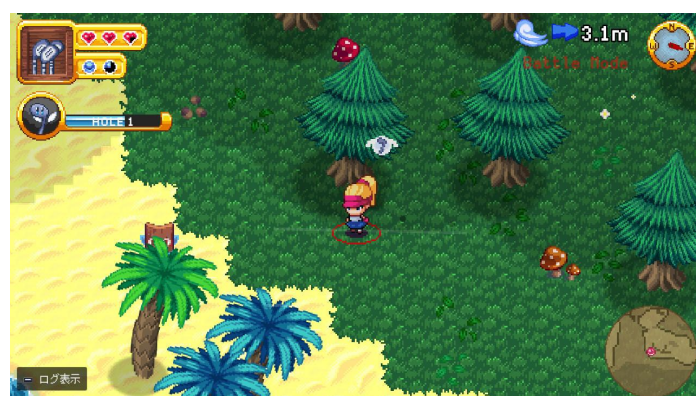
🚩 システム

ゲームの流れとしては敵を倒すかゴルフをして左のゲージを貯めるとホールを開放出来るようになる。

一定数解放するとでボス戦や新ジョブイベントが発生する。

バトルモード

攻撃方法は2種でAボタンでゴルフクラブで殴打、長押しでマナ(左上の青い○)を消費し特殊攻撃を行う。



他の操作はRボタンでガード、ZL/ZRでゴルフクラブ切り替え、Xでアイテム画面、Yはゲージを消費してスペル(魔法)を使用する。

ゴルフモード

ゴルフクラブと打つ方向を決めた後にAを一回押して強さ、もう一回でフックやスライスの調整を行う。

パターでは強さの調整のみとなる。

パーやバーディーでボーナススロットが発生する。回復系、お金系、アイテム系と打数が少ないほどボーナスも追加される。



🚩ストーリー

主人公のエリンが釣りをしているときに妖精クラビーに出会い、なんとなく乗せられてゴルフ場の開放をしていくことになる。

※ネタバレ

クラビーには2つの魂がありその一つが黒幕で、復活のためのエネルギーを貯めていた。つまり主人公の行動は全てラスボス復活の為だった。

ラスボスクラビーを倒しエリンはもう一人のクラビーと和解しハッピーエンド。

🚩問題点

～ストーリー～

基本的に言われるがままにおつかいを繰り返すのみで薄い。結果的には終盤にその理由が明かされるが、そこに行きつくまでの盛り上がり欠缺している。

要所要所にメタジョークが挟まれるがこれも面白いというわけではない。

サブクエストは一切ストーリーに影響がなく、これも作業感を増す原因となっている。

ゴルフに関するエピソードが少なく、幻のゴルフクラブを探す旅であったり伝説のゴルファーに助言をもらいに行くとかそういったものは一切ない。最後に入手するジョブもエンジニアという始末である。

裏ボスに関しては何の脈絡もなくサムライが登場する。

～アイテムの仕様～

本作では回復アイテムを使うと30秒か60秒のクールタイムが発生する。このため連続でアイテムは使用出来ない。例えば蛇の攻撃で毒状態になった際に解毒剤を使用すると回復のポーションはしばらく使用出来ない。さらにこの状態で蛇から攻撃を受けると解毒も回復もできない状況となる。

また最も安いポーションSは50コインだが初期の敵を倒してドロップするのは殆ど1コインであり戦闘で稼いだ金で買うにはあまりにも高価。

～戦闘パート～

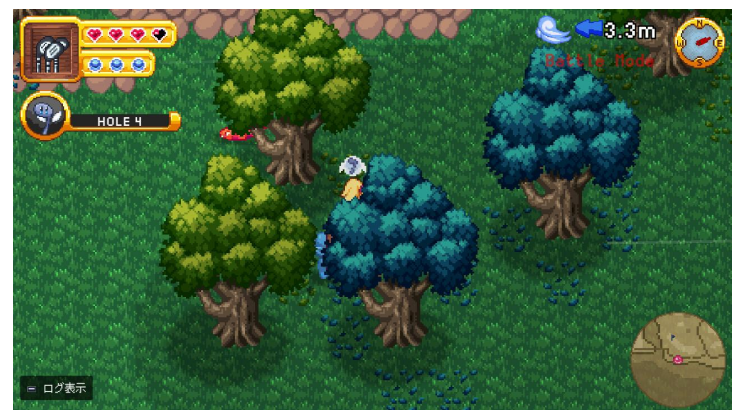
前述のアイテムの仕様からアイテムのタイミングは慎重になるので特殊攻撃で消費するマナの回復は後回しになり、基本的にゴルフクラブで殴るばかりになってしまう。当然ゴルフクラブなので射程は短い。

特殊攻撃は4種類でそれほどバリエーションがあるわけでもなく、ジョブごとに1つ。ジョブは街に戻って切替のため状況に応じて柔軟に変更は出来ない。また遠距離攻撃等があるわけでは無いのでそれほど便利でもない。(なおジョブは全5種で技被りあり)

中盤から使用できるスペルはゲージを消費するが、これはストーリーを進めるうえで必要なものなので全ホール解放後でないとゲーム進行の効率が悪くなる。

死亡時にはチェックポイントで復帰となるがライフはハート1/2個の瀕死での再開となり、場所によっては復帰後すぐに死亡も多発する。

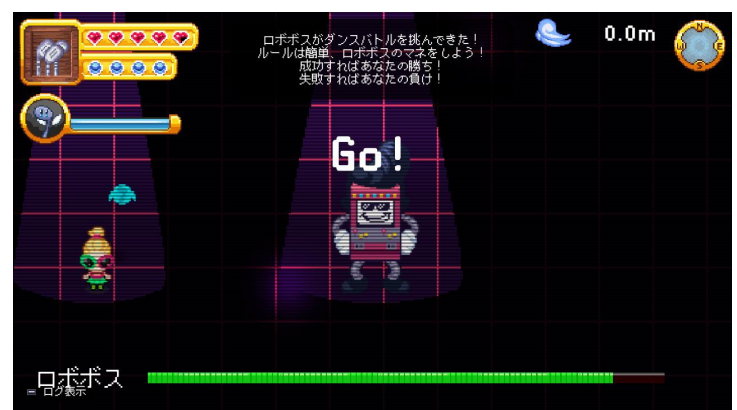
序盤のマップではキャラクターがオブジェクトの後ろに隠れてしまい死角からボコされるされるという状況がしばしば発生する。また、敵の攻撃は障害物を無視して飛んでくるので物陰に隠れても被弾する。



そもそもレベルアップもなく、コイン稼ぎもゴルフボーナスやサブクエストの報酬の方が圧倒的に効率が良いので積極的に戦闘する意味が薄い。

基本的にゴルフでの報酬の方が多くの面で効率が良く、戦闘はサブクエスト以外ではやる必要が薄い。

ボス戦に関してはある程度ゴルフとRPGの融合が見られるものがあるが、何故かダンスバトル(相手の動きを)があったりといまいち統一感がない



～ゴルフパート～

風の要素はあるが起伏は無くバックspinやトップspinも無いためやや単調。ゴルフを売りにしたゲームとしては物足りない。

打った後にボールの位置までは歩いて移動しなければならないので微妙に手間が掛かる。



これがNPCとのマッチプレイになると大幅に悪化する。この移動はNPCも共通で通常の方法で移動する。相手が打つまでは「君のターンまで待って」と表示され、なにもしることができない。多くの場合プレイヤーが1打目のあとは、NPCの2～3打目を打つまでは待機しなければならない。

～その他～

終盤マップではゴルフをクリア後にカードキーを探すパートがあるがマップ内の何処かに出現位置が分かりにくい。隅々まで歩き回ることになる上に9回あるので非常に退屈。

エリンの顔がゲーム内、プロモーションビデオ、パケ絵と安定しない。特にパケ絵は偽物感が漂っている。



バグもしばしば発生。具体的にはアイテムがグレイアウトし使用不可、主人公が硬直、ステージギミックのボタンが押されたままになり進行不可、裏ボスの分裂攻撃時に硬直など。再現性は不明だが恐らくギミックが動くタイミングで別の行動をしようとした際にバグが発生していると思われる。

総括

本作はRPGというよりもアクションアドベンチャー寄りなのだがあまりにも面白くない。頭を使ってギミックを解くといったものもあまりなく、精々指定された場所にボールを打つ程度なので飽きてくる。何よりもアイテムのクールタイムの仕様についてはただのストレスでしかない。

一方ゴルフ要素はますます遊べる。とはいってもゲーム内ミニゲームのレベルであり、軸にするには物足りない。

まとめると出来悪いRPGと微妙なゴルフを足してしっかりと2で割ったものであり、相乗効果は一切起きていない残念な作品である。