

RAPORT
de evaluare a lucrării de licență/proiect de diplomă/disertație

Informații generale

Nume absolvent	
Nume coordonator științific	
Titlul lucrării	
Subdomeniul(-le) în care se încadrează lucrarea	
Tipul lucrării*	
Subiectul abordat în lucrare	
În ce constă contribuția absolventului?	
Cele mai importante/dificile aspecte tratate/rezolvate în lucrare	

Conținutul lucrării

	(Sub)Cap.	Aspecte pozitive concrete	Aspecte negative concrete
Corectitudinea științifică și/sau tehnologică			
Relevanța aspectelor tratate/rezolvate în raport cu tema			
Actualitatea în raport cu stadiul în domeniu			
Dificultatea în raport cu materia predată în facultate			

Redactarea lucrării

	(Sub)Cap.	Aspecte pozitive concrete	Aspecte negative concrete
Structură și claritate			
Stil de redactare			
Indicarea corespunzătoare a informațiilor preluate din bibliografie sau alte surse			

Alte observații:

.....

.....

.....

Matematică			Informatică	Calculatoare și tehnologia informației
Matematică	Matematici aplicate	Matematică-Informatică	Informatică	Tehnologia informației
Matematică				
Matematici aplicate				
Metodica predării matematicii			Metodica predării informaticii/TIC	
			Informatică teoretică	
			Informatică	
			Tehnologii informatice și comunicaționale	
			Unelte software	
			Aplicații software	

***Tipuri de lucrări de licență distribuite pe programe de studii**

Matematică / Informatică teoretică

Lucrarea este un studiu, axat pe definiții, teoreme și demonstrații, al unei teme din domeniul studiat de absolvent. Lucrarea poate fi de:

- Sinteză – lucrarea constă în parcurgerea, înțelegerea și redarea în scris a unui segment de teorie, care depășește materia predată în cadrul programului de licență.
- Cercetare – lucrarea constă într-o contribuție (minimală) adusă de student într-un anumit segment de teorie.

Matematici aplicate / Informatică

Lucrarea constă în prezentarea și utilizarea unor modele matematice și/sau computaționale pentru tratarea unor probleme concrete.

Metodica predării matematicii / Metodica predării informaticii/TIC

Lucrarea constă în prezentarea unor metode de predare a uneia sau mai multor discipline aferente domeniului. Lucrarea poate fi de:

- Sinteză – lucrarea constă în utilizarea unor metode de predare/evaluare, care depășesc materia predată în cadrul programului de licență.
- Cercetare – lucrarea constă în prezentarea unor metode de predare/evaluare noi sau folosite într-un context educațional nou.

Tehnologii informatice și comunicaționale

Lucrarea este un studiu aplicat al uneia sau mai multor tehnologii/standarde/protocoale care lucrează împreună, din domeniul procesării informației sau comunicațiilor.

Unelte software

Lucrarea constă în dezvoltarea și prezentarea unor unelte (biblioteci, API-uri, servicii software, engine-uri, framework-uri) care pot fi folosite pentru dezvoltarea unor aplicații software.

Aplicații software

Lucrarea constă în dezvoltarea unei aplicații software care rezolvă o problemă bine definită.