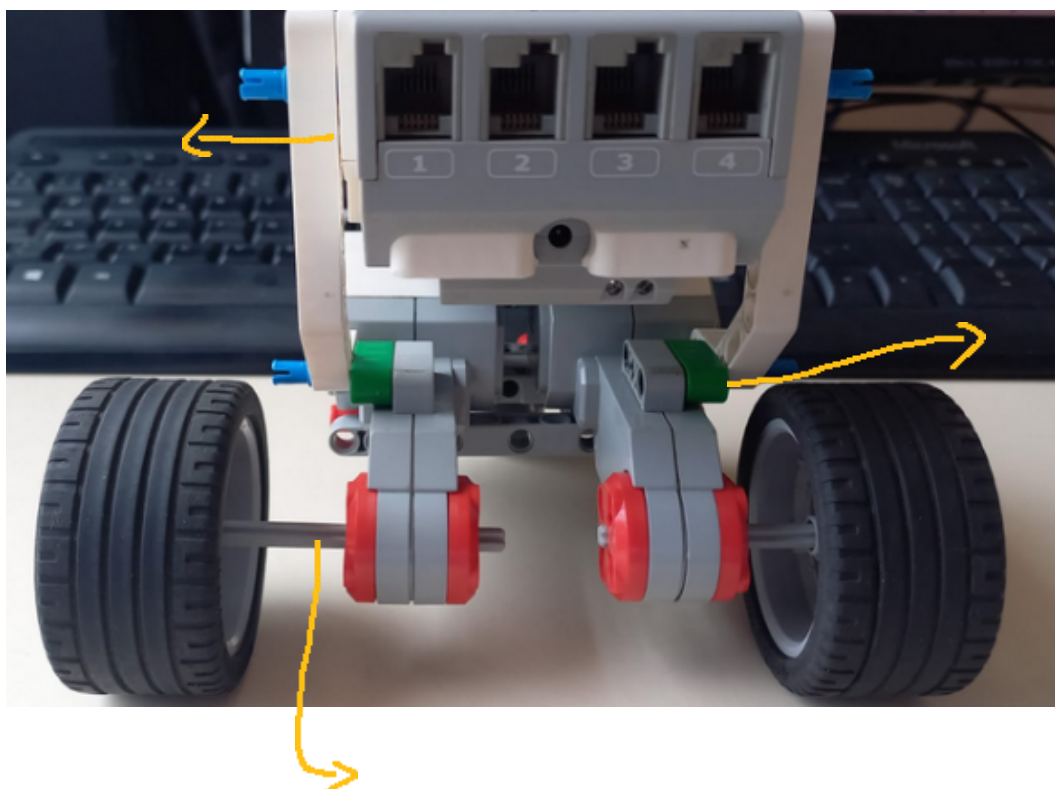
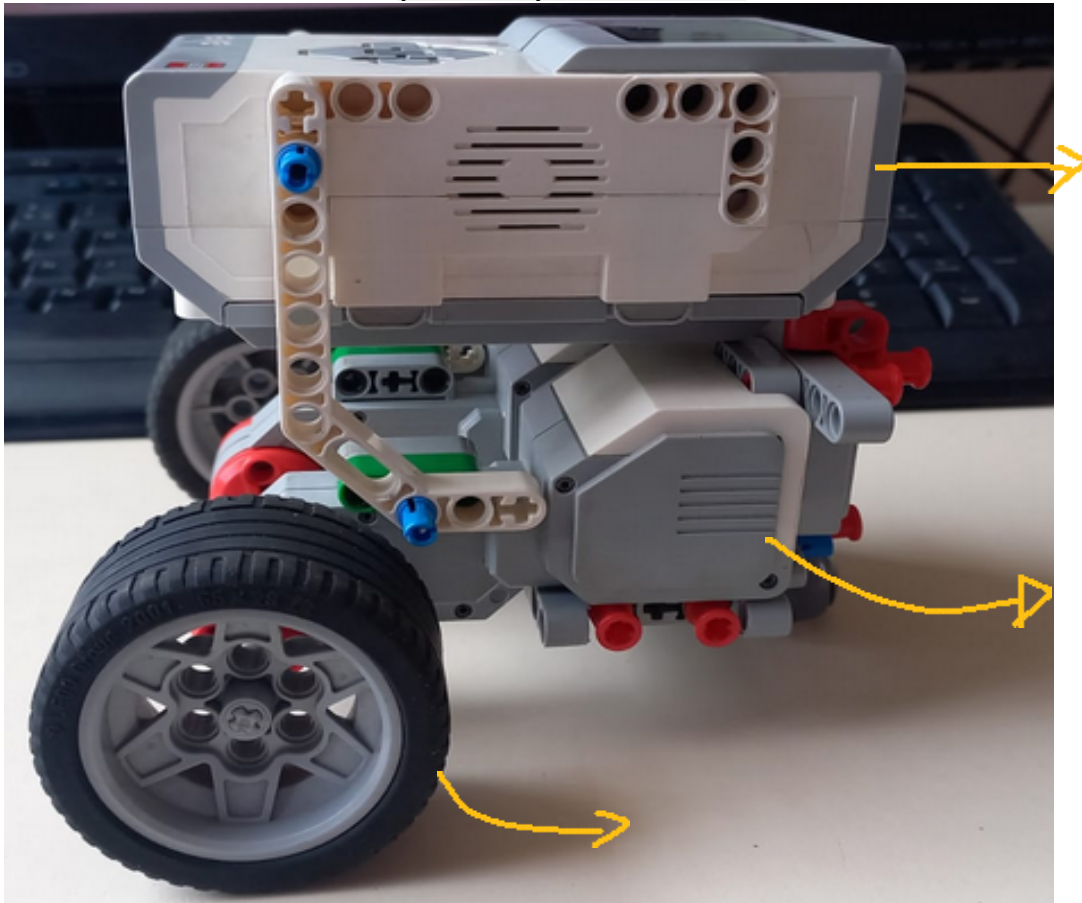


Colocar la mayor cantidad de nombre de piezas en el
prototipo armado



Colocar la mayor cantidad de nombre de piezas en el
prototipo armado

