

	Б1 Дисциплины (модули)
	Б1.Б Базовая часть
1	Б1.Б.1 История
2	Б1.Б.2 Философия
3	Б1.Б.3 Иностранный язык
4	Б1.Б.4 Русский язык и культура речи
5	Б1.Б.5 Русская литература
6	Б1.Б.6 Безопасность жизнедеятельности
7	Б1.Б.7 Физическая культура и спорт
8	Б1.Б.8 Академический рисунок
9	Б1.Б.9 Академическая живопись
10	Б1.Б.10 Академическая скульптура и пластическое моделирование
11	Б1.Б.11 Пластическая анатомия
12	Б1.Б.12 История искусств и дизайна
13	Б1.Б.13 Цветоведение и колористика
14	Б1.Б.14 Информационные технологии в области дизайна
15	Б1.Б.15 Черчение и перспектива
16	Б1.Б.16 Музейная деятельность в области игрушки
17	Б1.Б.17 Технический рисунок
18	Б1.Б.18 Правовое обеспечение профессиональной деятельности
19	Б1.Б.19 Экономика
20	Б1.Б.20 Менеджмент
21	Б1.Б.21 Основы психологии
22	Б1.Б.22 Педагогика
23	Б1.Б.23 Методика преподавания специальных дисциплин
24	Б1.Б.24 Научные исследования в области игрушки
	Б1.Вариативная часть

	Обязательные дисциплины
25	Б1.В.ОД.1 История игрушки
26	Б1.В.ОД.2 Проектирование образной игрушки
27	Б1.В.ОД.3 Основы производственного мастерства в изготовлении игрушки
28	Б1.В.ОД.4 Конструирование и моделирование одежды в области игрушки
29	Б1.В.ОД.5 Макетирование образной игрушки
30	Б1.В.ОД.6 Материаловедение и технология производства образной игрушки
	Б1.В.ДВ Дисциплины по выбору
31	Элективные курсы по физической культуре и спорту
32	Б1.В.ДВ.1.1 Традиционное прикладное искусство (народные художественные промыслы)
33	Б1.В.ДВ.1.2 Декоративно-прикладное искусство и художественные стили
34	Б1.В.ДВ.2.1 Компьютерные технологии в дизайне игрушки
35	Б1.В.ДВ.2.2 Компьютерное моделирование в дизайне игрушки
36	Б1.В.ДВ.3.1 Рекламные технологии в области игрушки
37	Б1.В.ДВ.3.2 Маркетинг в рекламе игрушки
38	Б1.В.ДВ.4.1 Оформление одежды образной игрушки (художественная вышивка, художественное кружевоплетение и т.д.)
39	Б1.В.ДВ.4.2 Реновация образной игрушки
	ФТД Факультативы
46	ФТД.1 Техника графики