



Call2Nature

Actividad "desconectada": *Argumentos de la oposición*

NÚMERO DE REFERENCIA DEL PROYECTO: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Co-funded by
the European Union

Financiado por la Unión Europea. Sin embargo, los puntos de vista y opiniones expresados son únicamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser consideradas responsables de ellos.

Número de referencia del proyecto: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032



Área de Competencia	1. Compartir múltiples mundos		
Tema	9. Sal de tu burbuja		
Competencia(s) transversal(es)	X PENSAMIENTO CRÍTICO	X EMPATÍA Y RESPETO	X SENTIDO DE LA INICIATIVA
Nombre de la actividad	Alegaciones de la oposición		
Resultados de aprendizaje	Poder salir de la propia burbuja y ver el argumento de la oposición. Para ver los matices en cualquier debate y para obtener una mayor comprensión de las personas con las que no estás de acuerdo,		
Duración	30-60 minutos		
Tamaño de grupo recomendado	Cualquier número de individuos divididos en grupos de 2 a 5 personas. Igual número de grupos. Piensa en el tamaño del grupo, dependiendo de los jóvenes. Puedes sentirte seguro en un grupo más grande porque puedes elegir no ser muy activo en la discusión y escuchar. Pero si se trata de un grupo que se caracteriza por su seguridad y en el que hay muchos jóvenes extrovertidos, el tamaño del grupo puede ser menor para dar más espacio al individuo para argumentar.		
Método(s) utilizado(s)	• Aprendizaje experiencial • Aprendizaje entre pares		

Descripción paso a paso

Juego:

1. Cada grupo buscará otro grupo con el que debatir.
2. Elegid un tema de la lista o encuentra el tuyo propio.
3. Ponte de acuerdo con el otro equipo sobre qué lado del argumento vas a defender. Si no os ponéis de acuerdo. Echadlo a suertes.
4. Dedicad 5 minutos en tu grupo a enumerar los argumentos a favor del que tú tienes.
5. Escoged a una persona de tu grupo que comience a discutir.
6. Iniciad los debates con el otro grupo. Presenta tus propios argumentos y argumenta en contra del argumento del otro equipo. Usad de 5 a 10 minutos.
7. Volved a vuestros grupos y discutid los dos puntos de vista. ¿Has cambiado de opinión o has aprendido algo nuevo?
8. Buscad otro grupo y elegid un nuevo tema. Juega al menos 2-3 rondas.

Temas posibles:

- Comprar productos electrónicos usados frente a productos electrónicos nuevos
- Teléfonos en las escuelas frente a un entorno libre de teléfonos en las escuelas
- Mujeres en los consejos ejecutivos: acción afirmativa PRO/CON
- Transporte público vs. transporte privado
- El cambio climático es un engaño PRO/CON
- Acción por el clima. Acción personal vs. acción política
- Redes sociales. ¿Bueno o malo para las relaciones sociales?



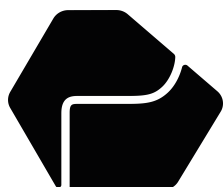
	• Discurso de odio en SoMe. ¿Quién es el responsable? ¿Plataformas o individuos? Inclusión: Si eliges tu propio tema, no elijas un tema que conduzca a discusiones que lastimen a las personas. Tenemos que convertirlo en un espacio seguro para todos. Por ejemplo, no cree temas en torno al sexismo, la homofobia, el racismo, etc.
Materiales requeridos	Papel para tomar notas (se puede hacer sin él) Bolígrafos para tomar notas (se puede prescindir de ellos) Cronometro Lista de dilemas
Entorno de aprendizaje	• Cualquier configuración
Evaluación/Reflexión de la Actividad	Reflexionen juntos en el pleno sobre cómo los participantes se vieron afectados por el ejercicio y cómo pueden aplicarlo a otras partes de su vida, especialmente a su vida en línea.



Call2Nature

NÚMERO DE REFERENCIA DEL PROYECTO: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032

Un proyecto ejecutado por:



Polygonal

SMARTUP®

Green Village



Civil Connections
Building robust communities



KAINOTOMIA
κέντρο διά βίου μάθησης



Co-funded by
the European Union

Financiado por la Unión Europea. Sin embargo, los puntos de vista y opiniones expresados son únicamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser consideradas responsables de ellos.

Número de referencia del proyecto: 2022-1-IT03-KA220-YOU-000085032