

Единый регламент киберспортивного турнира по дисциплине CS2 RES Space LAN #1

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- 1.1. Настоящий турнир (далее — Соревнование) является частью соревновательной серии «RES Space LAN #1».
- 1.2. Соревнование пройдёт в игровой резиденции «RES Space».
- 1.3. Дата и время проведения матчей публикуются в телеграм канале игровой резиденции «RES Space – Игровая резиденция» и могут быть изменены Организаторами по своему усмотрению.
- 1.4. Официальный язык Соревнования — русский.
- 1.5. Коммуникация между игроками и координация проводимых матчей производится на локальном Team Speak-сервере дисциплины.

2. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ

- 2.1. Формат соревнований и формат матчей *может быть изменен* после итогов чек-ина.

**2.1.1 В данном турнире к участию допускаются любые команды с возрастным ограничением участников 18+
Суммарное максимальное эло на команду 12000**

- 2.2. Соревнования проходят на платформе [NEVA.GG](https://neva.gg).

2.3. Максимальное число. 16 команд.

2.4. Минимальное число команд, при котором турнир состоится: По усмотрению Организаторов турнира.

2.5. Игры будут проводиться в VIP комнате « Дворцовая пл. » Каждая пара играет поочередно. Трансляция будет проводиться на экране в зоне лаунджа на 2-ом этаже.

2.6. Турнир будет проходить в 4 дня : **20.07.26 , 21.07.26, 22.07.26, 23.07.26**

2.6.1. В первый игровой день (1/8 финала) (**20.07.26**) играют 8 команд по системе **Bo3** [Single Elimination](#) (прямое выбывание). В стадию четвертьфиналов выходят 4 команды из первого игрового дня. **Время первого игрового дня с 10:00 до 00:00.**

2.6.2. Во второй игровой день (1/8 финала) (**21.07.26**) играют 8 команд по системе **Bo3** [Single Elimination](#) (прямое выбывание). В стадию четвертьфиналов выходят 4 команды из второго игрового дня. **Время второго игрового дня с 10:00 до 00:00.**

2.6.3 В третий игровой день (**22.07.26**) играют 8 команд по системе **Bo3** [Single Elimination](#) (прямое выбывание). В стадию полуфинала выходят 4 команды из третьего игрового дня. **Время третьего игрового дня с 10:00 до 00:00.**

2.6.4 В четвертый игровой день (**23.07.26**) играется 2 полуфинала, матч за 3е место и гранд-финал по системе **Bo3** [Single Elimination](#) (прямое выбывание). **Время четвертого игрового дня с 10:00 до 00:00.**

3. КОНТРОЛЬ ЗА ОРГАНИЗАЦИЕЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ТУРНИРА

3.1. Сфера ответственности Судьи Соревнования:

3.1.1. разрешение конфликтов и споров с участием киберспортсменов, менеджеров, тренеров и посредников;

3.1.2. регистрация результатов Соревнования и ведение протоколов Соревнования;

3.1.3. контроль за соблюдением Регламента Соревнования;

3.1.4. утверждение списка участников Соревнования;

3.1.5. утверждение итогов Соревнования.

3.2. Организатор и Турнирный оператор оставляют за собой право изменять и дополнять настоящий Регламент.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

4.1. В случае нарушения игроком пунктов: 4.2., 4.4., 4.5., 4.7. 4.9. Организатор Соревнования оставляет за собой право аннулировать результат такого игрока в индивидуальных видах программы или команды в командных видах программы. Одновременно с этим Организатор Соревнования вправе не выплачивать призеру, нарушившему пункты 3.2. или 3.4., выигранные им призовые средства.

4.2. Минимальный возраст участника — **18 лет**.

4.3. Ограничений по полу нет. *Допускаются команды со смешанным составом.*

4.4. Каждый участник может выступить **только за одну команду** в рамках проходящего Соревнования.

4.5. Все участники **обязаны** зарегистрироваться на [NEVA.GG](https://neva.gg). Регистрация обязана быть по почте.

4.5.1. Подробную инструкцию с предоставленными скриншотами вы можете найти в руководстве сайта или по ссылке: <https://neva.gg/user-guide> .

4.5.2. Капитан команды **обязан** зарегистрировать команду на платформе по соответствующей игре.

4.5.3. При регистрации игрок **обязан** привязать аккаунт Steam, к которому **привязан его основной верифицированный аккаунт Faceit.**

4.5.4. К этому аккаунту у игрока **должен быть полный доступ непосредственно с места проведения турнира.**

4.5.5. Игрокам **запрещается входить аккаунт через 3-их лиц**, за исключением особых случаев, которые рассматриваются организаторами и судьями в отдельном порядке.

4.5.6. Во время посадки игроков судьи будут контролировать каждого игрока на предмет входа в свой аккаунт через 3-ий лица. В случае выяснения того, что игрок нарушил пункты изложенные выше, или выяснения, что основной аккаунт является купленным - игрок дисквалифицируется с турнира без возврата средств со стороны организаторов.

4.5.7. Каждый участник команды обязан вступить в команду по приглашению от капитана своей команды.

4.5.8. Подробное описание регистрации на платформе описано в пункте ниже.

4.6. Не допускать недисциплинированного поведения участника(ов) в отношении соперников, судей, болельщиков, технического персонала соревнований.

4.7. Организатор и Судьи Соревнования не несут ответственности за качество технических устройств участников, которые он использует для участия на турнире.

4.8. Данные участника\участников при регистрации на турнир должны быть корректными, отражать действительность, а также быть заполненными в полном объеме.

4.9. Участвовать в соревнованиях могут граждане любой страны.

4.10. Незамедлительно следовать указаниям судей для оформления и дальнейшего получения вознаграждения, в случае попадания в призовые места.

4.11. Игроки и представители команд должны содействовать соблюдению принципов честной игры («Fair Play») и обязаны незамедлительно информировать Судей турнира о любых попытках третьих лиц повлиять на результаты Соревнования.

4.12. **Общее суммарное количество эло на команду не должно превышать 12000.**

4.13. Участники, которые заявили на турнир - автоматически соглашаются с разрешением публикации, взятии интервью и иными медиа-взаимодействиями с ними.

5. Условия участия и регистрационный взнос

5.1. К участию в Турнире допускаются команды, полностью прошедшие процедуру регистрации и подтвердившие свое участие в установленном настоящим Регламентом порядке.

5.2. Регистрация команд осуществляется на безвозмездной основе до [дата] включительно путем подачи заявки через [форма регистрации / телеграм-бот / почта]. Факт подачи заявки не является гарантией участия в Турнире.

5.3. Условием окончательного допуска команды к участию в соревновательной части Турнира является своевременная оплата регистрационного (стартового) взноса.

5.4. Размер регистрационного взноса составляет **10 000 (Десять тысяч) рублей** с одной команды.

5.5. Регистрационный взнос оплачивается командой (капитаном команды либо уполномоченным представителем) единовременно, в полном объеме, до 18.07 21:00 по московскому времени.

5.6. Оплата производится одним из следующих способов, указанных Организатором:

- Перевод на счет Организатора (реквизиты предоставляются капитану после подачи заявки)

5.7. Оплата считается произведенной с момента поступления денежных средств на счет Организатора в полном объеме.

5.8. В случае непоступления регистрационного взноса в установленный срок, заявка команды аннулируется, а место в турнирной сетке передается команде из резервного списка (в случае его наличия).

5.9. Регистрационный взнос не подлежит возврату, за исключением следующих случаев:

- Отмена Турнира Организатором по независимым от команд причинам;
- Замена команды Организатором на стадии формирования сетки (при условии, что команда не была включена в расписание).

6. Общая инструкция по регистрации пользователя и созданию команды на платформе [NEVA.GG](https://neva.gg).

6.1 Регистрация пользователя

6.1.1. Пользователь может зарегистрироваться на платформе через электронную почту или с использованием аккаунта Steam.

6.1.2 При регистрации через почту необходимо указать никнейм, электронную почту и пароль, подтвердить регистрацию через письмо и завершить создание профиля.

6.2 Привязка аккаунта Steam

6.2.1. Пользователь, зарегистрированный через электронную почту, должен привязать аккаунт Steam в разделе редактирования профиля через пункт «Социальные сети». Привязка считается успешной после подтверждения авторизации в Steam.

6.2.2. Подробную инструкцию также можно найти в соответствующем разделе на сайте или по ссылке: <https://neva.gg/user-guide>

6.3. Создание команды (только для капитанов)

6.3.1. Капитан команды создает команду в разделе «Мои команды», заполняя обязательные данные, включая название и тег команды;

6.3.1. После создания команды капитан приглашает зарегистрированных пользователей в состав команды по никнейму.

6.3.2. Игроки обязаны принять приглашение через центр уведомлений в своем профиле.

6.3.4. При необходимости капитан может назначить другого капитана в разделе «Персонал команды».

6.3.5. Все изменения подтверждаются нажатием кнопки «Сохранить».

7. Начало матча и игра на [NEVA.GG](https://neva.gg).

7.1. Для начала игры обе команды должны перейти в сформированное лобби на [NEVA.GG](https://neva.gg) через центр уведомления;

7.2. Каждый игрок или запасной игрок должны подтвердить готовность к матчу в лобби через кнопку «готов». Для каждой стороны – 5 подтверждений;

7.3. После готовности двух команд – случайным образом (подбрасывается монетка), выбирается очередность пиков и банов карт;

7.3.1. Далее, в лобби будут представлены данные для подключения: Название лобби и пароль.

7.4. По готовности обеих сторон в лобби клиента игры – капитаны прописывают в чат команду **!sm** , для запуска игры;

7.5. После завершения первой карты – все игроки возвращаются в лобби на Неве и снова возвращаются к пункту 7.3.1..

7.6. Список карт используемых на турнире:

- Ancient
- Anubis
- Cache
- Dust II
- Inferno
- Mirage
- Nuke

7.7. Порядок пика и бана карт:

- Бан команды 1
- Бан команды 2
- Пик команды 1
- Пик команды 2
- Бан команды 1
- Бан команды 2
- Оставшаяся карта является решающей.

8. ЗАПРЕЩЕНО

- 8.1. Запрещенными признаются любые действия, прямо противоречащие Регламенту Соревнования, а также пользовательскому соглашению игры.
- 8.2. Использование любых сторонних программ, влияющих на игровой процесс или дающих игроку любые дополнительные сведения о положении дел противника.
- 8.3. Подглядывание официальных\комьюнити трансляций или получение подсказок от третьих лиц.
- 8.4. Использование багов игры.
- 8.5. Намеренный разрыв соединения с сервером, выход из игры после старта матча или намеренное бездействие в игре.
- 8.6. Аккшеринг. Запрещены любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта какому-либо третьему лицу.
- 8.8. Использование так называемых “смурф” аккаунтов направленных на введение в заблуждение судей и организаторов турнира, а также игроков принимающих участие непосредственно в самом турнире, с целью сокрытия настоящего уровня игры и получение преимущества по очкам еѐ скрытых за этими самими “smurf”-аккаунтами.
- 8.9. Любые оскорбления или провоцирование противника, комментаторов, представителей Организаторов, Судей и других участников Соревнования.
- 8.10. Использование никнеймов и/или аватаров с оскорбительным или запрещенным законодательством РФ содержанием.
- 8.11. Избыточные сообщения/необоснованно большое количество сообщений («флуд») от игрока или всей команды в чате матча.
- 8.12. Использование нецензурной лексики игроками в рамках Соревнования.
- 8.13. Отвлечение игроков от игры, а именно влезать в общение между другими командами во время подготовки к матчу, самого матча, после матча, а также между командой и судьями соревнований во время разбора спорных моментов\протестов, которые не имеют к вам или вашей команде никакого отношения.
- 8.14. Прочие проявления неспортивного поведения.

8.15. В процессе участия в Соревновании игроки не должны находиться под воздействием психотропных, наркотических веществ или алкоголя.

8.16. Азартные игры, включая ставки на исход игр.

8.17. Если игрок нашел любой новый нечестный способ повлиять на ход игры или получить игровое преимущество, и данный момент не регламентирован и произошел впервые, это дает право Организатору турнира наказать игрока на свое усмотрение в зависимости от тяжести нарушения.

8.18. Игрок или зритель обязаны компенсировать любой ущерб, причиненный Организаторам турнира. Организаторы турнира вправе взыскать стоимость причиненного ущерба с игрока или взыскать его из призового фонда, полученного этим игроком в этом турнире или в любых других турнирах под эгидой Организаторов турнира.

8.19. Игрокам запрещено транслировать соревнование без задержки, минимальное время задержки – 5 минут.

8.20. Любые оскорбительные высказывания или провокации в адрес соперников, организаторов и судей соревнования, прозвучавшие на вашей трансляции, даже если говорил не участник команды будут расцениваться как нарушение пункта 4.7. данного регламента и может повлечь за собой дисквалификацию с турнира.

8.21. На комьюнити-трансляциях **обязательно** должно фигурировать название турнира.

8.22. На комьюнити-трансляциях запрещена любая реклама\баннеры\лозунги, которые не были заранее согласованы с Организаторами турнира. Если данное правило не будет соблюдено, то Организаторы турнира вправе запретить вести трансляцию данному участнику до выполнения им необходимых требований.

9. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

9.1. Судьи Соревнования могут вынести следующие санкции:

- предупреждение;
- временное отстранение от соревнования;
- техническое поражение в матче;
- Не допуск до участия в Соревновании.

9.2. Только Главный Судья Соревнования может вынести следующие санкции:

- дисквалификация с Соревнования;

- дисквалификация с Соревнования с дальнейшим запретом на участие команде/игроку в следующем/во всех последующих Соревнованиях;

9.2.1. Главный судья имеет право назначить старшего судью, который наделяется полномочиями по дисквалификации участника\команды с конкретного Соревнования.

9.3. Нарушения, за которые выносятся предупреждение:

- оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес судьи или Организаторов в легкой форме;
- отвлечение игроков от игры, если это повлияло на ход матча;
- использования багов игры (багом считается использование ошибок в игре, которые влияют на ход матча);
- использование никнеймов и/или аватаров с оскорбительным или запрещенным законодательством РФ содержанием;
- избыточные сообщения/необоснованно большое количество сообщений («флуд») от игрока или всей команды в чате матча или на канале Соревнования;

9.4. Нарушения, за которые присуждается поражение в матче:

- за повторное нарушение пункта 6.3, либо за единичное нарушение пункта 6.3 в грубой форме.
- использование сторонних программ, изменяющих игровой процесс;
- явка на матч позднее, чем на количество времени, описанное в правилах Соревнования по виду программы, в котором было зафиксировано нарушение, от установленного времени матча или же от момента, как был назначен матч (появился в сетке Соревнования), без уважительной причины и без уведомления Организатора;
- подглядывание трансляции и/или получение подсказок от третьих лиц;
- намеренный разрыв соединения с сервером, выход из игры после старта матча или намеренное бездействие в игре.

9.5. Нарушения, за которые присуждается дисквалификация:

- повторное нарушение пункта 6.4.;
- использование любых сторонних программ, влияющих на игровой процесс или дающих игроку любые дополнительные сведения о положении дел противника;
- употребление допинга, запрещенных законодательством РФ препаратов, наркотиков во время игр Соревнования;
- азартные игры, включая ставки на исход игр.

9.6. Все претензии касательно нарушения правил игры принимаются во время матча или в течение 10 минут после окончания матча. Претензии

направляются в письменном виде с подробным разъяснением ситуации и представленными доказательствами Судье Соревнования.

9.7. Решения Главного Судьи Соревнования по любой ситуации, включая не описанные в настоящем Регламенте, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

9.8. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого Главным Судьей Соревнования, является причиной присуждения технического поражения на текущей игре серии или матча в целом.

9.9. Вопросы, не оговоренные настоящим Регламентом, разрешаются Судьями по собственному усмотрению.

10. ЗАМЕНЫ

10.1. Регламент турнира допускает 2 замены.

10.1.1. При замене в команде не должен нарушаться пункт 4.11.

10.2. Допускается производить замены между матчами. Обратные замены также разрешены.

10.3. Запрещено производить замену на человека, который не был указан в официальной заявке на турнир.

10.4. Если вы не указали замену при регистрации, сделать это во время турнира будет невозможно.

11. ИНЫЕ УСЛОВИЯ

11.1. Регистрируясь для участия в Соревновании, а также принимая приглашение от Организаторов, участник автоматически подтверждает, что ознакомился с настоящим Регламентом и принимает установленные им правила и налагаемые ограничения на время участия в Соревновании.

11.2. Подтверждая свое участие в турнире, каждый игрок соглашается с тем, что:

11.2.1. Организатор Соревнования вправе использовать его имя, никнейм, фотографии и видеосъемку с его участием в Соревновании на собственных ресурсах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций, кроме случаев, предусмотренных применимым законодательством;

11.2.2. Организатор Соревнования вправе совершать фото и видео съемку во время игровой сессии, не мешая участникам соревнования

11.2.3. Организатор Соревнования вправе обрабатывать, хранить и использовать личные и контактные данные участника для целей организации и проведения Соревнования, в том числе для связи с участником;

11.2.4. Организатор Соревнования не несет ответственность за ущерб, причиненный участникам в ходе Соревнования, за исключением ответственности, которая не может быть исключена в соответствии с применимым правом.

12. НАГРАЖДЕНИЕ

12.1. Победителем Соревнования признается команда, одержавшая победу в финальной стадии Соревнований.

12.2. Общий размер и распределение призового фонда по призерам устанавливается Организатором Соревнования и может быть скорректирован в любой момент вплоть до старта Соревнования.

13. КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

Организатор Соревнования: Игровая резиденция «**RES Space**»
& **SmokeLAB** , при поддержке **NEVA.GG**
Электронная почта — reshetov@res-space.ru

ТГ – **@reshe733** (Александр)