

Kedves kis Barátom!



Csirip ismét bajba került! Egy sólyom köröz a mesebeli erdő fölött, és Csirip egy kissé tart tőle. Ezért furfangos cselt eszelt ki, hogy messzire zavarja. Arra gondolt, ha sikerülne nagy zajt csapnia valamivel, akkor a sólyom biztos elszállna. Mit gondolsz, igaza lehet? Kérlek, segíts lufikat szerezni, hogy kipróbálhassuk, működik-e a terve!

Ha te az ügyességeddel idevarázsszolsz néhány lufit, én felviszem őket a kötélpályáig, és odakötözöm. Aztán szólok Csiripnek, aki hegyes kis csőrével sorra kipukkasztja őket! Remek ötlet, ugye? Kérlek,



és máris a kezemben terem egy lufi. Ha mindhármat megszerezted és megteszed, hogy



akkor én olyan sok erőt kapok, hogy máris egy ággal magasabbra tudok ugrani a lufikkal együtt.

Amikor pedig

akkor meglátod, még egy hála virág is kinyílik a fa csúcsán neked!

Ugye segítesz nekünk? Siess, várunk!

Szeretettel ölel: Manó barátod

Előkészületek a szülő részéről

Tedd fel a kismadár korongját a fára, az egyik manó figurát pedig a fa aljába. Készítsd elő a lufi korongokat és az egyik virág korongját. Úgy is játszhatjátok, hogy Csirip csak akkor kerül elő, mikor megvannak a lufik és a manó hívja. Ebben az esetben a korongot csak helyezd készenlétbe.

A manólevél kiegészítése

Fogalmazd meg a kérésedet a gyerekek életkorának, fejlettségének és az aktuális problémátnak megfelelően. Ügyelj rá, hogy se túl nehéz, se túl könnyű ne legyen! Pl.: önállóságra motiválásnál kérheted, hogy egye meg egyedül az ételét.

Írd be a kéréseidet a kipontozott vonalakra. Kisebb (2-4 éves) vagy a játékkal még csak ismerkedő gyerekeknek elég egy egyszerűen megfogalmazott kérdés és rövidebb játékidő (1-3 nap), nagyobb (4-8 éves) vagy a játékot már jól ismerő gyerekeknek befogalmazhatsz több kérést is. Kisebb gyermekeknek saját szavaiddal mondd el a manólevél tartalmát és a teljesítendő kérést.

A játék irányítása

Gyermeked feladata ügyeségeivel megszerezni a lufikat és segíteni a manónak, hogy felvigye őket a fa tetejére. Minden alkalommal, mikor gyermeked ügyesen teljesítette a levélben megfogalmazott kérést, kerüljön egy lufi korong a manó mellé a táblára, (vagy ha úgy játszatok, akkor a titkos zsákba, ahonnan gyermeked felhelyezheti a manó mellé). Mikor mindet megszerezte, a jó cselekedetek után a manó ágról-ágra ugráljon egészen a fa csúcsáig a lufikkal együtt. Engedd gyermekednek, hogy eljátssza, ahogy a manó elhelyezi őket a kötélpályára. Ha gyermeked kedveskedett valakivel a családban, jelenjen meg egy (vagy akár több kedvesség esetén több) virág a fán. A történet legvégén hívjátok a madarat és játsszátok el, hogy minden lufihoz odarepül, majd pedig gyermeked tapsoljon egy hangosat, ezzel helyettesítve a lufi pukkanást.

További tippek a sikeres játékhoz

Testvérek közös játéka esetén megoszthatjátok a feladatokat. Egyikőjük gyűjti a lufikat, a másik pedig segít jócselekedeteivel, a manónak ágról-ágra felmászni. Mivel ág több van, az utolsó szakaszon mondd gyermekednek, hogy a manó már annyira elfáradt, hogy dupla annyi erőre van szüksége, ezért csak akkor ugorhat a felfelé, ha mindketten ügyeskedtek. A lufik pedig akkor pukkannak ki ha mindketten tapsolnak. Így elkerülhető a versengés és egymás segítésére kerülhet a fókusz.

Benefitto Kiegészíthető Manólevél: Csirip ismét bajban!

További tippekért, trükkökért olvasd el módszertani útmutatónkat, amit a www.plukkido.hu/modszertani-kiadvany oldalon érsz el. Ha kérdésed van, csatlakozz a facebook-on a Plukkido esetsmegbeszélő csoportba vagy kérdezz közvetlenül a tervezőktől az info@plukkido.hu címen.