

Дидактическое пособие «Сторителлинг»

Игра представляет собой 6 кубиков, на 5 гранях которого изображены предметные или сюжетные картинки. На одной грани кубика написана одна из цифр от 1 до 6, как обозначение выкладывания последовательности будущей сюжетной линии. Для начала ребенок выставляет кубики по порядку, затем самостоятельно или с помощью педагога выбирает историю, которую он хотел бы сочинить. Иллюстрации к каждой истории обозначены кружком определенного цвета в правом нижнем углу грани. Когда кубики выстроены можно приступать к сочинению экономически направленной истории.

Цель: формировать умения выстраивать сюжетную линию экономически направленной истории; развивать речь, обогащать ее экономическими понятиями.

Ход игры

1 вариант

Выстроить кубики по порядку, ориентируясь на последовательность чисел от 1 до 6. Затем выбрать одну из 5 сюжетных линий на гранях кубиков. Каждая сюжетная линия обозначена своим цветом. После игрок должен составить рассказ по сюжетным и предметным картинкам, которые изображены на гранях кубиков.

2 вариант

Игрок сам выбирает любые картинки на гранях кубиков не взирая на цветовое обозначение и последовательность чисел и сочиняет логически связную историю.



